

Por sólo 2'99€
La revista de PLAYSTATION 2 y PSP más vendida en España
#88
Play manía
Portugal 2,99€
¡DESCUENTO SEGURO!
AHÓRRATE 5 EUROS
EN NUESTROS JUEGOS RECOMENDADOS EN PÁG. 91
•DRAGON BALL Z SHIN BUDOKAI PSP
•SPLINTER CELL ESSENTIALS PSP
•TOMB RAIDER LEGEND PS2
•SOCOM 3 U.S. NAVY SEALS PS2
•DRAGON QUEST PS2
REPORTAJE
LOS MEJORES DE 2005
¡Descubre los ganadores!
HOBBY PREMIOS 2005
REPORTAJE
EL CÓDIGO DA VINCI
El secreto se desvela en tu PlayStation 2
COMPARATIVA
FINAL FANTASY X vs. DRAGON QUEST
Los dos mejores juegos de rol para PS2, frente a frente
GUÍA DE COMPRAS
150
JUEGOS COMENTADOS Y PUNTUADOS
Te adelantamos todos los detalles sobre el juego de rol más esperado
FINAL FANTASY XII
¡YA LO HEMOS JUGADO!
¡GUÍA DOBLE ESPECIAL!
Tomb Raider
+
Onimusha 4
Tomb Raider Legend
¡Guárdala en la caja del juego!
GUÍAS Y TRUCOS
• FIFA Street 2
• TOCA Race Driver 3
LO MÁS NUEVO
• Dragon Ball Z Shin Budokai • SOCOM 3: U.S. Navy Seals
• Tomb Raider Legend • Hitman: Blood Money
• Buzz El GRAN Reto • Tourist Trophy • Dragon Quest...
8 424094 800032

MENTALIZATÉ DE QUE

"SOLO ES UN JUEGO"



1) Úsalos como escaler... 2) Como alas 3) Limpiar tu cuarto 4) Contestar tus llamadas 5) Lavar tu coche

50 usos para tu



6) Jugar mientras esperas ... autobús ... ugar a la c... la 8) Regar t... lantas 9) Pasear a tu perro

10) Ayudarte a salvar el pl... 13) Hacer de Marco Polo

14) Darte cambio de 10 euros 15) Llevarte al parque de atracciones 16) Hacer ejercici... miedo

¡¡No te pierdas la Edición Limitada del Armor-Lite™ Tokobot!!

JOYTECH

18) Coger un tren 19) Lanzarte en paracaídas 20) Ayudarte cuando estás

22) Sacar la basura 23) Tirar bombas a tus enemi... s CDs 25) Hacer... tos

26) Ser tu espía 27) Utilizar sus ... tos ... 8) ...rdarte el cumpleaños de tus amigos

29) ...yu...te ...var ...bjetos ...dos 30) ... e 31) ... los ... 32) ...ra... t... jefe

33) Conducir un tanque 34) Reconstruir un c... dició... imitada 35) Recoger la caca de tu perro

36) Organizar fiestas 37) Limpiar tu baño 38) Cantar 39) Limpiar tu colada 40) Pedirte las pizzas

¿Qué harás con los tuyos?

41) Ser tu guerrero samurai 42) Protegerte del diablo 43) Ganar premios 44) DJ en tus fiestas

45) ... asa ... s 4... sitios



49) Recargar la batería de tu PSP™ 50) Ser tus mejores amigos









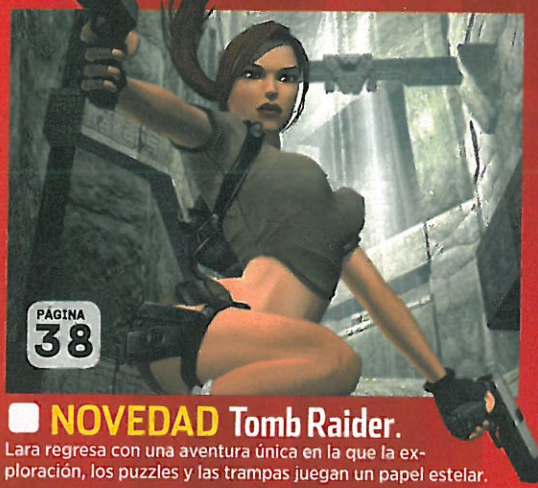


http://www.tecmo.co.jp



PÁGINA 20

REPORTAJE Hobby Premios.
Con vuestra ayuda y vuestros votos, ya tenemos los mejores juegos de 2005. ¿Quieres conocer los resultados?



PÁGINA 38

NOVEDAD Tomb Raider.
Lara regresa con una aventura única en la que la exploración, los puzzles y las trampas juegan un papel estelar.

PÁGINA 108

AVANCES Guitar Hero.
Descubre todo sobre este exitoso juego musical en el que te podrás convertir en un cañero guitarrista de un grupo de rock.

SUMARIO #88



EDITORIAL
EL AÑO DEL ROL

Los juegos de rol han pasado de ser un género minoritario, para los más raritos y sesusos, a convertirse en un fenómeno de masas que cautiva a jugadores de todo tipo. Que los RPG se hayan popularizado es un mérito a compartir entre Sony y Square. El primer bombazo del género fue *Final Fantasy VII*, que logró un enorme éxito por tres razones fundamentales. Primera, era un juego de bandera; segunda, Sony lo mimó, lo cuidó y le hizo una campaña a la altura de las circunstancias. Tercera, fue de los pocos RPG para PSone traducidos al castellano y, además, bien traducido.
Con *FFVII* el género se dejó de ver como algo minoritario, sin embargo, fue *Kingdom Hearts* (quizá gracias al atractivo del universo Disney) el que logró que los juegos de rol fueran un producto para todo tipo de jugadores, los más apasionados y los más ocasionales. Y lo bueno es que este año hay previstos juegos de rol de tanta calidad que seguro que no quedará jugador de PS2 que se resista a adentrarse en este emocionante género. Vamos a empezar con *Dragon Quest*, otra maravilla de Square Enix. Un juego tan bonito de ver como fácil y divertido de jugar. En noviembre llega el esperadísimo *Kingdom Hearts II* y el remate para este año de rol lo pondrá, a principios de 2007, *Final Fantasy XII*, el RPG más espectacular que hemos probado. Si te gusta el rol, no te puedes perder este número de PlayManía... Y si no ¡¡tampoco!! Te adelantamos en primicia las últimas noticias sobre PS3 (¡sale en noviembre!), te avanzamos los secretos de *El Código Da Vinci*, analizamos el nuevo *Tomb Raider*...



PÁGINA 26

EN PORTADA
Final Fantasy XII.
Os contamos todo sobre el último juego de la saga que veremos en PS2... una despedida por todo lo alto plagada de sorpresas y novedades.

■ Al Pacino ha cedido su imagen para el juego y ha supervisado el doblaje.

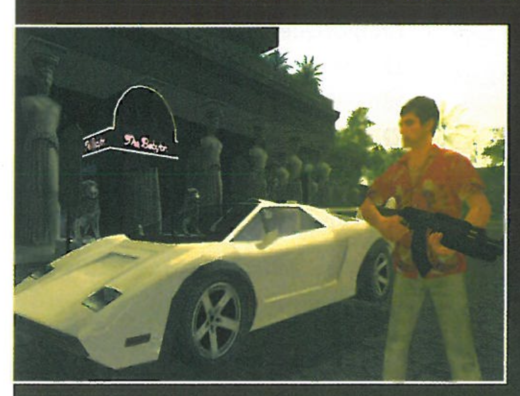
PS2-PSP | SCARFACE THE WORLD IS YOURS | VIVENDI | AVENTURA DE ACCIÓN | OTOÑO

El Precio del Poder

LEVANTA TU **IMPERIO CRIMINAL** Y CONVIÉRTETE EN EL AMO DE MIAMI

Viajamos a Puerto Banús de la mano de Vivendi para adelantaros cómo será *Scarface*, el juego que pretende hacerle frente al mismísimo *GTA*.

Primero consigues el dinero, luego el poder y por último las mujeres. Es una frase de Tony Montana, el protagonista de la película "El Precio del Poder" y que, aunque moría al final de la misma, cobra vida de nuevo en *Scarface: The World is Yours*. En el juego Tony consigue escapar de la muerte, aunque ve cómo su imperio criminal se derrumba. Tres meses después, Tony vuelve a Miami dispuesto a recuperarlo todo y vengarse del causante de su caída: el narcotraficante Sosa. El juego seguirá la "fórmula *GTA*" y tendremos un mundo enorme por donde movernos libremente (Miami, Las Bahamas y Bolivia) a pie, en coche, en barco o en avión, para cumplir las misiones que queramos en cada momento. Crear tapaderas, aumentar el respeto, conseguir territorios y un largo etc. son elementos que ya hemos visto en otros juegos, pero que gracias al cuidado que sus creadores han puesto y al carisma del personaje (Al Pacino en la película y en el juego), harán que muchos jugones a los que les guste el género "mafioso" no dejen pasar la oportunidad de convertirse en Tony Montana y probar los peligros y placeres del hampa.





■ Tony Montana es el protagonista de un juego de acción "al estilo *GTA*" en el que tendrá que recuperar su imperio criminal desde abajo.

■ Crear tapaderas y ganar respeto será fundamental para conseguir dinero y volver a estar en la cima.

■ Coches, barcos y aviones estarán disponibles para movernos por Miami, Las Bahamas y Bolivia, estupendamente recreadas.

» SCARFACE: PRESENTACIÓN EN MARBELLA

Play ¡QUÉ VIDA MÁS DURA!

Vivendi tiró la casa por la ventana y nos invitó a viajar a Marbella, lugar donde recrearon todo el lujo que se deja ver en la película y el juego: vuelos en primera clase, limusinas esperándonos, hoteles de lujo, chicas hermosas... Todo para mostrarnos cómo sería convertirnos en Tony Montana. En tan buena compañía, nosotros encantados, claro...

EL TERMÓMETRO





SONY, POR LANZAR PS3 EN NOVIEMBRE ¡EN TODO EL MUNDO!

Cuando parecía que nos íbamos a quedar sin jugar con PS3 hasta 2007, Sony nos ha sorprendido con el anuncio de un lanzamiento mundial.

SHADOW OF THE COLOSSUS POR ACAPARAR PREMIOS

En marzo ha arrasado en la conferencia de desarrolladores de videojuegos, dónde ha sido elegido como mejor juego del pasado año.

LA PASIÓN POR EL FÚTBOL Y EL MUNDIAL

El Mundial de Alemania cada vez está más cerca, y con él van a surgir muchos juegos de fútbol, como *Copa Mundial de la FIFA 06*, *World Tour Soccer 2*, *Winning Eleven 10*...



VIVENDI, POR CANCELAR STARCRAFT GHOST

El juego lleva más de tres años en preparación, lo jugamos en el pasado E3 y nos gustó y ahora paralizan su desarrollo. ¿Por qué?

EL PRECIO DE PSP

Ahora es posible comprar la potente portátil de Sony, en un pack básico sin funda, Memory Stick ni auriculares, por unos ajustados 199 Euros.

LA INFORMACIÓN DE LA PRENSA "SERIA"

Hacen alarde de que conocen los videojuegos de oídas: jóvenes que imitan el videojuego *Bully* (que ni está a la venta) y otras "perlas" similares. ¡Qué falta de profesionalidad!





Un polémico videojuego reproduce escenas de la matanza

vídeo los su plan

Final Fantasy VIII era el preferido del asesino de la catana

ÚLTIMA HORA



NOVEDAD PS3

INDY SE PASA A LA NUEVA GENERACIÓN

El aventurero cinematográfico por excelencia, Indiana Jones, vuelve a estar de actualidad. Al anuncio por parte de Steven Spielberg y Harrison Ford de que han encontrado el guión perfecto para rodar una nueva película, se une la confirmación de LucasArts de que en **2007 lanzará un nuevo juego protagonizado por el héroe del látigo y el sombrero**. Será para PS3 y su presentación oficial se realizará en el E3 de mayo. Allí sabremos detalles sobre su desarrollo (¿será una aventura 3D como *Indiana Jones y la Tumba del Emperador*, su único juego en PS2?) y si tiene algo que ver con la nueva película.

APLICACIÓN PSP

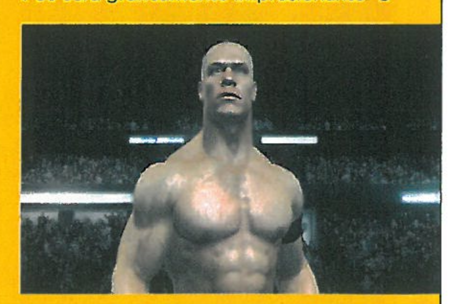
TU PSP HABLARÁ SEIS IDIOMAS

Sony lanzará en mayo ***Talkman*, un traductor para PSP pensado para hacernos entender en nuestros viajes**. Gracias al pequeño **micrófono incluido**, que se instalará en el puerto USB de la consola, *Talkman* traducirá al español, inglés, alemán, italiano, francés y japonés nuestras frases y las de nuestro interlocutor. **El repertorio será de más de 3.000 frases** sobre situaciones frecuentes (desenvolvernos en restaurantes, hoteles...), y podremos seleccionarlas en menús si no queremos pronunciarlas. Minijuegos para mejorar nuestra pronunciación y oído completarán este UMD.

ANUNCIO PS3, PS2 Y PSP

LUCHA EN TODAS LAS CONSOLAS

WWE Smackdow vs Raw 2007, la nueva entrega de la saga de "wrestling" más prestigiosa, **aparecerá a la vez PS2, PSP y PS3**. Así lo ha confirmado THQ, que lanzará el juego a finales de 2007 en USA, y poco después en Europa. La versión de PS3 será gráficamente impresionante.



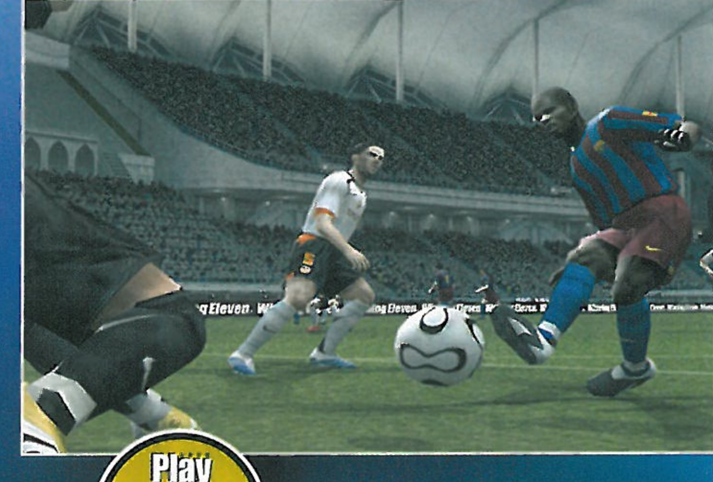
PS2 | WINNING ELEVEN 10 | DEPORTIVO | 27 ABRIL

Vuelve el fútbol "espectáculo"



PRIMEROS DETALLES DE LA NUEVA ENTREGA DE *PES*.

El que será *Pro Evolution Soccer 6* se ha adelantado este año en Japón para aprovechar el "tirón" del mundial de Alemania y ya se han revelado los primeros datos sobre las novedades que ofrecerá. Además de la lógica mejora gráfica, las animaciones de los jugadores serán mejores y se van a incluir regates y amagues nuevos, como el de Stanley Matthews.
La IA será más real y los equipos tendrán un estilo de juego más marcado. En cuanto a opciones, habrá un modo de reinicio rápido de partido, configuración táctica automática, el modo "Desafío Internacional", modificaciones en la Master League, inclusión de nuevas licencias...



Play ¡PRIMERAS IMÁGENES!



La nueva entrega de la saga contará con un lavado de cara a fondo y tendrá nuevos amagues, regates, modos de juego...



También habrá nuevas licencias, como la del Bayer de Munich, la selección holandesa o las de equipos africanos como Togo.

PS2 | FORBIDDEN SIREN 2 | SURVIVAL HORROR | JUNIO

Siente el sonido del terror

YA HEMOS PROBADO LA SECUELA DE *FORBIDDEN SIREN*.



En *Forbidden Siren 2* viajaremos a la isla de Yamijima y viviremos el terror a través de varios personajes (como un periodista, un escritor ciego y su perro-guía, un fugitivo o una pitonisa), que podrán ver a través de los enemigos y algunos incluso "mirar al pasado". Allí nos enfrentaremos contra letales enemigos, aunque ya os adelantamos que la dificultad se ha rebajado y que habrá más acción. El mes que viene os lo contaremos todo.

EN POCAS PALABRAS

ANTOLOGÍA PS2

DE REGRESO A SILENT HILL



La serie de juegos más terrorífica no para de generar noticias. ***Silent Hill Collection* será un "pack" que recopilará las 3 entregas para PS2** (*Silent Hill 2*, *Silent Hill 3* y *Silent Hill 4 The Room*). **Saldrá a la venta en julio (para coincidir con la peli** basada en la saga, que se estrena en España el día 28 de ese mes), a 44,95 euros. Y también se ha revelado que **Konami prepara un juego de la serie para PSP**, que según fuertes rumores sería un "remake" de *Silent Hill*, el juego con el que la saga nació en PSone.

ANUNCIO PSP

PERO, ¿QUÉ ES LOCOROCO?

Pues el juego más original de PSP, y Sony ha confirmado que llegará en verano. **Es un plataformas 2D protagonizado por una "bola"** y en el que, con los botones L y R, **giramos el escenario** 30 grados, haciendo que la bola se deslice. Todo para que se alimente de frutas y aumente su tamaño.



NUEVO

MÁS KINGDOM HEARTS

Hasta octubre no jugaremos a *KH2*, pero su creador, **Tetsura Nomuya, ya piensa en un nuevo capítulo.** No ha revelado a qué consola irá dirigido, pero sí que la trama podría no desarrollarse después de *KH2*, sino volver al pasado.

PLAYSTATION

GRACIAS POR TODO, PSONE

Once años después de su lanzamiento en Japón, **Sony ha anunciado que deja de fabricar PSone.** Con más de 100 millones vendidos, la consola se convierte de esta forma ya en leyenda.

ANUNCIO

UBISOFT AMA A NARUTO

UbiSoft ha anunciado un reciente acuerdo con el canal TV Tokio y la editorial Sueisha (ambos nipones) **para desarrollar en los próximos años juegos basados en el "manga" y el "anime"** que más pasiones levantan en la actualidad: "Naruto". Seguro que esto se concreta en títulos protagonizados por el joven ninja para las consolas de Sony.

PSP VS. PS2

FORMULA 1 PARA TODOS

F1 06, el juego con la licencia oficial del Campeonato del Mundo, llegará en **exclusiva a PS2 y PSP este verano.** Contará con todos los pilotos, escuderías y grandes premios del actual mundial, y además traerá una alucinante novedad: en sus carreras Online podrán competir al mismo tiempo jugadores de las dos consolas.

FIN DE LA SAGA

¡NO MÁS KATAMARI!

Tras dos entregas para PS2 (aquí sólo hemos visto la segunda) y una para PSP que llegará en mayo, el creador del genial juego en el que empujamos una bola y la hacemos crecer asimilando objetos, Keita Takahashi, **no hará más juegos de la saga** (ya se encuentra inmerso en nuevo proyecto para PS2) y la compañía Namco no piensa continuarla. Nos da pena, pero les honra no querer exprimir demasiado el juego.



CONEXIÓN PSP

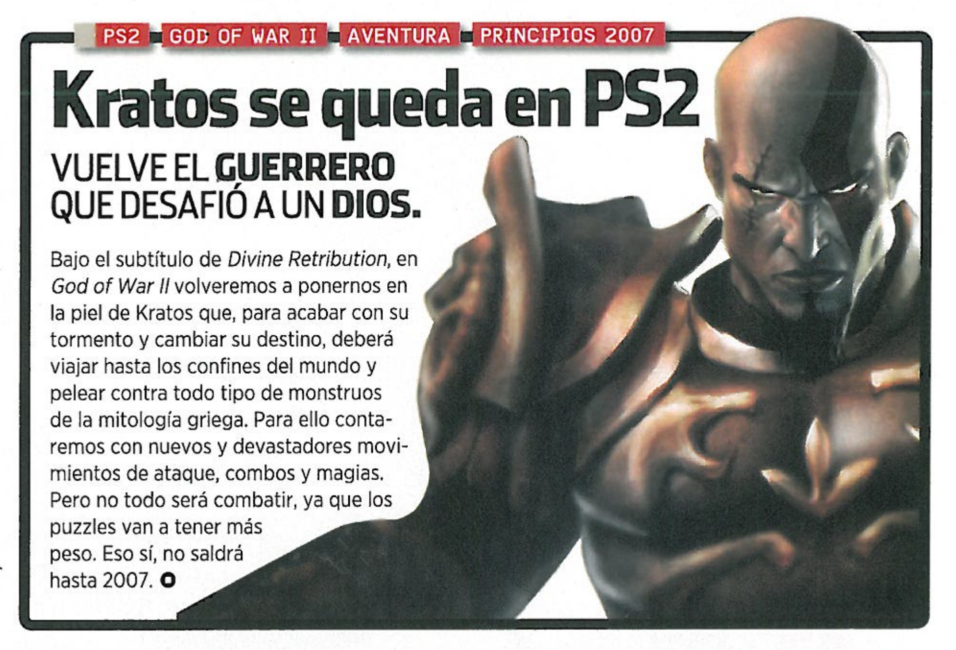
PSP SPOTS EN EUROPA

Los PSP Spots son puntos colocados en lugares como tiendas de videojuegos **desde los que descargar demos, niveles y otros contenidos a nuestra PSP vía Wi-Fi.** Ya funcionan en Japón y Sony tiene previsto ponerlos en marcha en Europa antes del verano.

PS2 | GOD OF WAR II | AVENTURA | PRINCIPIOS 2007

Kratos se queda en PS2

VUELVE EL **GUERRERO** QUE DESAFIÓ A UN **DIOS.**



Bajo el subtítulo de *Divine Retribution*, en *God of War II* volveremos a ponernos en la piel de Kratos que, para acabar con su tormento y cambiar su destino, deberá viajar hasta los confines del mundo y pelear contra todo tipo de monstruos de la mitología griega. Para ello contaremos con nuevos y devastadores movimientos de ataque, combos y magias. Pero no todo será combatir, ya que los puzzles van a tener más peso. Eso sí, no saldrá hasta 2007.

PS2 | ROGUE TROOPER | ACCIÓN TÁCTICA | 21 ABRIL

Un ejército de un solo hombre

EL JUEGO ESTÁ BASADO EN UN **POPULAR CÓMIC** BRITÁNICO DE LOS AÑOS 80.

Formamos parte de un comando militar enviado al planeta Nu para apoyar a la facción del sur en su lucha contra el ejército del Norte. Pero el grupo es traicionado por su general y sólo nuestro protagonista sobrevive a la masacre. Decidido a vengarse, y contando con los conocimientos y las ayuda de sus tres compañeros caídos en forma de chips que se integran en nuestro equipamiento, tendremos que avanzar por un vasto planeta arrasado por la guerra planteando estrategias y aprovechando todo lo que tenemos a mano para eliminar enemigos y llegar al final del asunto. Este es el planteamiento de *Rogue Trooper*, un juego que, sin llamar demasiado la atención, ha resultado ser una sólida apuesta muy recomendable para todos aquellos que quieran disfrutar de algo distinto dentro del género de la acción con toques tácticos.



Modo cooperativo. El juego incluye la opción de jugar a dobles con un amigo.

Acción y estrategia. No se trata solo de matar, también hay que planear los ataques.


LARA CROFT
TOMB RAIDER
LEGEND
VER PARA CREER
7 Abril 2006
www.tombraider.com
PlayStation 2
LARA CROFT TOMB RAIDER LEGEND
12+
www.pegi.info
PC DVD ROM
PlayStation.2
XBOX
XBOX 360
PROEIN
eidos
Lara Croft Tomb Raider: Legend © 2006 Core Design Ltd. Developed by Crystal Dynamics. Published by Eidos Interactive Limited. Lara Croft Tomb Raider: Legend, Lara Croft, Tomb Raider, the Tomb Raider logo, Eidos and the Eidos logo, Crystal Dynamics and the Crystal Dynamics logo are trademarks of the SCi Entertainment Group. All other trademarks are the property of their respective owners. All rights reserved. "PlayStation" and are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All rights reserved. Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox Live, and the Xbox, Xbox 360, and Xbox Live logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the U.S. and/or other countries.

PS2 | EVOLUTION GT | VELOCIDAD | MAYO

Cuando el piloto es la estrella

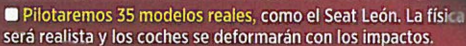
LLEGAN LAS **REALISTAS** CARRERAS DE TURISMOS DE ***EVOLUTION GT***.



En un carrera la potencia de tu coche es importante, pero al final el factor decisivo es la habilidad del piloto para controlar la máquina. Y eso es lo que busca transmitir *Evolution GT*, el nuevo simulador de la compañía italiana Black Bean. En él viviremos realistas carreras al volante de 35 coches reales de fabricantes como Audi, TVR, Renault u Opel, en 20 circuitos, algunos reales como Laguna Seca a Hockenheim, y otros que serán trazados imaginarios en las calles de Berlín, Londres o Barcelona. Pero la novedad será un modo en el que viviremos la carrera deportiva de un piloto, mejorando sus habilidades tras cada prueba al más puro estilo juego de rol y accediendo así a competiciones cada vez más exigentes. Detalles como las carreras multijugador a pantalla partida o el realismo en la física y las deformaciones de los coches serán otras bazas de un título que llegará en mayo.




Mejorar las habilidades del piloto será la novedad de este simulador.



Pilotaremos 35 modelos reales, como el Seat León. La física será realista y los coches se deformarán con los impactos.



... *Ghost Recon Advanced Warfighter*?

La continuación de la saga de acción táctica ha salido casi por sorpresa para PS2, y ya está en las tiendas. En nuestro próximo número leeréis la completa review.

... *GTA Vice City Stories*?

Rockstar acaba de registrar en Estados Unidos ese nombre, pero aún no ha confirmado con que fin lo utilizará. Se comenta que puede ser tanto para poner nombre a una nueva entrega de la saga para PSP como para una serie de televisión que podría emitir el canal Spike TV.

... los nuevos *Battlefield* y *Call of Duty*?

Que saltarán al futuro. *Battlefield 2142* trasladará sus multitudinarias batallas Online al siglo XXII... y a PS3. Y, aunque no se ha confirmado, se rumorea que *Call of Duty* podría seguir el mismo camino.

... *Beyond Good & Evil 2*?

No fue un gran éxito, pero *Beyond Good & Evil* es un juego de culto para muchos jugadores. Y su creador, Michel Ancel, ha insinuado que habrá nuevas aventuras de la reportera Jade. Las esperamos en PS3.

... *Tekken DR* para PSP?

Que se ha retrasado y lo tendremos, como pronto, en septiembre. Vamos, que sus 35 luchadores se están haciendo de rogar...



[EL QUIOSCO]

PLAY2MANÍA GUÍAS Y TRUCOS
» 4,95€ » YA A LA VENTA

GUÍAS PLATINUM

Nuestra revista especial de Guías & Trucos te ofrece la **guía completa** del genial ***Shadow of the Colossus***: mapas, secretos, estrategias... Además, también encontrarás guías para ***True Crime NYC, Prince of Persia Las dos coronas, Call of Duty 2...***

MICROMANÍA
» 3,99€ » 27 DE ABRIL

EL ROL AUTÉNTICO VUELVE AL PC

Micromanía te lo cuenta todo sobre ***Neverwinter Nights 2***, la secuela del juego que redefinió el rol en PC. Además, analizan ***Tomb Raider Legend***, te ofrecen la guía para ***Commandos Strike Force*** y te regalan **un DVD** con *Echelon Wind Warriors* y los 12 números de Micromanía del 99 en PDF.

NINTENDO ACCIÓN
» 2,99€ » YA A LA VENTA

LA CARPETA DE POKéMON

Un regalazo exclusivo para todos los que compréis Nintendo Acción. Un pedazo de **carpeta de Pokémon**. Además, no os perdáis un **avance del nuevo Mario Bros** para DS. Y un reportaje con todos los detalles para jugar online con DS.



HOBBY CONSOLAS
» 2,99€ » 24 DE ABRIL

GUÍAS DE DRAGON QUEST Y TOMB RAIDER

El número 176 de Hobby Consolas, además de ofrecer una primera valoración de ***Final Fantasy XII*** y un reportaje de los **bombazos de Xbox 360**, con imágenes exclusivas de *Gears of War*, incluye un **suplemento gratuito** con las guías completas de ***Dragon Quest: el Periplo del Rey Maldito*** y ***Tomb Raider Legend***.

PS3 SALDRÁ A LA VENTA **ESTE AÑO EN TODO EL MUNDO** Y SE ANUNCIAN **NUEVAS FUNCIONES** PARA PSP.

¡Últimas noticias



Ken Kutaragi, el padre del fenómeno PlayStation, anunció la fecha de PS3.

Dos importantes eventos del sector, la PlayStation Business Meeting y la Games Developer Conference (GDC), han revelado nuevos e importantes detalles sobre el futuro de PS3 y PSP.



1. Confirmado: lanzamiento simultáneo en todo el mundo en noviembre de 2006.

Pese a que los rumores apuntaban a que los europeos no disfrutaríamos de PS3 hasta 2007, Sony ya ha revelado que **lanzará la consola en todo el mundo al mismo tiempo**, puede que con un par de semanas de diferencia. La cantidad de consolas por territorio y **el precio de lanzamiento aún son una incógnita**.



PlayStation 3 se pondrá a la venta en noviembre y vendrá de serie con un disco duro de 60 Gb. Aún se desconoce cuánto costará y el día exacto en que estará disponible.

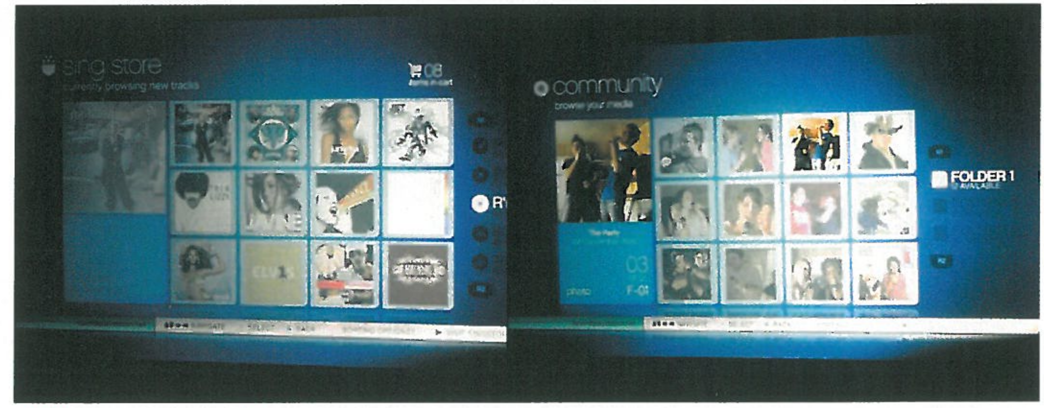


2. Un nuevo sistema Online

También está confirmado que, prácticamente desde el lanzamiento de la consola, **podremos conectarnos a un servicio Online GRATUITO**, y que aparte de permitirnos jugar en red, nos ofrecerá funciones como descargar contenidos (algunos gratuitos, como trailers, y otros de pago, como nuevos circuitos para los juegos). También **podremos acceder a una tienda Online para comprar música y vídeos**, y ofrecerá numerosas opciones de comunidad, como listas de amigos, mensajería, videoconferencias...



Microcompras. Muchos juegos nos permitirán comprar online nuevos coches, mapas o armas por poco dinero. *MotorStorm* será el primer título en ofrecer esta posibilidad.



Opciones como comprar música o crear listas de amigos y conversar con ellos, estarán disponibles en este nuevo sistema online.



¡Nuevos datos sobre PSP!



1. Nuevas funciones y periféricos

Tras el verano estarán disponibles **la cámara EyeToy y el GPS**, al menos en Japón. Ambos periféricos se conectarán al puerto miniUSB de la consola y nos permitirán disfrutar de nuevas funciones. Así, con la cámara EyeToy podremos realizar **videoconferencias (voz e imagen) y tomar instantáneas, mientras que el GPS tendrá funciones con algunos juegos...**



El GPS, aparte de ser útil en carretera, utilizará datos reales de campos de golf y los aplicará a *Everybody's Golf*.



La cámara EyeToy convertirá nuestra PSP en una herramienta de comunicación, e incluso cámara de fotos.



2. Distribución digital de juegos de PSP

En pocos meses podremos **descargarnos los juegos de PSP por Internet** y ejecutarlos desde la Memory Stick. Esto abaratará el precio de los juegos y acortará los tiempos de carga, prolongará la duración de la batería...

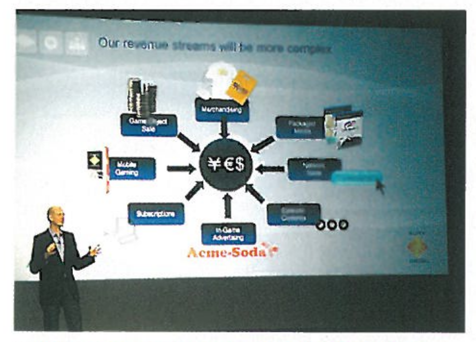


sobre PS3 y PSP!



3. Disco duro de serie

Sony también ha confirmado que la consola se venderá de serie con **un disco duro extraíble de 60 gigas**. Y de hecho, ha pedido a los desarrolladores que programen pensando en cuenta esta opción, a la que quieren dar mucha cancha en todos los sentidos, ya sea para crear numerosos juegos de rol online masivo, descargar niveles, actualizaciones... etc.
Además tendrá otras funciones, como la posibilidad de **reproducir inalámbricamente en PSP vídeos y otros contenidos del disco duro**.



■ Phil Harrison, máximo responsable de PlayStation en Europa, explicó en la GDC que con PS3 se podrán vender los juegos por "niveles", introducir publicidad en ellos...



4. Juegos sin código regional.

Sony no pondrá ningún límite o código regional para los juegos, es decir, **los juegos americanos podrán funcionar en las consolas europeas** y viceversa, aunque los desarrolladores podrán introducir este tipo de bloqueos si así lo consideran oportuno en sus juegos. **Las películas en formato Blu-ray sí llevarán bloqueo** por zonas, como las películas en DVD.



5. Sony tendrá preparados, como mínimo, cuatro juegos para el lanzamiento.

De los estudios de Sony habrá como mínimo cuatro juegos el día del lanzamiento. **No se han revelado títulos,** pero hoy por hoy los que están en un estado de desarrollo más avanzado son ***MotorStorm*, *Warhawk* y *Resistence: Fall Of Men*** (hasta ahora conocido como *I-8*), El cuarto en discordia aún está por descubrir. También se han desvelado algunos **títulos nuevos, como un nuevo *Ratchet & Clank.***



■ *Ratchet & Clank* ofrecerá un "look" aún más vistoso, y recordará a "El Quinto Elemento".

3. Clásicos de PSone en PSP

Después del verano Sony comenzará a distribuir digitalmente juegos de PSone que podremos jugar en PSP. Esto quiere decir que, tras pagar una cantidad aún no determinada, **podremos descargarnos de Internet a la Memory Stick algunos títulos de PSone** para disfrutarlos en la portátil. La lista de títulos no ha sido revelada, y no se sabe si otras compañías lanzarán sus juegos. ¿Os imagináis jugar con *Metal Gear Solid, Gran Turismo 2* o *FFVII* en PSP?



■ Ken Kutaragi dijo que la comunicación tendrá un papel vital en el futuro de PSP y que muchos juegos explorarán esta posibilidad.



4. Más actualizaciones

Sony ya trabaja en nuevas actualizaciones para su portátil, y de momento se han asegurado **mejoras en el navegador de Internet** (será compatible con páginas programadas en Flash) y se mejorarán las funciones RSS (emisoras de radio y vídeo online, páginas de noticias y similares).



PRÓXIMOS LANZAMIENTOS

PS2

Semana del 10 al 16 de abril
And1 Street Basketball
Arcade Classics Vol. 1.
Dragon Blaze.
Dragon Quest EPDRM.
Ghost Recon: Advanced Warfighter.
God of War (Platinum).
Moto GP 4 (Platinum).
Puzzlemaniacs.
Raiden III.
Sol Divide.
Teenage Mutant Ninja Turtles 3.
Tekken 5 (Platinum).
Ty 3: Night of the Quinkan.

Semana del 17 al 23 de abril
Buzz! El GRAN Reto.
Namco Museum 50th Anniversary.
Pac-Man World 3.
Pack El Señor de los Anillos.
Pack FIFA 06 + FIFA Street.
SOCOM 3 U.S. Navy Seals.
State of Emergency 2.
Swords of Destiny.
Taito 2.

Semana del 24 al 30 de abril
Copa Mundial de la FIFA 2006.
Evolution GT.
Guitar Hero.
Rampage: Total Destruction.
Samurai Shodown 5.

Semana del 1 al 7 de mayo
Aeon Flux.
Eagle Eye Golf.
Full Spectrum Warrior: TH.
James Pond: Robocod.
Kawasaki: Snow Mobile.
Kawasaki: Jet Ski.

Semana del 8 al 14 de mayo
Ape Escape 3.
Army Men Major Malfunction.
Ford vs Chevy.
Hummer Badlands.

PSP

Semana del 10 al 16 de abril
Dragon Ball Z Shin Budokai.
Football Manager 2006.
Street Riders.
World Poker Tour.

Semana del 17 al 23 de abril
Bob Esponja: El Vengador Amarillo.
Daxter.
SOCOM US Navy Seals FB.

Semana del 24 al 30 de abril
Bubble Bobble Revolution.
Copa Mundial de la FIFA 2006.
Space Invaders Evolution.
Popolocrois.
Puyo Pop Fever.

Semana del 1 al 7 de mayo
Me & My Katamari.
Monster Hunter Freedom.
Super Fruitfall.

Semana del 8 al 14 de mayo
Ape Escape P.
Metal Gear Acid 2.
NBA Ballers Rebound.
PQ.
The Silent Hill Experience.
X-Trem Party.
Y´s: The Ark of Napishtim.

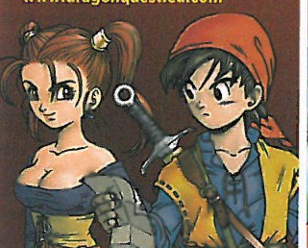
Nota. Estas fechas son orientativas.

CALENDARIO

DEL 12 DE ABRIL AL 13 DE MAYO



MIÉRCOLES 12/4
LANZAMIENTO PS2
DRAGON QUEST: EPDRM
No te pierdas el estreno en Europa de una saga de juegos de rol que lleva acumulando éxitos en Japón y Estados Unidos desde 1986.
www.dragonquest.eu.com

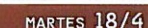


JUEVES 13/4
LANZAMIENTO PSP
DRAGON BALL Z SHIN BUDOKAI
Goku y el resto de personajes de la archiconocida serie "Dragon Ball" se enfrentan en un juego de lucha por primera vez en PSP.
www.es.atari.com





VIERNES 14/4
LANZAMIENTO PSP
FOOTBALL MANAGER 2006
Para fans de la pizarra "futbolística" llega este simulador de manager que ofrece todo lo bueno de este tipo de juegos en tu PSP.
www.footballmanager.net



SÁBADO 15/4

MARTES 18/4
LANZAMIENTO PSP
DAXTER
Daxter da el salto a PSP con un simpático plataformas que ofrece toneladas de diversión, calidad técnica y mucho humor.
www.yourpsp.com

MIÉRCOLES 19/4
LANZAMIENTO PS2
BUZZ! EL GRAN RETO
El juego de preguntas y respuestas ahora es más completo. Si estás cansado de jugar al "Trivial Pursuit" con tus amigos, ya sabes...
www.buzzthegame.com

JUEVES 20/4
LANZAMIENTO PS2
SOCOM 3 U.S. NAVY SEALS
Los fans de la acción bélica más táctica estarán encantados con la tercera entrega de la saga en PS2. ¡Y también se estrena en PSP!
www.socom-hq.com

VIERNES 21/4
LANZAMIENTO PS2
STATE OF EMERGENCY 2
Monta la revolución en las calles con este variados derroche de acción en el que te enfrentarás a la tiranía de la Corporación...
www.proein.com

SÁBADO 22/4

DOMINGO 23/4

MIÉRCOLES 26/4
LANZAMIENTO PS2
COPA MUNDIAL DE LA FIFA 2006
Si quieres ver a España alzando la Copa del Mundo, nos tememos que tendrás que ayudarles tú con este simulador de fútbol...
www.easports.com





VIERNES 28/4
LANZAMIENTO PSP
SPACE INVADERS EVOLUTION
Todo un clásico inmortal de los salones recreativos que llega ahora para tu PSP renovado pero conservando toda su calidad.
www.es.atari.com

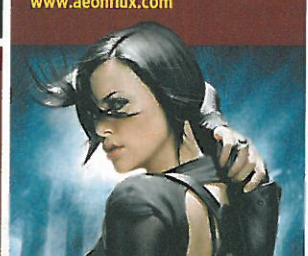
SÁBADO 29/4

DOMINGO 30/4

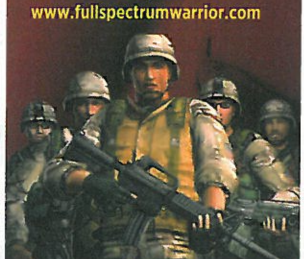
LUNES 01/5
LANZAMIENTO PSP
ME & MY KATAMARI
Hacer crecer nuestra bola (o katamari) nos pareció muy divertido en PS2... y ahora esa experiencia se traslada a PSP.
www.namco.com



MIÉRCOLES 03/5
LANZAMIENTO PS2
AEON FLUX
La versión jugable de "Aeon Flux", la película futurista protagonizada por Charlize Theron, se prepara para conquistar nuestras PS2.
www.aeonflux.com



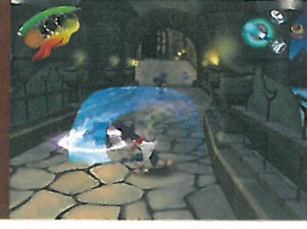
JUEVES 04/5
LANZAMIENTO PS2
FULL SPECTRUM WARRIOR 2: TEN HAMMERS
Otro realista juego de acción bélica con toques tácticos. Si te gusta el género, estate atento.
www.fullspectrumwarrior.com



SÁBADO 06/5

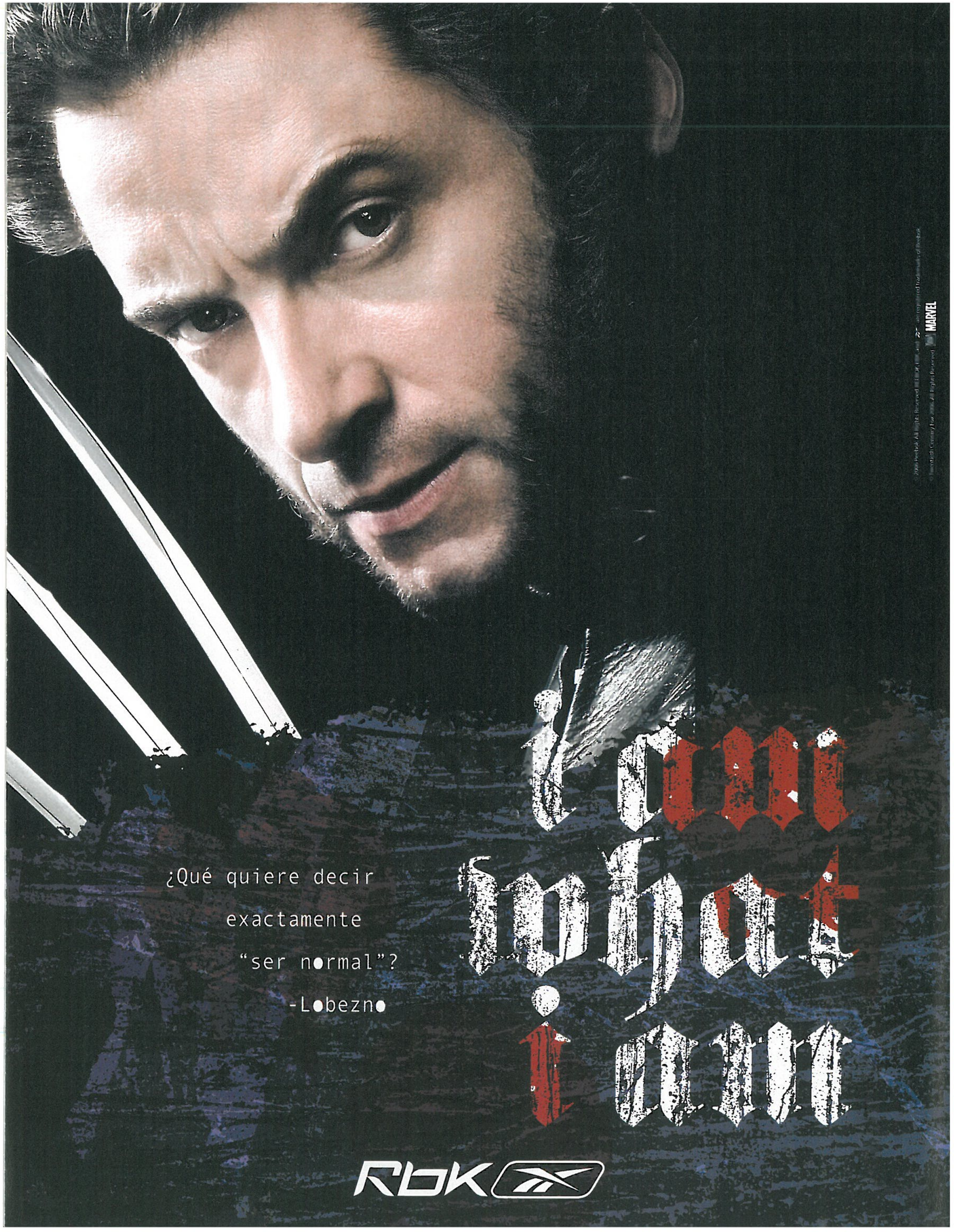
MARTES 09/5

MIÉRCOLES 10/5
LANZAMIENTO PS2/PSP
APE ESCAPE 3
Capturar a una legión de simios locos nos sigue pareciendo muy divertido y no nos cansa, a pesar de ser ésta la tercera entrega.
www.es.playstation.com



VIERNES 12/5
LANZAMIENTO PSP
MONSTER HUNTER FREEDOM
La caza del monstruo invade PSP y sus partidas Wi-Fi son una de las mejores experiencias multijugador que ofrece esta consola.
www.capcom-europe.com

SÁBADO 13/5


i am
what
i am
¿Qué quiere decir
exactamente
"ser normal"?
-Lobezno
MARVEL
Rbk



LOS LECTORES DE LAS REVISTAS DE **HOBBY**

HOBBY

Un año más, en Hobby Press organizamos una noche mágica para premiar a los mejores juegos y compañías del año con los votos de los lectores de las revistas PlayManía, Hobby Consolas, Nintendo Acción, Micromanía y Computer Hoy Juegos. Estos fueron los premiados:

¡¡¡ENHORABUENA A

■ La guapa Anne Igartiburu dirigió, junto al humorista More, la entrega de premios haciendo gala de su simpatía... y belleza.

» Todos los premiados de una noche muy especial...

01. Francisco Delgado. Director de Micromanía.
02. Solange Cummins. Directora Comunicación Nokia.
03. Manuel del Campo. Director de Hobby Consolas.
04. Eduardo López. Brand Manager de Activision.
05. Javier Rodríguez. Marketing Manager de Activision.
06. Juan Carlos García. Director de Nintendo Acción.
07. Mónica Revilla. Interactive Media Manager de Sony.
08. Juan Jiménez. Product Manager de Sony.
09. Jorge Huguet. Marketing Manager de Sony.
10. Carmen Lucas. Product Manager de Sony.
11. José Carlos García. Sales Manager de Sony.
12. Cristina Infante. Brand Manager de Sony.
13. David Fernández. Product Manager de THQ
14. Oscar del Moral. Product Manager de Microsoft.
15. Sonia Herranz. Directora de PlayManía.



PREMIOS '06

¡¡¡LOS ÓSCAR DE LOS VIDEOJUEGOS!!!

TODOS LOS PREMIADOS!!!

16. Mónica Corbella.
Directora Marketing de Konami.

17. Cristina Fernández.
Directora editorial de revistas de juegos de PC de Hobby Press.

18. Anne Sophie Vernhes.
Product Manager Assistant de Electronic Arts.

19. Antonio López.
Senior Product Manager de Electronic Arts.

20. Ernesto Maqueira.
Jefe de Marketing de Nintendo.

21. Hugo Velasco.
Product Manager de Electronic Arts.

22. Sandra Melero.
Brand Manager de Take2.

23. Frederic Hostenis.
Director de Markenting de Vivendi Universal.

24. José Luis Sanz.
Redactor jefe de Computer Hoy Juegos.

25. Ana María Lafuente.
Brand Manager de Take2.

26. Antonio Ruiz.
Senior Product Manager de Sony Computer.

27. Manuel Díez.
Key Account Manager de Son

28. Nicolás Wegnez.
Jefe de Marketing de Nintendo.

29. Amalio Gómez.
Director de publicaciones de videojuegos de Hobby Press (el jefe).

30. Rafael Martínez.
Director de Marketing y Comercial de Nintendo.

Este curioso ser, con algunos compañeros aún más raros, se encargó de amenizar la fiesta.

» LOS GANADORES DE PLAYMANÍA

Los lectores de PlayManía elegisteis la mayoría de los premi

Juego del Año para PS2



33%

1. God of War

2. Resident Evil 4 (29,9%)
3. MGS 3 Snake Eater (23,4%)

Antonio Ruiz, Senior Product Manager de **Sony Computer**, fue el encargado de recibir el premio al mejor juegos del año para PS2. La sorprendente y original aventura de Sony se llevó el galardón superando a "monstruos" consagrados como *Metal Gear* y *Resident Evil.*

Juego del Año para PSP



72,6%

1. GTA Liberty City Stories

2. Pro Evolution Soccer 5 (9,2%)
3. Burnout Legends (5,7%)

El premio más contundente de la noche fue para *Liberty City Stories.* Recogió el trofeo **Ana María la Fuente**, Brand Manager de **Take 2.**

Aventuras



29,4%

1. God of War

2. Resident Evil 4 (25,6%)
3. MGS 3 Snake Eater (21,9%)

God of War acumuló otro premio en su cuenta particular. Esta vez recogió el galardón **Mónica Revilla**, Interactive Media Manager de **Sony Computer**, que posa con el humorista y presentador More.

Deportivo



60,6%

1. Pro Evolution Soccer 5

2. FIFA Football 06 (23,5%)
3. T. H. American Wasteland (6,1%)

Mónica Corbella, Directora de Marketing de **Konami**, recogió el premio que acredita a *PES5* como el mejor juego deportivo del año.



Pachá Madrid fue el escenario elegido para la gala y la consiguiente fiesta: ¡¡viva la juerga!!

Estrategia



63,6%

1. Los Sims 2

2. Kessen 3 (23%)
3. Manager de Liga 06 (13,3%)

Antonio López, Senior Product Manager de **Electronic Arts** recogió el trofeo que acredita a Los Sims 2 como el mejor juego de estrategia/simulación del año.

Lucha



44,8%

1. Tekken 5

2. Soul Calibur 3 (30,9%)
3. DBZ Budokai Tenkaichi (21,6%)

Tras un duro intercambio de golpes *Tekken 5* derrotó a *Soul Calibur 3* en las votaciones. Recogió el galardón **José Carlos García**, Sales Manager de **Sony Computer** Entertaiment.

Play

¡ESTOS SON VUESTROS VOTOS!

de la noche, incluidos los mejores juegos de PS2 en cada género.

Acción



41,2%

1. Devil May Cry 3

2. The Warriors (19,1%)
3. Star Wars Battlefront II (17,5%)

Antonio López, Senior Product Manager de **Electronic Arts**, recogió el premio al mejor juego de acción del año de manos de nuestra directora, Sonia Herranz.

Velocidad

36,8%

1. Gran Turismo 4

2. NFS Most Wanted (31,9%)
3. Burnout Revenge (18,6%)

Con una holgada ventaja, *Gran Turismo 4* se impuso a sus rivales en la recta final, recogió el trofeo **Juan Jiménez**, Product Manager de **Sony Computer**.

Juego de Rol



37,8%

1. Suikoden IV

2. Musashi Samurai Legends (32,1%)
3. Xenosaga (30,1%)

Mónica Corbella, Directora de Marketing de **Konami**, volvió al estrado al recoger el premio al mejor juego de rol de 2005. El clásico *Suikoden* se llevó el galardón por muy poquito...

Minijuegos



44,8%

1. Buzz

2. EyeToy Play (24,6%)
3. EyeToy Kinetic (14,3%)

La original propuesta de Buzz! le ha valido el título de mejor Party Game del año. Así de contenta estaba **Carmen Lucas**, Product Manager de **Sony**, al recoger el premio.

Shoot´em up



52,6%

1. Call of Duty 2

2. TimeSplitters FP (15,4%)
3. MOH European Assault (15%)

Javier Rodríguez, Marketing Manager de **Activision España**, estaba así de sonriente al llevarse este premio por segundo año consecutivo. *Call of Duty* os ha impactado...

Plataformas



55,2%

1. Ratchet: Gladiator

2. Sly 3: Honor de ladrones (26,3%)
3. Asterix y Obelix XXL 2 (18,3%)

Aunque este año tenía menos "saltos" que nunca, Ratchet se llevó el trofeo al mejor plataformas. Mandó a recogerlo a **Manuel Díez**, Key Account Manager de **Sony**.

■ **Un invitado curioso, ¿verdad?** Pues había unos cuantos paseándose entre los asistentes a la gala...

» PREMIOS ESPECIALES HOBBY PRESS

Contando con vuestros votos y con otras cosas difíciles de medir, como la capacidad para sorprender, de generar expectativas o el trabajo, las redacciones de las revistas de Hobby Press también quisimos premiar a las personas y compañías más importantes del sector.

Compañía del Año



Sony

El 27% de los votos obtenidos en PlayManía y el 14% obtenido en Hobby Consolas, además de otros valores no medibles, como el lanzamiento de PSP o de juegos innovadores como *Buzz!*, nos decidieron a otorgar este premio a Sony. Recogió el galardón **Jorge Huguet**, Marketing Manager.

Innovación Tecnológica

Xbox 360

El premio fue para la nueva Xbox 360, por abrir la puerta hacia una nueva generación de consolas que se convertirán en el centro de entretenimiento multimedia de los hogares del futuro. Recogió el premio **Oscar del Moral**, Jefe de Producto de **Microsoft**.

Producto Revelación



Nintendo DS

Sin duda, ha sido una de las sorpresas del año y nos ha encantado darle este premio a DS por su original diseño, su innovadora propuesta de juego, su excelente acogida entre los usuarios y su rotundo éxito de ventas. Recogió el trofeo **Nicolás Wezneg**, Jefe de Marketing de **Nintendo**.

Premio a la Trayectoria profesional



Rafael Martínez

Con cara de sorpresa y visiblemente emocionado, **Rafael Martínez** recibió de manos de Amalio Gómez, este premio que reconoce más de **20 años dedicados a los videojuegos**. Entró en el sector en **Erbe**, donde vivió el lanzamiento de las primeras consolas de Nintendo. Posteriormente inició la andadura de **Nintendo España**, donde ahora es **Director de Marketing**.

Premio Especial



Sandra Melero

No lleva 20 años en el sector, pero nos ayuda a hacer nuestro trabajo, siempre con una sonrisa y siempre dispuesta a buscar cualquier material imposible. Los miembros de redacción queríamos premiar a Sandra su dedicación y esfuerzo. ¡Gracias!

» Hobby Consolas

Consola del Año
PlayStation 2 (55%)



Por quinto año consecutivo PS2 se llevó el galardón a la mejor consola del año. Recogió el trofeo **Cristina Infante**, Brand Manager de **Sony**.

Juego del Año
Resident Evil 4 (31%)



La suma de los votos obtenidos por las versiones de GameCube y PS2 lleva a *Resident EVil 4* a ocupar el trono de Juego del Año. Recogieron sus premios **Hugo Velasco (EA)** y **Nicolás Wezneg (Nintendo)**.

Juego del Año para PlayStation2
Metal Gear Solid 3 Snake Eater (33%)

Juego del Año para Móviles
Resident Evil 4 (22%)

Juego para N-Gage
Splinter Cell Chaos Theory (25,6%)

Juego para Xbox 360
Call of Duty 2 (28,3%)

Juego para Xbox
Half-Life 2 (29%)

» Nintendo Acción

Juego Nintendo DS
Nintendogs (39%)

Juego Game Boy Advance
Pokémon Esmeralda (52%)

Juego para Game Cube
Resident Evil 4 (36%)

» Computer Hoy Juegos

Juego del año para PC
GTA San Andreas (21%)

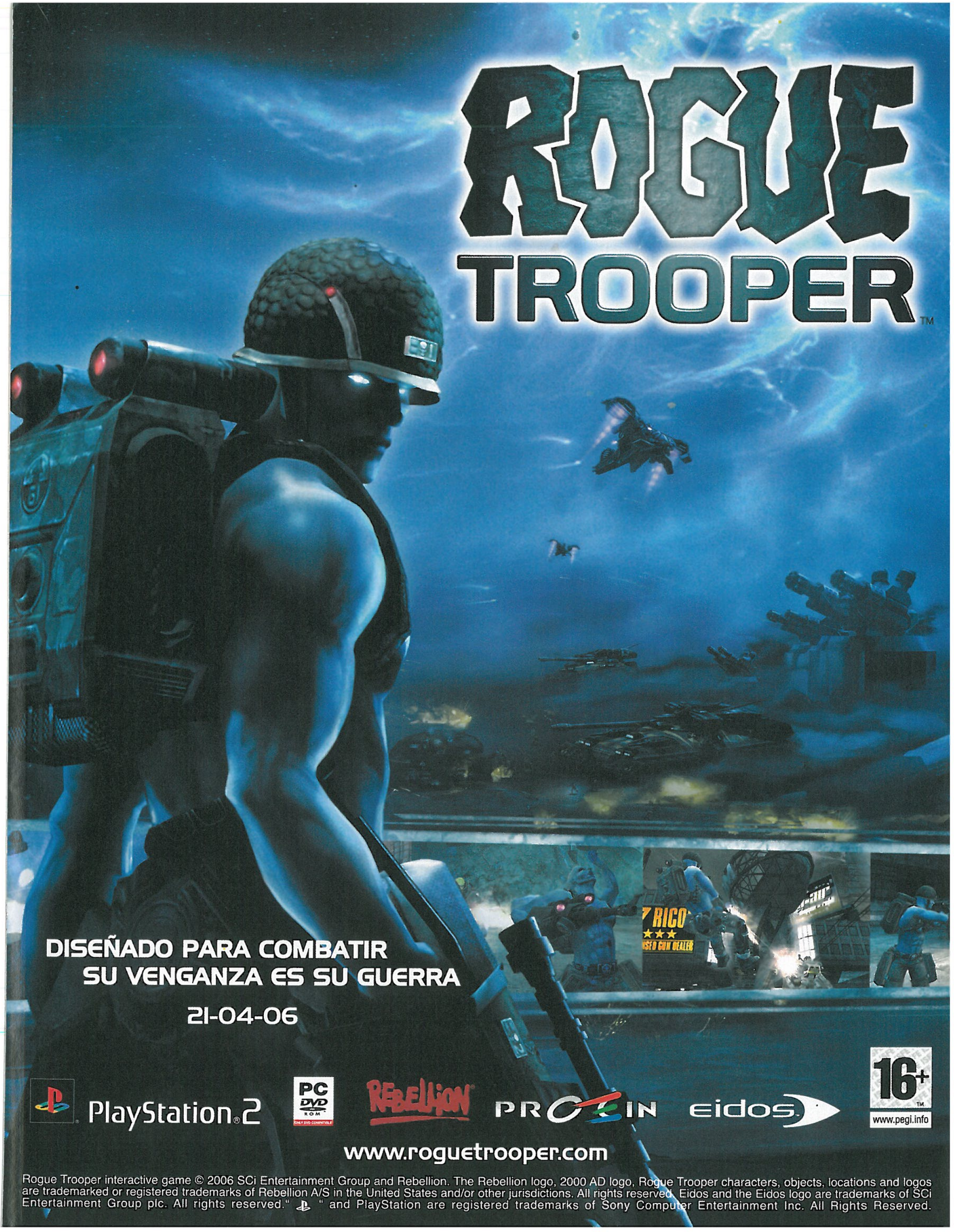
» Micromanía

Juego del año para PC
F.E.A.R. (27%)



■ La fiesta se prolongó hasta bien entrada la noche. Y es que había que celebrar tanto premio...

■ El último premio fue este coche, que se sorteó entre los asistentes a la gala y que se llevó Anne Sophie, de EA.



ROGUE
TROOPER
TM
DISEÑADO PARA COMBATIR
SU VENGANZA ES SU GUERRA
21-04-06
PlayStation 2
PC DVD ROM
REBELLION
PROEIN
eidos
16+
www.pegi.info
www.roguetrooper.com
Rogue Trooper interactive game © 2006 SCi Entertainment Group and Rebellion. The Rebellion logo, 2000 AD logo, Rogue Trooper characters, objects, locations and logos are trademarked or registered trademarks of Rebellion A/S in the United States and/or other jurisdictions. All rights reserved. Eidos and the Eidos logo are trademarks of SCi Entertainment Group plc. All rights reserved." " and PlayStation are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All Rights Reserved.



FINAL FANTASY XII

UN PASO ADELANTE HACIA LA FANTASÍA DEFINITIVA

Toda saga tiene un principio... y un final en cada consola. *Final Fantasy* se prepara para despedirse de PS2 con la que será, sin lugar a dudas, su entrega más innovadora y espectacular.





PS2 | ROL | SQUARE ENIX | MARZO 2007 (SIN CONFIRMAR)

Con más de 10 entregas a sus espaldas, cualquiera podría pensar que cada nuevo *Final Fantasy* es otra vuelta de tuerca para ofrecer más de lo mismo: un desarrollo lineal repleto de combates aleatorios y por turnos, una trama en la que el amor tiene un papel central, un elenco de personajes "tipo"... Sólo *FFXI*, inédito en PS2 en Europa, se ha alejado de todos estos clichés, al dejar el rol clásico para convertirse en la primera entrega MMORPG (Massively Multiplayer Online RPG o Juego de Rol Online Multijugador Masivo). Y buena parte de sus novedades van a estar presentes en *FFXII*, la despedida de la saga en PS2.

Rol con sabor medieval. *FFXII* se ambientará en Ivalice, un mundo fantástico donde las relaciones entre los imperios Arcadia y Rosalia están en un momento de gran tensión. La historia comenzará cuando el imperio Arcadia invade el pequeño, aunque tecnológicamente muy avanzado, reino de Dalmasca, que por su situación geográfica ha servido de mediador entre los imperios enfrentados durante siglos. En la cruenta invasión casi toda la familia real de Dalmasca es eliminada y sólo

Play ¡YA LO HEMOS JUGADO!



Combates, exploración, puzzles... como en anteriores entregas, el juego mezclará distintos géneros.



El diseño de los personajes, en especial de los protagonistas y enemigos, va a ser uno de los mejores de toda la historia de PS2. Fijaos en el nivel de detalle...



■ *Final Fantasy XII* nos contará la historia del joven Vaan y la princesa Ashe, que viven en mitad de un conflicto entre dos imperios y tendrán que luchar para cumplir sus respectivos sueños.



■ El sistema de combate ha cambiado por completo y resultará mucho más dinámico, divertido y vistoso que en anteriores *Final Fantasy*. Se asemeja al sistema de los juegos de rol online actuales.



Final Fantasy XII se destapa como uno de los juegos de rol más espectaculares de la historia.

la princesa Ashe y un reducido grupo de fieles seguidores consigue huir para preparar la resistencia y así recuperar el trono. Alejado de estos problemas está el joven y huérfano Vaan, que sobrevive como puede y sueña con hacerse pirata para sentirse libre.
Los caminos de Ashe y Vaan acabarán cruzándose y cooperarán para poder cumplir sus respectivas metas, aunque según han dicho sus creadores, el amor no será uno de los pilares del juego...

¿A dónde ir?

El sistema de juego de *FFXII* va a suponer una verdadera ruptura con toda las anteriores entregas de la saga. Así, tras un breve tutorial, comenzaremos a jugar en Rabanestre, una de las muchas ciudades de Ivalice, donde descubriremos que no »



■ Las secuencias de vídeo de *FFXII* tampoco se van a quedar atrás, y su calidad va a estar al nivel de películas como "FFVII Advent Children". La intro es soberbia.



■ Los chocobos, los moguris y otras criaturas de la saga *Final Fantasy* estarán presentes en esta entrega.

» IVALICE: UN UNIVERSO VIVO

FFXII se ambientará en Ivalice, un fantástico mundo que ha servido de telón de fondo a otros juegos de Square Enix, como los *Final Fantasy Tactics* de Psone y GBA. En su primera aparición en un juego de PS2 disfrutaremos de algunos de sus rasgos principales, como una gran diversidad de razas, un rico abanico de ciudades y escenarios o la existencia de algunas figuras muy carismáticas, como los sombríos jueces...



CIUDADES DE ENSUEÑO Destacarán por transmitir sensación de vida (vegetación, personajes en pantalla...) y vistosas edificaciones.



MULTITUD DE RAZAS Las habrá amigables, violentas, algunas conocidas como los Moguri... Un acertado toque "fantástico".



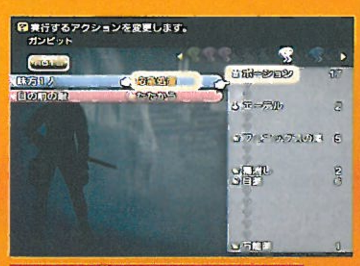
LOS JUECES Son la autoridad en Ivalice y en esta ocasión encarnarán a algunos de los enemigos más poderosos de todo el juego.

» UN SISTEMA DE COMBATE QUE CONVENCERÁ A TODO EL MUNDO...

Uno de los aspectos de la saga que más críticas ha recibido ha sido el sistema de combate, que para *FFXII* ha sido prácticamente rediseñado desde cero. La novedad más esperada por todos es que ahora los combates no serán aleatorios, y adoptarán un sistema más cercano al de los juegos de rol online más actuales (sólo manejamos a un personaje, podemos movernos por el escenario durante el combate...). Sin duda, un sistema que os convencerá y que divierte.



MUÉVETE CON LIBERTAD Sólo controlamos a un héroe, al que movemos en combate. Los arcos indican a quien van a atacar o ayudar en cada caso.



COMPAÑEROS DE EQUIPO Actúan de forma autónoma, y con este menú les daremos pautas para el combate, como: "ataca al mismo objetivo que yo".

HECHIZOS Por supuesto no faltarán los hechizos elementales, que en los niveles más elevados tendrán una puesta en escena simplemente espectacular.



LAS LICENCIAS Cada personaje contará con un tablero o licencia que determinará sus habilidades en combate, ya sean para la magia, el uso de armas...



■ Fuera de las ciudades podremos caminar y pelear o "alquilar" un chocobo para ir a toda pastilla.



» hay un camino prefijado como en anteriores *FF*, y que podemos recorrer la ciudad y sus alrededores con bastante libertad. Por suerte disponemos de un mapa (pulsando Select) que nos indica a dónde debemos dirigirnos, qué tiendas y cristales para salvar hay cerca... Esto, sumado a que hablar con ciertos personajes puede activar una "Quest" o "misión", como por ejemplo ir a cazar un determinado enemigo o recoger energía para un poblado, deja la sensación de que el desarrollo va a ser mucho más abierto. Por supuesto, algunas de estas "Quests" o misiones formarán parte de la trama principal del juego, que dará para unas 40 horas, aunque completar todas las tareas secundarias al 100% y alcanzar el máximo nivel con todos los personajes llevará bastante más tiempo, según sus creadores, entre 120-150 horas.

Por calidad técnica y novedades jugables, *FFXII* va a ser, sin lugar a dudas, el mejor juego de rol de todo el catálogo de PS2.

Batalla de dimensión activa. Junto con este desarrollo más abierto, destacará el sistema de combate, bautizado como Active Dimensión Battle, o Batalla de Dimensión Activa. Este sistema está más cerca de lo visto en los juegos de rol Online, como pueda ser *FFXI*, que de anteriores *FF*. Su primer gran cambio es que los combates no son aleatorios: vemos a los enemigos en el escenario y podemos esquivarlos. Algunos de hecho son pacíficos y sólo atacan si los golpeamos primero. Si optamos por el enfrentamiento, nosotros sólo manejamos a un personaje, el líder, aunque en nuestro equipo haya cuatro (podemos pasar a controlar a otro en cualquier momento). A nuestro personaje lo manejamos en tiempo real, es decir, podemos movernos, acercarnos o alejarnos del enemigo

■ Vaan y Penelo son dos de los protagonistas. Ambos son huérfanos y tendrán un papel estelar en la trama.



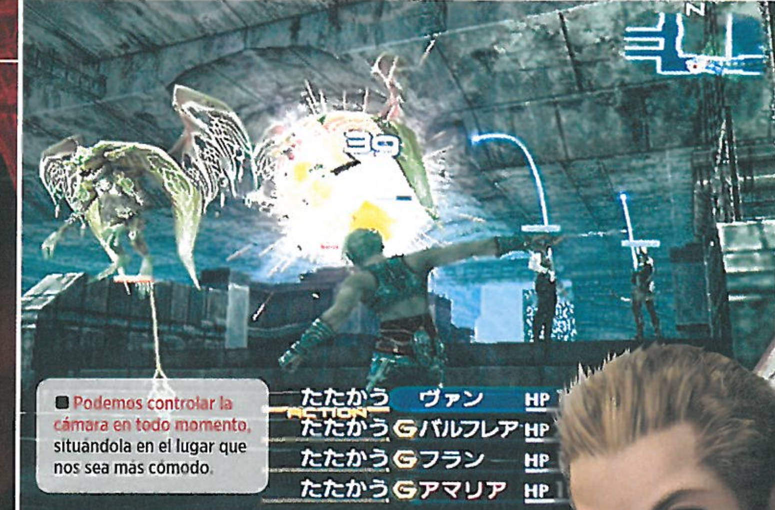
■ Los indicadores muestran toda la información necesaria: vitalidad, magia, acción a realizar... etc.



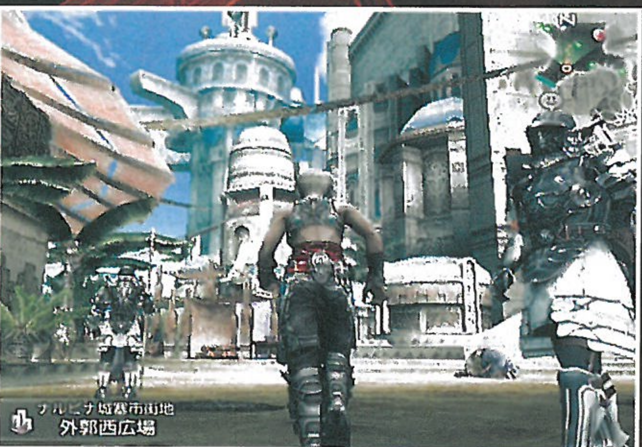
■ Los "puzzles" no abundarán y serán sencillos, como despejar el camino de un escenario llamando la atención de los guardias.



Como en otros FF, habrá ataques límite, espectaculares, aunque tendremos que "aprenderlos" con la licencia...



Podemos controlar la cámara en todo momento, situándola en el lugar que nos sea más cómodo.



igual que nos movemos por los escenarios. Si decidimos atacar o utilizar magia, un arco nos indicará los objetivos disponibles, y una vez decidida la acción, como usar un hechizo, tendremos que esperar nuestro turno. En el caso de los ataques físicos, si no cambiamos de objetivo ni realizamos otra acción, nuestro personaje atacará al mismo enemigo en turnos sucesivos.

¿Y nuestros acompañantes?

El resto de personajes actúa de forma autónoma... aunque podemos establecer unas normas (llamadas Gambits o "apuestas") con las que definir su comportamiento a través de unos simples y efectivos menús. Así, por ejemplo, podemos definir que ataquen siempre al mismo objetivo que el líder o que utilicen una poción si algún compañero está por debajo de los 70 puntos de vitalidad. A medida que avanzamos en la aventura, el abanico de normas se va ampliando, así como el número de órdenes que definen su comportamiento.

Cuestión de evolución.

Cada enemigo derrotado dejará puntos de experiencia y de licencia (LP). Con los primeros subimos de nivel y mejoramos nuestros niveles de vitalidad y magia, mientras que los LP nos permiten definir las habilidades de nuestros personajes. Para ello, cada uno cuenta con una "licencia" o tablero en el que vamos activando casillas con habilidades (cada una requiere una cantidad de LP) y poco a poco vamos revelando nuevas destrezas, que podemos activar o no. Esto, en la práctica, nos permitirá crear personajes especializados en un área, por ejemplo, el uso de espadas, o por el contrario crear personajes equilibrados, que dominen la magia blanca, negra y al mismo tiempo un tipo de arma sin destacar en ningún área concreta.

Primera impresión.

FFXII va a combinar lo mejor de la saga con aspectos realmente novedosos, dando como resultado un título distinto y divertido, capaz de gustar tanto a sus seguidores como a sus detractores, y eso por no hablar de su impecable factura técnica (de lo mejorcito de PS2) o la inusitada libertad que ofrecerá. Nuestras primeras horas con el juego no podían haber sido mejores...

La estética de los protagonistas, de corte muy realista, recuerda a *Vagrant Story*, un mítico juego de rol de PSone.



También habrá enemigos finales, como este insecto gigante, que nos pondrán las cosas más difíciles de lo habitual...

UN ÉXITO QUE NO CONOCE LÍMITES

El lanzamiento de *FFXII* en Japón el pasado 16 de marzo fue un verdadero éxito, y en tan sólo 4 días se vendieron casi 2 millones de copias, convirtiéndose en el juego más vendido del mes.



EL LANZAMIENTO Yoichi Wada, el presidente de Square Enix (izqda) fue el maestro de ceremonias del lanzamiento en una conocida tienda en Tokio.



LAS COLAS No fueron tan largas como en el lanzamiento de *Dragon Quest*, pero tampoco se quedaron atrás... Tal y como podéis comprobar.

Del creador de **Bola de Dragón®**

DRAGON QUEST™

El periplo del Rey Maldito

...POR DESCUBRIR

Maravíllate con el espectacular diseño de personajes llevado a cabo por el legendario Akira Toriyama (creador de Bola de Dragón®) e introdúcete en una historia donde te esperan un montón de recompensas y misiones secundarias.

¡Descubre el camino de DRAGON QUEST!



PlayStation®2

SQUARE ENIX®

Visita www.dragonquest.eu.com

EL CÓDIGO DA VINCI

DESVELAMOS EL SECRETO MEJOR GUARDADO



PS2 | AVENTURA | 2K GAMES | MAYO

Su desarrollo ha sido un misterio, pero ya podemos contaros cómo será el juego basado en uno de los libros más famosos.

El conservador del museo del Louvre, Jacques Saunière, ha sido asesinado. Con su muerte se perderá para siempre un conocimiento que puede cambiar completamente la historia de la humanidad. Pero antes de morir, el anciano deja unas pistas para desvelar el secreto, unas claves que su nieta Sophie Neveu y el experto en simbología Robert Langdon deberán descifrar lo antes posible, ya que una poderosa organización católica está dispuesta a todo para evitar que la verdad salga a la luz... Así comienza "El Código Da Vinci", la famosa novela de Dan Brown que se ha convertido en un fenómeno, con cerca de 40 millones de libros vendidos en todo el mundo.

Semejante éxito no ha pasado desapercibido en Hollywood y el 19 de mayo se estrena la película basada en este "best-seller". Y como el mundo del cine y el de los videojuegos cada vez están más relaciona-



Alternaremos el control de Robert Langdon y Sophie Neveu, según el momento de la aventura. Cada uno tendrá sus habilidades, aunque aún no se ha desvelado cuáles son.

» CLAVES PARA PODER DESCIFRAR EL CÓDIGO

Nos ha costado, pero después de arduas investigaciones ya hemos descubierto cómo será esta aventura de acción cuyo desarrollo ha estado rodeado de misterio desde el mismo momento de su anuncio...



PUZZLES Y ENIGMAS Serán el "plato fuerte" del juego. Diseñados por Charles Cecil (todo un especialista, ya que es el "padre" de los *Broken Sword*), serán muy variados.


El Código Da Vinci es una aventura de acción en tercera persona basada en el libro y la película.


Los escenarios son una pasada, como la mansión de Saunière.

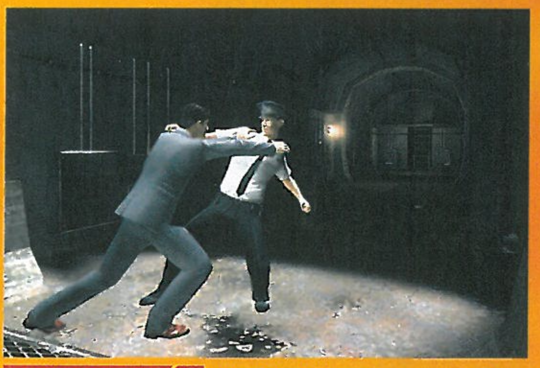

La aventura va a llegar traducida y doblada al castellano.

dos, también podremos disfrutar de esta apasionante intriga en PS2, de la mano de 2K Games.

El Código Da Vinci está siendo desarrollado por The Collective (autores de títulos como *Indiana Jones y la Tumba del Emperador* o *Star Wars Episodio III*) y su trama corre a cargo de Charles Cecil, el "padre" de los *Broken Sword*. Pero *El Código Da Vinci* poco tendrá que ver con esa saga de aventuras gráficas. De hecho, será una aventura de acción en tercera persona que combinará investigación, sigilo, puzzles y combates. Controlaremos alternativamente a Robert Langdon y a Sophie, en una trepidante aventura que entremezclará la trama del libro y del film con situaciones que no aparecen en el original. De esta forma, la experiencia de juego será más completa, al tiempo que se dan nuevos alicientes a todos los »

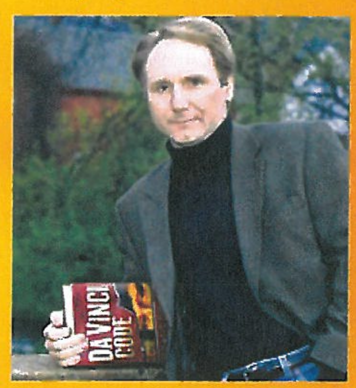
El Código Da Vinci será una aventura de acción que combina investigación, sigilo, puzzles y combates con un desarrollo que parece bastante abierto.


EXPLORA E INVESTIGA Para resolver los enigmas habrá que investigar y obtener pistas, con un desarrollo no del todo lineal y alternando el control de los dos protagonistas.


SIGILO Y ACCIÓN Y no faltarán los enemigos que intentarán evitar que la verdad salga a la luz. Para librarnos de ellos podremos usar técnicas de sigilo o bien la confrontación directa.

» EL FENÓMENO DA VINCI

» DAN BROWN ES AUTOR de unos cuántos "best-sellers", pero su éxito total llegó con "El Código de Vinci". Es una de las 100 personas más influyentes del mundo, según la revista TIME.



Dan Brown posa con un ejemplar del libro que le ha hecho famoso en todo el mundo.

» "EL CÓDIGO DA VINCI" es una de las novelas más exitosas de la historia, con cerca de 40 millones de libros vendidos en todo el mundo. De hecho, ha sido traducida a más de 40 idiomas, como el ruso, el chino o el gallego.



El libro está en todo el mundo, en ediciones normales, ilustradas, "audiobooks"...

» LA PELÍCULA SE ESTRENA EL 19 DE MAYO en todo el mundo. Está dirigida por Ron Howard (director también de "Willow" o "Apollo 13") y sus protagonistas son Tom Hanks ("Forrest Gump") y Audrey Tautou ("Amélie").


¿Qué se oculta tras la sonrisa de Mona Lisa? Tom Hanks y Audrey Tautou lo descubrirán.


Alfred Molina da vida al obispo Aringarosa, uno de los enemigos de los protagonistas.





jugones que se hayan leído el libro. Así pues, en el juego visitaremos sitios clave como el museo del Louvre o la abadía de Westminster, además de desarrollar situaciones nuevas en lugares como la mansión de Saunière o la iglesia de Saint Sulpice.

Por su ambientación, su trama y su variado desarrollo, estamos convencidos de que esta aventura estará a la altura del libro y del film en los que se inspira.

En dichos escenarios nos perseguirán monjes, mercenarios, matones, policías o guardias, y tendremos que deshacernos de ellos usando técnicas de sigilo (ocultándonos en las sombras y atacándoles por sorpresa, por ejemplo) o bien desde la confrontación directa. En ambos casos tendremos que ser rápidos, pues el tiempo corre en nuestra contra y nos esperan multitud de enigmas por resolver. De hecho, la investigación y los puzzles prometen ser el "plato fuerte" del juego. Serán muy variados (de lógica, de habilidad, cooperativos...) y algunos estarán sacados de la novela, mientras que otros han sido creados para la ocasión. Y lo mejor es que parece que el desarrollo será bastante abierto, tal y como han afirmado sus creadores: "No habrá que hacerlo todo en un orden específico. Hemos tenido que propiciar un equilibrio para que el jugador conozca los objetivos pero tenga la libertad de decidir cómo encararlos".

Hablando del apartado técnico, se ha utilizado una versión mejorada del motor gráfico que The Collective emplea en sus juegos, con lo que os aseguramos que todo se moverá de maravilla. Mención especial merecerán los trabajadísimos escenarios, tanto los interiores (el Louvre o las distintas iglesias), como los exteriores (los laberínticos jardines de la mansión de Saunière, por ejemplo).

En fin, que *El Código Da Vinci* tiene todos los ingredientes para triunfar también en su versión "consolera", aunque tendremos que esperar hasta el 19 de mayo para verlo en las tiendas. Mientras tanto, podéis leer el libro y sumergiros en una apasionante intriga de tintes históricos que ha seducido a millones de lectores. Si es que no lo habéis "devorado" ya...



Visitaremos lugares santos como la abadía de Westminster o la iglesia de Saint Sulpice.



Habrá una base de datos visual, con la que exploraremos el universo de *El Código da Vinci*.



Los protagonistas de la película no han cedido sus imágenes para el juego de *El Código Da Vinci*. Por ello, los modelos no son clavados a Tom Hanks ni a Audrey Tautou, aunque tendrán "un aire".

MÁS ALLÁ DE LA PELÍCULA

La trama del juego seguirá el guión de la película, pero también incluirá situaciones nuevas y desarrollará momentos que en el libro o el film sólo se mencionan de pasada. Todo para crear una experiencia de juego más completa.

PLANTEAMIENTO



PELÍCULA Robert Langdon y Sophie Neveu tendrán que investigar y resolver enigmas en famosas obras de arte.

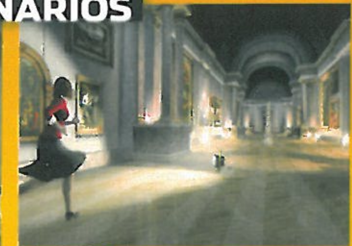


JUEGO En el juego también resolveremos puzzles que salen en la película y otros nuevos, creados para la ocasión.

ESCENARIOS



PELÍCULA Aquí tenéis el punto de partida de la historia: el asesinato de Saunière en una de las salas del Louvre.

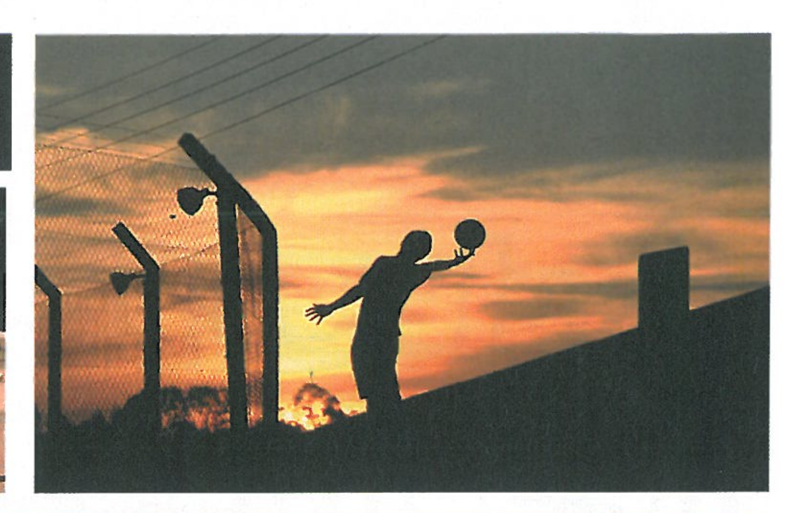


JUEGO Como veis, el juego reproducirá fielmente todas las localizaciones de la peli, además de incluir otras nuevas.

onelove

















umbro.com

¿Quieres probar los juegos de Sony antes que nadie?

¡¡¡Juega con tu móvil y gana!!! ¡Envía un SMS al número 7227!

Si quieres visitar las oficinas de Sony el 2 de junio y probar en primicia las próximas novedades para PS2 y PSP, mándanos un mensaje con la clave "sony(espacio) edad y datos personales". Sorteamos 3 visitas con todos los gastos pagados a Sony Computer Entertainment España. Y además también puedes ganar 10 juegos *SOCOM 3* para PS2 y 10 *SOCOM Fireteam Bravo* para PSP.





» BASES DEL CONCURSO

Para participar, envía un mensaje de texto con tu móvil al número 7227, poniendo, por ejemplo: sonyplay Luis Llopis 20 años Calle Aranjuez 164, 1C CP 28090 Madrid

1.- Coste máximo del mensaje: 0,90 Euros + IVA.
2.- Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
3.- Se seleccionarán 13 mensajes. Tres de ellos ganarán una visita a las oficinas de Sony, que incluye gastos de desplazamiento y comida. Si alguno de los invitados quisiera modificar los horarios, éste correría con los gastos que esto ocasionase. Sólo pueden optar a la visita los mayores de edad. Los otros 10 mensajes seleccionados ganarán 1 juego *SOCOM 3* para PS2 + 1 juego *SOCOM Fireteam Bravo* para PSP.
4.- Los premios no son canjeables por dinero.
5.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
6.- Los ganadores aparecerán en la revista.
7.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
8.- Plazo de participación: del 15 de abril de 2006 al 16 de mayo de 2006.

"En cumplimiento con la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. para la publicación de los ganadores de los concursos, así como para el envío de los premios, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en la dirección C/Los Vascos, 17-28040 Madrid".



SONY



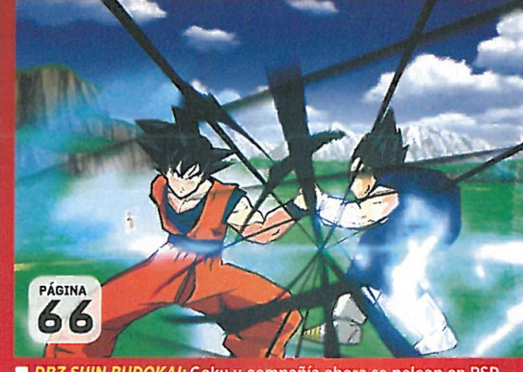
COMPUTER ENTERTAINMENT



DRAGON QUEST: Descubre uno de los mejores juegos de rol de PS2.



SOCOM 3: El mejor exponente de la acción táctica y el juego online.



DBZ SHIN BUDOKAI: Goku y compañía ahora se pelean en PSP.

NOVEDADES

Los mejores lanzamientos del mes analizados a fondo

UN MES PARA RECORDAR...

Y no es para menos. Abril pasará a la historia por dejarnos algunos de los mejores juegos del catálogo de PS2, como el esperado regreso de Lara Croft en *Tomb Raider Legend* o el debut europeo del divertidísimo rol de la genial saga *Dragon Quest*. Son sólo dos de las "perlas" que podemos disfrutar a partir de este mismo mes, sin olvidarnos de los esperados *Buzz El Gran Reto* o los inigualables piques Online de *SOCOM III U.S. Navy Seals*...
Y eso por no hablar de PSP, donde por fin empiezan a aparecer los primeros juegos sobresalientes de verdad, como el plataformas *Daxter*, que muestra de lo que es capaz la pequeña de Sony, o *Dragon Ball Z Shin Budokai, Splinter Cell Essentials*...



PÁGINA 38

Lara Croft regresa con más puzzles y aventura que nunca en *Tomb Raider Legend*.

Cómo puntuamos

Para puntuar los juegos utilizamos una escala del 0 al 100. Obviamente, cuanta más alta es la cifra, mejor es el juego. Ahora te detallamos la escala.

0-49	49-59	60-69	70-79	80-89	90-94	95-100
Deficiente. Un juego que no merece la pena. Mejor ni lo tengas en cuenta.	**Aprobado.** Cumple... si el tema o el género te emociona.	**Bien.** Juego interesante, aunque con defectos importantes.	**Notable.** Un juego a tener muy en cuenta por los fans del género.	**Notable Alto.** Un gran juego, de lo mejor de su género.	**Sobresaliente.** Una excelente elección que no te defraudará.	**Matrícula de Honor.** Imprescindible. Tienes que tenerlo.



Este símbolo significa que es un producto recomendado por la redacción de PlayManía.



Este símbolo acompaña a productos recomendados por PlayManía por relación calidad/precio...

Código de descriptores PEGI  El código de regulación europeo PEGI indica la edad recomendada y la descripción de los contenidos de los juegos mediante estos iconos:




EDAD RECOMENDADA

CONTENIDO DISCRIMINATORIO

DROGAS

SE DICEN PALABROTAS

SEXO EXPLÍCITO

JUEGO DE TERROR


CONTENIDO VIOLENTO



Género
AVENTURA
Desarrollador
CRYSTAL DYNAMICS
Editor
EIDOS
Lanzamiento
7 DE ABRIL
Precio
59,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
ENTRE FASES
Página web
WWW.TOMBRAIDER.COM

En su nueva aventura Lara recorre numerosos países como Nepal, Ghana, Perú o Inglaterra, donde no faltan los saltos, los puzzles, las trampas...

LA **LEYENDA** DE LARA CROFT SIGUE CRECIENDO

Tomb Raider Legend

Para resolver un enigma relacionado con su pasado, Lara va a iniciar un viaje lleno de peligros. ¿Quieres acompañarla?

En la época de PSone se convirtió en toda una leyenda de los videojuegos, pero en PS2 la hemos echado mucho de menos. Y es que en su aventura anterior, *El Ángel de la Oscuridad*, no estuvo a la altura. Pero tranquilos, que tres años después Lara vuelve en plena forma, con un juego que pretende ser una vuelta a las raíces de la saga... empezando por el argumento.

En *TR: Legend*, Lara Croft deberá buscar los pedazos de un poderoso artilugio que está muy relacionado con su pasado. No os vamos a "reventar" la sorpresa, pero preparaos para un viaje por todo el mundo, desde las profundas selvas de Ghana hasta los altísimos rascacielos de Tokio o a una base militar en Kazajistán. Y visitaremos lugares tan atractivos como la tumba del Rey Arturo o la zona de Nepal donde tuvo el accidente el avión en el que viajaba Lara cuando era

» ASÍ SOBREVIVE LA "ASALTATUMBAS" MÁS CONOCIDA

1 SALTOS AL LÍMITE. ¿Tienes vértigo? Pues prepárate para saltar precipicios, escalar paredes imposibles...

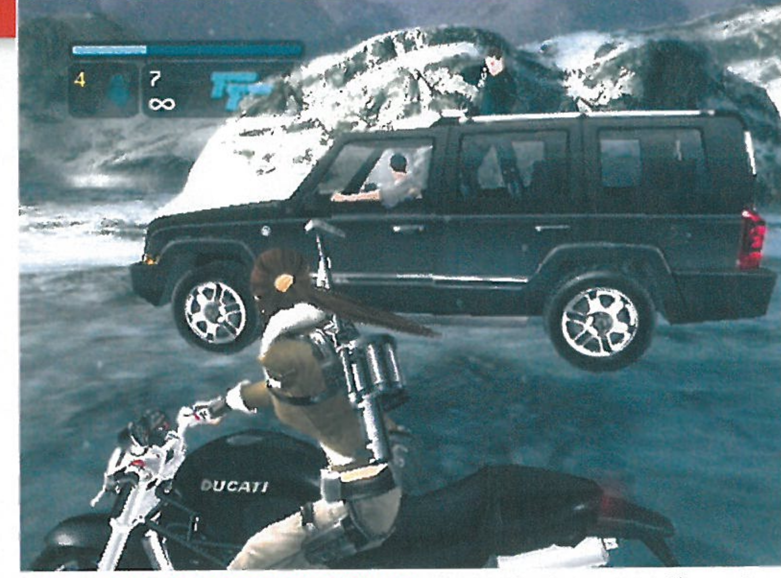
2 TRAMPAS Y PUZZLES. Usa la cabeza para avanzar por los escenarios y evitar todo tipo de trampas mortales.

3 COMBATE. Pelea cuerpo a cuerpo o usa armas: el clásico par de "pipas", metralleta, lanzagranadas...

Así de natural y "proporcionada" es la nueva Lara...



Los tiroteos y la acción no faltan aunque en esta aventura predominan los saltos y los puzzles.



La aventura está llena de momentos emocionantes, como por ejemplo esta persecución en moto.

Los saltos al límite son muy habituales, pero Lara está en buena forma.

» LARA CROFT TAMBIÉN **USA LA CABEZA**

En los laberínticos escenarios debemos ser muy hábiles con los saltos, pero también habrá que pensar para poder avanzar. Los puzzles son lo mejor del juego. Son muy variados y muchos explotan a la perfección la excelente física de los objetos.



PUZZLES FÍSICOS. Evita que un avión partido caiga por un barranco poniendo un contrapeso.



OBSERVA EL ESCENARIO. Ahí está la clave. Usa todo lo que esté a tu alcance.

Lara vuelve con una aventura llena de acción, plataformas, puzzles y con todo el encanto de un personaje "legendario".

pequeña y en el que perdió a su madre... ¿Qué secretos desvelaremos allí? ¿Servirán para aclarar el pasado de Lara? Descubridlo vosotros mismos en un desarrollo vibrante, en el que la exploración, los saltos y los puzzles predominan sobre la acción pura y dura. Así pues, una vez más nuestros principales "enemigos" son enormes precipicios, vertiginosas escaladas, caminos que parecen no tener salida y multitud de trampas mortales.

Menos mal que Lara es una gran atleta. Bajo un control envidiable, realizaremos todo tipo de saltos imposibles, usando elementos del escenario como cuerdas, postes y todo tipo de asideros. Pero los saltos no serán la única dificultad, ya que el desarrollo nos obliga a pensar constantemente para lograr abrir caminos o para evitar todo tipo de diabólicas trampas. De hecho, los puzzles son lo mejor del juego, desde los típicos de mover bloques o activar palancas hasta otros en los que la física de los objetos, muy bien recreada, tiene un papel fundamental (como contrapesos, etc.).

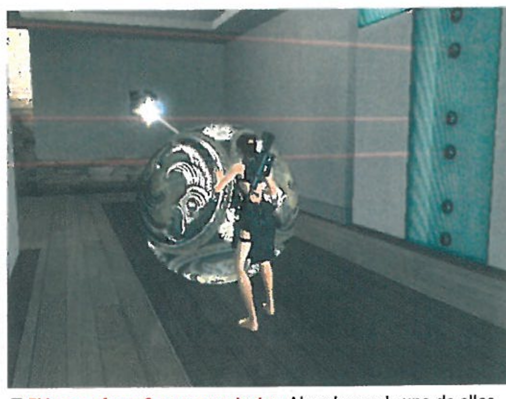
Pero además, Lara también tendrá que pelear y sacar su par de pistolas (junto a otras armas), para hacer frente a enemigos como mercenarios, jaguares y alguna que otra criatura sobrenatural. Y no nos olvidamos de los momentos de conducción a lomos de una potente moto, que redondean un desarrollo variado y lleno de diversión. »



Como en *God of War*, hay "secuencias interactivas" en las que deberemos pulsar un botón en el momento justo o si no...



La aventura dura unas 10 horas, aunque esconde extras como distintos trajes o la opción de jugarlo con Amanda, otro personaje.



El juego ofrece 9 enormes niveles. Al acabar cada uno de ellos, podremos volver a recorrerlo, pero en una intensa contrarreloj.



En cuanto a los enemigos, hay mercenarios, yakuzas, jaguares y alguna que otra sorpresa, como este enorme monstruo acuático.



Podemos recorrer la mansión Croft en busca de ítems ocultos que sirven para desbloquear extras como mejoras o diverso material gráfico.



Además de usar armas, podemos pelear cuerpo a cuerpo.

» "GADGETS" DE GRAN AVENTURERA

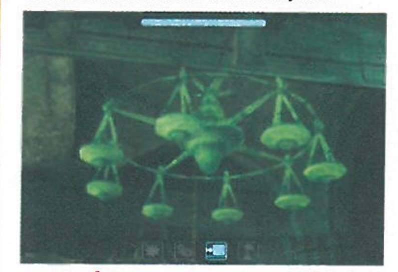
Lara lleva un equipo que te será muy útil, como una PDA con información, una linterna o unos prismáticos "especiales".



LINTERNA. Es clave en zonas oscuras. Ojo que se gasta, aunque es recargable.



GANCHO METÁLICO. Con él podemos balancearnos o mover ciertos objetos.



PRISMÁTICOS. Un visor que indica si los objetos son frágiles, si se pueden mover...

» Hablando ya del apartado técnico, *TRL* también nos ha convencido. Si no caes rendido ante el alucinante diseño de los 9 niveles o ante la profundidad y riqueza en detalle de los escenarios, lo harás ante la propia Lara. Su modelo está muy trabajado, casi tanto como sus animaciones.

Desde el punto de vista técnico, *Tomb Raider Legend* es la aventura más impactante y espectacular de la saga.

Entonces, ¿es el *TR* definitivo?

Pues... sí y no. Su desarrollo resulta muy variado y divertido, su argumento muy interesante y técnicamente es impecable. El problema está en la duración. La aventura se puede acabar en menos de 10 horas (aunque terminarla al 100% te llevará más tiempo). Además, el juego termina bruscamente y el final queda demasiado abierto, abriendo descaradamente la puerta a una futura continuación y sin resolver todos los interrogantes. Por ello, y aunque *TRL* nos ha encantado, no podemos evitar tener la sensación de que Lara nos ha dejado "a medias". Aún así, no podemos dejar pasar la ocasión de recomendaros una de las mejores aventuras de acción del año.



Las animaciones de Lara os dejarán con la boca abierta.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Su variado desarrollo, su apartado técnico, su control, sus puzzles, su argumento...

» LO PEOR
Es bastante corto y te dejará con ganas de más. A nosotros al menos nos ha pasado...

Te gustará + que... TOMB RAIDER EADLO | Te gustará − que... GOD OF WAR



93	**» GRÁFICOS** Escenarios, animaciones, modelos, física... todo funciona de lujo.
92	**» SONIDO** Buen doblaje al castellano y una banda sonora de mucha calidad.
95	**» DIVERSIÓN** Un desarrollo divertidísimo y muy variado que atrapa sin remedio.
85	**» DURACIÓN** La aventura dura 10 horas, pero lograr todos los extras tiene miga.
NOTA 92	Lara vuelve con una aventura de acción intensa, variada y muy divertida. Es una pena que dure tan poco...




PlayStation 2
LISTILLO
no da una
TRAMPOSO
SABELOTODO
Pon a prueba tus conocimientos y tu amistad
¿Crees que lo sabes todo en deportes, geografía, celebridades, música, cine...?
¿Por qué no os ponéis a prueba tus amigos y tú para descubrir lo inteligentes que sois realmente? Con más de 5000 preguntas, fotos y vídeos de cultura general.
Buzz!™: El Gran Reto trae más presión, más competición y más Buzz!™
BuzzTheGame.com
3+
PlayStation 2
BUZZ!
El Gran Reto



12+

Género
ROL
Desarrollador
LEVEL 5
Editor
SQUARE ENIX
Lanzamiento
12 DE ABRIL
Precio
59,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
PUNTOS CONCRETOS
Página web
WWW.DRAGONQUEST.EU.COM

Dragon Quest EPDRM es un juego de rol por turnos que es la octava entrega de una exitosa saga inédita hasta ahora en España.

DRAGONES, MAZMORRAS Y UN **VIAJE ALUCINANTE**

Dragon Quest El Periplo del Rey Maldito

Un rey maldito, un terrible mal a punto de despertar y cuatro héroes que van a vivir una aventura inolvidable. ¿Te vas a perder uno de los mejores juegos de rol?

Una terrible maldición ha caído sobre el rey Trode y sobre su hija, la princesa Medea. Y, para colmo, un siniestro hechicero, en su búsqueda del poder absoluto, va a resucitar al Señor de la Oscuridad.. Pero no todo está perdido. Un grupo formado por 4 valientes aventureros va a ayudar al rey y juntos emprenderán un increíble viaje con el objetivo de librar al mundo de esta terrible amenaza.

Dicho grupo está formado por un héroe sin nombre (pónselo tú), un orondo guerrero llamado Yangus, una atractiva hechicera que responde al nombre de Jessica y, por último, Angelo, un templario muy "mujeriego". Estos cuatro personajes protagonizan *Dragon Quest: El Periplo del Rey Maldito*, la octava entrega de una saga de rol inédita hasta hoy en nuestro país, pero que en Japón es todo un éxito. Así pues, preparaos para un viaje repleto de aventura, emociones fuertes y mucho humor, en el que recorreremos por tierra, mar y aire un enorme mapeado. El desarrollo es bastante abierto, y

» UN JUEGO DE ROL PURO, PERO CON **MUCHA PERSONALIDAD**

① **LIBERTAD DE ACCIÓN.** La historia principal es lineal, pero se puede recorrer el mundo con libertad.

② **COMBATES POR TURNOS.** Son aleatorios y por turnos. Resultan sencillos, aunque tienen su "miga".

③ **MEJORA TU GRUPO.** Con la experiencia tras pelear y consiguiendo nuevo equipo.

El Héroe y Jessica son dos de los "protas" de *Dragon Quest*.



Los combates son aleatorios y por turnos. Pelearemos contra un total de 295 enemigos distintos.



Explorar ciudades, mazmorras y campo abierto y hablar con los personajes es vital para avanzar.

El grupo está formado por 4 aventureros, personajes que están muy bien desarrollados.

» TODO UN MUNDO POR DESCUBRIR

Además de la misión principal, *DQ* ofrece bastantes tareas secundarias, como búsquedas alternativas, jugar en el casino, cazar monstruos para formar un equipo y que luego peleen en la arena como gladiadores o poder crear tus propios objetos.



POTE DE ALQUIMIA. Combina "ingredientes" y crea objetos exclusivos o ahórrate su compra.



ARENA DE MONSTRUOS. Si tu equipo triunfa en la arena, ganas premios.

***Dragon Quest* es una obra maestra del género que los fans del rol no deberían perderse por nada del mundo.**

nos deja libertad para desviarnos de la misión principal y recorrer el mundo a nuestro antojo para cumplir tareas secundarias, como jugar en los casinos o misiones alternativas.
En nuestro camino visitaremos un montón de ciudades y mazmorras (con amplias "zonas salvajes" entre ellas) y combatiremos contra la friolera de 295 monstruos distintos. Estos combates son aleatorios y por turnos, pero con un sistema muy asequible e intuitivo. Podremos atacar, defendernos, intimidar, huir, potenciar nuestros ataques con "tensión" o usar magias, objetos y habilidades especiales. Y, cómo no, combatiendo obtenemos la experiencia para mejorar los atributos del grupo y que así aprendan nuevos ataques, habilidades o hechizos. Además, también conseguiremos oro para comprar en las tiendas nuevas y mejores armas, armaduras, escudos, objetos...

Cada personaje puede manejar varias armas y una característica especial, y según lo que decidamos potenciar con los puntos de destreza obtendremos resultados muy distintos (por ejemplo, podemos tener un personaje que sepa manejar "regular" varios tipos de arma o que ese mismo personaje sea un experto en un tipo de arma determinado y maneje sus demoledores ataques especiales, pero que no sepa manejar otras). Todo esto da como resultado una experiencia de juego profunda, y que atrapa sin »



En las mazmorras no faltan los puzzles, aunque nunca son muy complicados. El juego está lleno de secretos y sorpresas.



El sistema de combate es sencillo pero con mucha "miga". Eso sí, los combates son menos estratégicos que en otros títulos.



Cada personaje puede manejar varios tipos de arma. Con la experiencia las mejoraremos y obtendremos ataques especiales.



■ Además de comprando en las tiendas, podemos conseguir armas, equipo y objetos exclusivos si realizamos algunas tareas secundarias.



■ El humor está muy presente, tanto en las conversaciones de los personajes como en muchos ataques, como este "culazo" de Jessica.



■ El paso del tiempo es importante en el juego. Algunos eventos sólo pasan de noche, o de día.

» VIAJA POR EL MUNDO CON TOTAL LIBERTAD

Para movernos por el enorme mundo podemos "patear", usar hechizos o manejar estos medios de transporte:



POR TIERRA. Este veloz tigre es el premio por resolver una misión secundaria.



POR MAR. El barco es el primer medio que nos dará plena libertad de movimientos.



Y POR AIRE. También nos transformamos en pájaro para llegar a zonas inaccesibles.

remedio durante las más de 100 horas (comprobado por nosotros mismos) que puede durar la aventura.

Estéticamente todo está muy cuidado, con escenarios repletos de detalle y diseños del creador de "Dragon Ball".

En cuanto al apartado técnico, estamos ante uno de los juegos más cuidados y coloristas de PS2. Los diseños de personajes y monstruos son de Akira Toriyama, y desprenden toda la personalidad y el humor que el autor de "Dragon Ball" imprime a sus creaciones. Pero además, el diseño de los variados escenarios (ciudades, mazmorras, bosques, cuevas, montañas...) es alucinante, con un nivel de profundidad y detalle pocas veces visto (aunque hay algo de "popping"). Y afortunadamente, en la conversión a PAL todo se mueve correctamente.

Una épica banda sonora y unas voces (en inglés) creadas para la versión occidental redondean un juego de rol único y 100% recomendable. Se le puede echar en cara su tópico argumento o la excesiva sencillez de los combates en comparación con otros juegos de rol. Pero, de verdad, hay pocos juegos que enganchen, diviertan, emocionen y hagan reír a la vez como éste. ○

■ Angelo es un caballero con una debilidad: las mujeres.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
La libertad de movimientos, el apartado técnico, el humor, el sistema de juego...

» LO PEOR
La historia es algo tópica y los combates no son tan profundos como en otros juegos.

Te gustará + que... SMT: LUCIFER'S CALL
Te gustará − que... FINAL FANTASY X



94	**» GRÁFICOS** Preciosos, coloristas y llenos de detalle... con algo de "popping".
93	**» SONIDO** Las épicas melodías de Sugiyama nos encantan. No está doblado.
93	**» DIVERSIÓN** Los fanáticos del rol y de Akira Toriyama disfrutarán como locos.
96	**» DURACIÓN** La historia principal dura 65 horas, pero ver todo te lleva más de 100.
NOTA 94	Un juego de rol duradero, muy cuidado y lleno de posibilidades que te cautivará a poco que te guste el género.



SOCOM 3 nos mete en la piel de un Seal, con el que tendremos que cumplir todo tipo de misiones, conducir vehículos...

Género
SHOOTER MILITAR
Desarrollador
ZIPPER INTERACTIVE
Editor
SONY
Lanzamiento
19 DE ABRIL
Precio básico
59,95€
Precio con Headset
79,95€
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
1
Modo Online
32 JUGADORES
Guardar partidas
TRAS CADA MISIÓN
Página web
WWW.SOCOM-HQ.COM

CUATRO SOLDADOS CONTRA LA **AMENAZA** GLOBAL

SOCOM 3 U.S. Navy Seals

Vehículos de infiltración y equipamiento personalizado serán tus armas para atajar de raíz cualquier intento de perturbar la paz mundial. ¿Te alistas?

SOCOM fue el pistoletazo de salida del juego online en PS2 y desde el primer día se convirtió en la referencia del juego en red gracias a una endiablada jugabilidad que sigue cautivando a miles de usuarios. Y esta tercera entrega va a seguir esta línea aunque, a diferencia de sus dos predecesoras, tendremos que prestar más atención a la campaña individual para disfrutar al máximo del juego en red.

De nuevo, dirigimos un comando SEAL con el objetivo de infiltrarnos en territorio hostil para proporcionar datos de inteligencia al mando central y así desbaratar las intenciones terroristas de sembrar el caos. A lo largo de tres campañas nos enfrentaremos con militares perturbados, traficantes de armas, psicópatas y su legión de seguidores, empeñados todos en poner en jaque la estabilidad mundial.
El desarrollo resulta dinámico y absorbente, potenciado por la experiencia única e insuperable de dirigir a

» COMBATE A TU **ENEMIGO** DESDE LA DISTANCIA

1 **EN EQUIPO.** Sólo contamos con 4 soldados para cumplir objetivos, aunque disponemos de apoyo aéreo.

2 **EQUIPO MODERNO.** Contamos con gafas de visión nocturna, térmica, mirillas para rifle... y muchas cosas más.

3 **"PIENSA" EN VERDE.** Damos órdenes de todo tipo (ofensivas y defensivas) a nuestros acompañantes.

Comandamos un equipo de soldados de élite expertos en operaciones especiales.



La acción ha ganado peso, aunque sigue habiendo misiones clásicas de infiltración pura y dura.



Escenarios detallados. Las tres campañas tendrán lugar en el norte de África, sur de Asia y Polonia.



A bordo de los vehículos podemos adoptar diversas posiciones: conductor, artillero... etc.

» TRABAJITOS POCO CONVENCIONALES

El éxito de las misiones requerirá que cumplamos una serie de objetivos de lo más variado. El esfuerzo extra será recompensado con contenido adicional que podremos transferir mediante cable USB a *SOCOM Fireteam Bravo*, la versión para PSP.



OBJETIVOS VARIADOS. Como "hackear" un PC para obtener información de los terroristas.



ESCOLTA. De ti dependerá que llegue sana y salva a la zona de extracción.

Unos mapas inmensos y el uso de vehículos son las novedades más jugosas de este shooter militar en tercera persona.

tu equipo con el headset, es decir, con tu propia voz (también es posible dar órdenes con el pad). Este elemento táctico se ve sólo empañado por los altibajos en la inteligencia de los enemigos, que nos pondrán las cosas más fáciles de lo que sería deseable. También ayuda al realismo que el arsenal sea muy variado, tenga un comportamiento muy realista y resulte totalmente personalizable con infinidad de accesorios (mirillas, silenciadores, lanzagranadas...) para adaptarlo a nuestro estilo.

La utilización de la técnica "streaming" permite que las misiones tengan lugar en unos mapas inmensos, multiplicando varias veces la extensión de los de anteriores entregas, sin sacrificar por ello detalle o variedad en los escenarios. Además, ahora los escenarios ofrecen un sistema de checkpoints para evitar que repitamos la misión desde el inicio si somos eliminados. Y como es de suponer, movernos por unos terrenos tan amplios no habría sido posible sin medios de transporte: ALSVs, camionetas, Humvees y embarcaciones equipadas con "miniguns" están a nuestro alcance. El uso de vehículos complementa una mecánica de juego en el que la acción toma un papel más relevante frente a la infiltración. Mención especial requiere el otro componente imprescindible de todo *SOCOM*: el multijugador. Todas las novedades del modo cam- »



Una vez eliminados los terroristas no pondrán pegas en que tomemos prestada su ranchera para desplazarnos.

Escoger el arma adecuada es fundamental. Si nos quedamos sin munición tras un tiroteo podemos coger la de los enemigos.



El radar de la parte superior derecha indica la dirección en que se encuentran los objetivos y la ubicación de los "tangos".



Completa las campañas y conecta el juego con la versión portátil para desbloquear extras que podrás utilizar en los modos Online.



Toma el control del mapa. Es uno de los dos nuevos tipos de juego, donde cada bando intentará controlar el mayor número de zonas.



SOCOM 3 es el único shooter multijugador en tercera persona capaz de codearse con títulos en plataformas más potentes.

paña han sido adaptadas de forma soberbia al juego en red. Es posible conducir y pilotar la mayoría de los vehículos (tanques inclusive) en unos mapas gigantescos que podremos acotar según el número de jugadores, hasta un máximo de 32 repartidos en 2 bandos, que tendrán que trabajar en equipo para cumplir sus respectivos objetos.

El juego online de *SOCOM 3* establece un nuevo estándar en PS2 al incluir vehículos y partidas de 32 jugadores.

A los tipos de juego ya habituales se unen otros dos, Convoy (escoltar un cargamento) y Control (acumular el mayor número de puntos clave). Y aunque en algunos mapas las ralentizaciones son apreciables, queda compensado por la reducción del lag (retardo que provoca diferencias entre lo que estás viendo y lo que está pasando), un foco de disputas entre los asiduos a *SOCOM II*. En conclusión, un título que eleva el listón del juego en red de PS2, equiparándose en diversión, duración y opciones a otros títulos sólo disponibles en plataformas más avanzadas, al que complementa un modo Campaña muy atractivo, un excepcional doblaje al castellano y una banda sonora que sin ser excepcional cumple correctamente.





» EL ONLINE MÁS COMPLETO POSIBLE

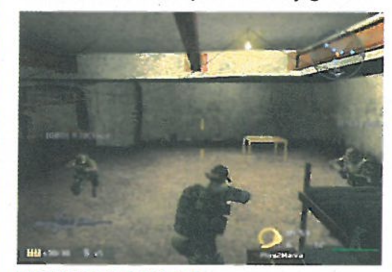
Y es totalmente personalizable: tipos de juego, limitar armas, vehículos y número de jugadores, piques de día o noche...



ELIGE TU ARSENAL. Podemos elegir si descartamos o no algunas de las armas.



DOCE MAPAS INÉDITOS. Son iguales a los de las misiones para un solo jugador.



MODOS DE JUEGO. Mezcla diferentes tipos, como Regenerar, Escolta, Convoy...

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Unos escenarios gigantescos y un modo en red muy completo, repleto de opciones.

» LO PEOR
La inconsistente inteligencia artificial minimiza la dificultad y facilita mucho las cosas.

Te gustará + que... BATTLEFIELD 2 M.C. | Te gustará − que... SOCOM 2 (OFFLINE)



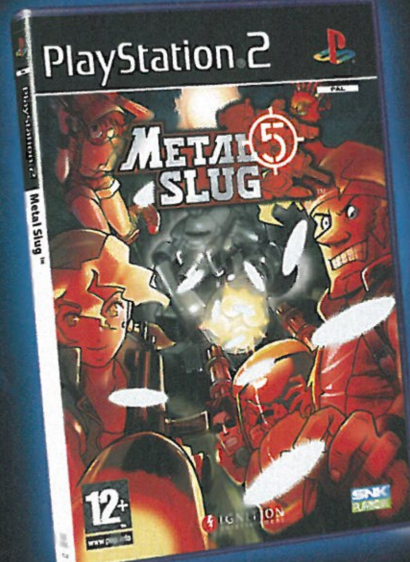
90	**» GRÁFICOS** Escenarios y personajes detallados y efectos bastante trabajados.
92	**» SONIDO** Un doblaje de calidad y unos efectos ambientales muy logrados.
93	**» DIVERSIÓN** Modo Online soberbio y misiones variadas, rápidas y divertidas.
94	**» DURACIÓN** Modo campaña corto, compensado con creces por el modo Online.
NOTA 93	Es la mejor secuela posible para una saga que sustenta su éxito en un modo multijugador insuperable.

METAL SLUG 5

SE BUSCAN NUEVOS SLUGS







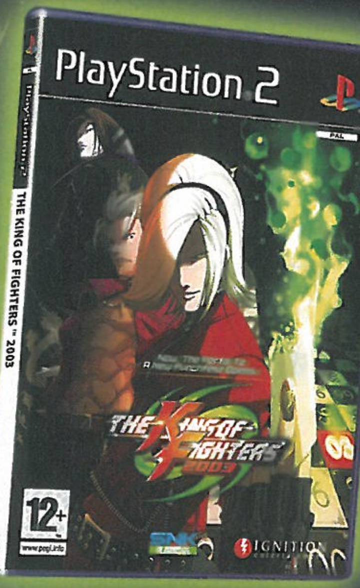


-Cinco enormes escenarios y todos con nuevos enemigos.
-Toma las armas de nuevo contra esta ultima arma de destrucción: "La máquina del día del juicio final".
-Lleve a cabo un asalto sobre la fortaleza submarina enemiga.
-¡NUEVO! ¡Domine el nuevo movimiento "SLIDING"(deslizarse)! Tu personaje lleva a cabo un nuevo movimiento ahora: Deslizarse.

THE KING OF FIGHTERS 2003



Es más que un juego de lucha, es la lucha con el fin







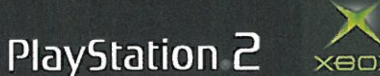
-Más de 34 personajes para seleccionar.
-Incluye 10 geniales fases de lucha 3D.
-Nuevo sistema "multi-cambio".
-Selecciona al líder de tu equipo.
-Aprende movimientos combinados y asesta golpes demoledores.
-En exclusiva para XBOX diseña tu propio personaje con el modo "edición de color".

















3+

Género
DEPORTIVO
Desarrollador
EA SPORTS
Editor
EA SPORTS
Lanzamiento
26 DE ABRIL
Precio
39,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
DE 1 A 8
Modo Online
DE 1 A 4 JUGADORES
Guardar partidas
ENTRE PARTIDOS
Página web
WWW.EASPORTS.COM

■ El juego recrea el Mundial de Alemania: todas las selecciones y estadios, el calendario...

¿ESPAÑA **CAMPEONA DEL MUNDO**? AHORA DEPENDE DE TI

Copa Mundial de la FIFA 2006

No sabemos si España llegará lejos en el Mundial de Alemania, pero seguro que, con tu ayuda y este juego, seremos campeones.

El Mundial de Alemania está a la vuelta de la esquina y, como es habitual con este tipo de eventos, EA Sports nos ofrece el juego oficial... con el que llevaremos a España a lo más alto del fútbol mundial (y, de paso, consolarnos si nuestra selección no cumple con las expectativas un año más). En *Copa Mundial de la FIFA 2006* podremos elegir cualquier selección nacional de entre las 127 disponibles para disputar la competición. Y si la selección de jugadores no te convence, puedes hacer la "convocatoria" tú mismo, eligiendo a los integrantes del equipo que más te gusten de una lista cerrada.

En el modo "estrella" jugaremos el Mundial, que además ofrece el calendario oficial con los grupos y emparejamientos reales. Pero además podemos jugar partidos amistosos (offline y online), entrenar o recrear 40 situaciones clásicas de Mundiales anteriores. España no pudo remontarle a Italia un 1-2 en sólo 3 minutos en el Mundial de USA'94. ¿Serás capaz de conseguirlo tú? El premio por ganar todos

■ Xavi, centrocampista del Barça, es la imagen del juego en España.

» ASÍ LLEGAREMOS **A LO MÁS ALTO** DEL FÚTBOL MUNDIAL

① **COMPLETO Y OFICIAL.** Elige tu selección. Hay 127, todas ellas licenciadas.

② **FÚTBOL TOTAL.** El control es similar al de *FIFA 06*. Un sistema de juego asequible, pero con posibilidades.

③ **¡ESPAÑA CAMPEONA!** Con práctica y habilidad, veremos a Raúl levantando la Copa. El sueño de todos.



■ **Ofrece 127 selecciones** y podemos convocar a los jugadores que queramos de una lista cerrada.



■ **Gráficamente el juego está muy bien,** aunque tampoco hay muchas diferencias respecto a *FIFA 06*.



■ **A la hora de jugar es muy similar a *FIFA 06*.** Un sistema de juego asequible, pero con "miga".

» JUGOSOS **PREMIOS** POR SER **EL MEJOR**

Si cumples ciertos requisitos en los partidos (como clasificarte para la siguiente ronda, ganar sin encajar ningún gol, lograr un "hat trick", etc.), conseguirás puntos que podrás canjear en la tienda por extras como jugadores míticos, botas, balones...



"JUEGA BONITO". Además de ganar, para desbloquear extras hay que cumplir requisitos.



EXTRAS. Como jugadores míticos, equipaciones clásicas, botas reales...

estos desafíos son puntos para desbloquear diversos extras, como jugadores legendarios, modelos reales de balones y botas... etc.

Con un sistema de juego similar al de *FIFA 06* y una gran ambientación, este simulador gustará a los "futboleros".

A la hora de jugar, es muy similar a *FIFA 06*. El control es igual y los tiros, pases, regates y demás se realizan de la misma manera. Un sistema de juego sencillo pero con miga, que logra unos partidos creíbles gracias también a una ajustada IA y a una buena física del balón.

En cuanto a la "futbolera" ambientación, también está lograda, gracias a detalles como la fiel reproducción los 12 estadios alemanes que albergarán los encuentros. Además, los jugadores más conocidos están bien caracterizados, aunque los modelos nos siguen pareciendo algo desproporcionados...

En fin, que *Copa Mundial de la FIFA 2006* te permite ser protagonista del evento futbolístico más importante de todos. No aporta novedades "jugables" de peso con respecto a *FIFA 06*, pero si eres un fanático del fútbol y de la serie de EA Sports, no te va a decepcionar. ●



» LO MEJOR
Su ambientación, que sea tan completo y oficial como siempre y sus modos de juego.

» LO PEOR
A la hora de jugar, no aporta nada nuevo. Podrían haber innovado en este sentido.

Te gustará + que...
CHAMPIONS LEAGUE



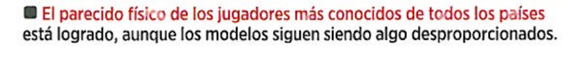
Te gustará − que...
PRO EVOLUTION 5



89	**» GRÁFICOS** Muy bien en general, pero muy parecidos a los de *FIFA 06*.
82	**» SONIDO** Comentan Javier Lalaguna y Pepe D. Castaño. Preferimos los de *FIFA*.
89	**» DIVERSIÓN** Aunque sin novedades "jugables", divertirá a los fans del fútbol.
80	**» DURACIÓN** Al estar centrado en el Mundial, es inferior a la de un *FIFA* o un *PES*.
NOTA 85	**Un simulador centrado en el próximo Mundial que entretiene, pero no aporta mucho con respecto a *FIFA 06*.**



■ **El parecido físico de los jugadores más conocidos de todos los países** está logrado, aunque los modelos siguen siendo algo desproporcionados.



■ **Además de este Mundial,** también ofrece situaciones de Mundiales anteriores. Eso sí, las plantillas son las actuales, no las de esa época...



3+

Género
PARTY GAME

Desarrollador
SONY

Editor
SONY

Lanzamiento
19 DE ABRIL

Precio
59,95 € (CON PULSADORES)

Textos
CASTELLANO

Voces
CASTELLANO

Jugadores
DE 1 a 8

Modo Online
NO

Guardar partidas
AL TERMINAR

Página web
WWW.BUZZTHEGAME.COM/



El GRAN Reto nos propone participar en un divertido concurso de cultura general.

Cerca de 7000 preguntas de ciencia, música, historia, cine, geografía, etc. nos esperan en el juego.



Buzz! también participa en las rondas de preguntas, leyéndolas o interpretándolas con mucho humor.

Y CREÍAS QUE LOS **CONCURSOS** DE LA TELE ERAN ABURRIDOS...

Buzz!: El GRAN Reto

Si el desafío musical del primer *Buzz!* te supo a poco, ahora tienes la oportunidad de resarcirte.

Buzz!, el concurso musical del que disfrutamos hace unos meses, ha tenido tanto éxito que Sony repite fórmula con *El GRAN Reto*, una secuela cargada de novedades. **Esta vez nos enfrentamos** a una especie de "Trivial Pursuit" con preguntas de cine, historia, cultura y otros géneros, con la misma mecánica que el anterior: jugamos con unos pulsadores especiales y debemos superar una serie de rondas con mecánica distinta (ser los más rápidos, pasar la pregunta a un compañero...). El gran reto ofrece además nuevos tipos de rondas y la opción de competir hasta 8 jugadores. Si eres de los que siempre tienes llena la casa de amigos y quieres pasar un rato divertido, no dejes pasar esta oportunidad.

Buzz! y su ayudante prometen volver en breve con más entregas.

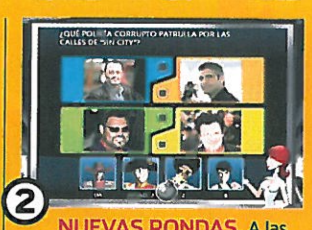


» NUEVOS MODOS DE **DIVERSIÓN**

El concurso *El GRAN Reto* incluye 7000 preguntas de diversas materias y rondas nuevas en las que dependerás de otros concursantes, a los que puedes ayudar o entorpecer, mandándoles preguntas difíciles para que pierdan puntos. Aquí todo vale...



1 **NOVEDADES.** Las preguntas vienen acompañadas de vídeos, imágenes, música...



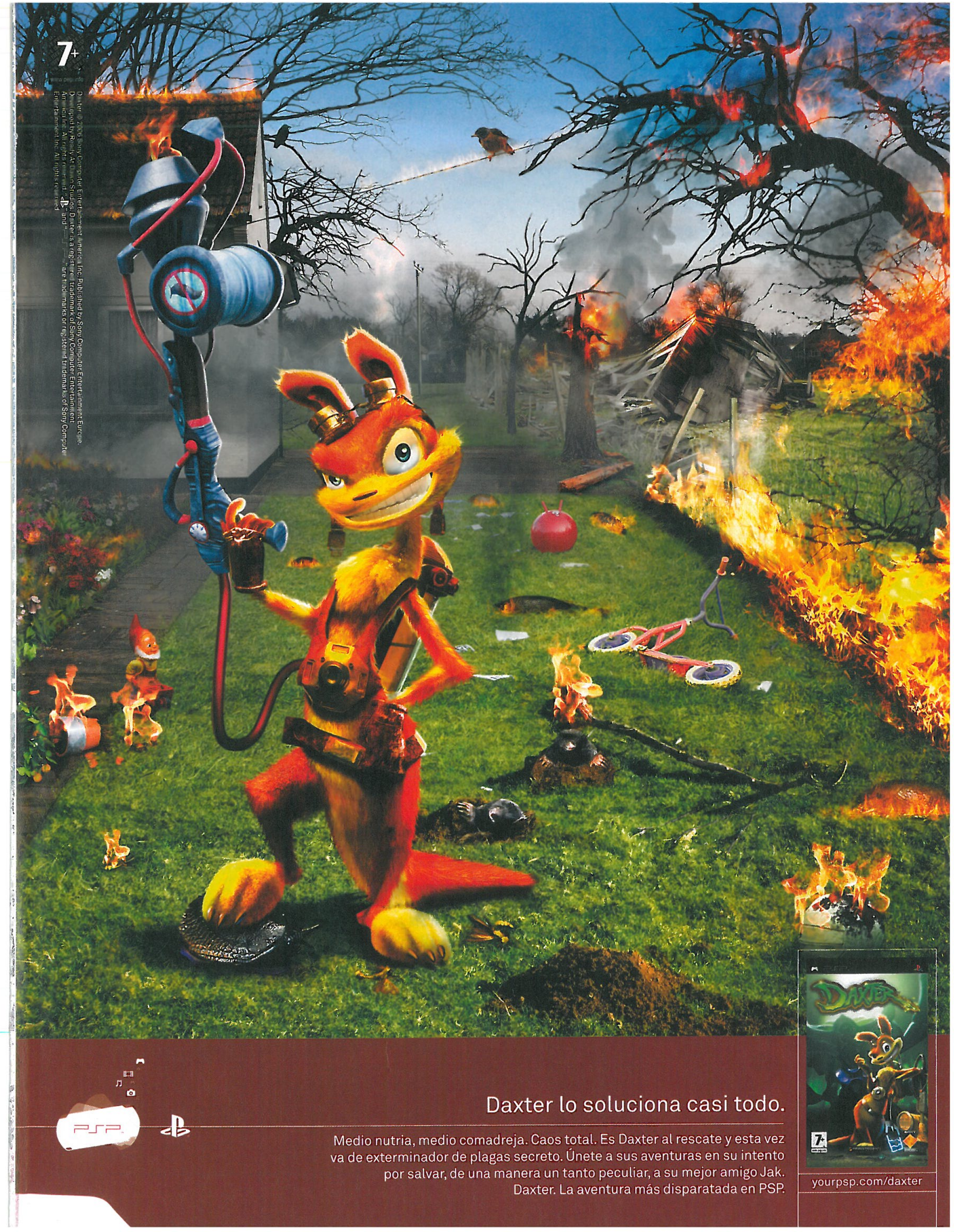
2 **NUEVAS RONDAS.** A las del primer título se unen otras nuevas, igual de divertidas, eso sí.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
La ampliación de temas a preguntar y el poder jugar hasta 8 jugadores a la vez.

» LO PEOR
Jugando solo es corto y aburrido y ya no se puede elegir la duración del concurso.

77	**» GRÁFICOS** Modelos y animaciones divertidos y correctos, pero algo simples.
80	**» SONIDO** Mejor que en su anterior entrega, pero a veces se repite bastante.
89	**» DIVERSIÓN** 8 amigos jugando a la vez... ¡diversión y piques a tope!
84	**» DURACIÓN** 7000 preguntas dan para mucho, al menos hasta la próxima entrega.
NOTA 85	**Ideal para amenizar cualquier reunión de amigos que estén cansados del "Trivial Pursuit" de toda la vida.**



7+
Daxter lo soluciona casi todo.
Medio nutria, medio comadreja. Caos total. Es Daxter al rescate y esta vez va de exterminador de plagas secreto. Únete a sus aventuras en su intento por salvar, de una manera un tanto peculiar, a su mejor amigo Jak.
Daxter. La aventura más disparatada en PSP.
PSP
yourpsp.com/daxter



Nos enfrentamos a una corporación a tiro limpio, en un juego que desborda acción por los cuatro costados.

Género	ACCIÓN
Desarrollador	DC STUDIOS
Editor	SOUTHPEAK
Lanzamiento	21 DE ABRIL
Precio	39,95 €
Textos	CASTELLANO
Voces	INGLÉS
Jugadores	DE 1 A 4
Modo Online	NO
Guardar partidas	AL FINALIZAR NIVEL
Página web	WWW.PROEIN.COM

Manejamos un arsenal impresionante: fusiles, lanzacohetes, granadas...

CUANDO LA ACCIÓN ES LA **PROTAGONISTA** INDISCUTIBLE

State of Emergency 2

Manejar un tanque, infiltrarse en una base provista de trampas letales... Para acabar con la Corporación, tienes que ser una auténtica "máquina" de guerra.

Si *State of Emergency* destacó por sus caóticos y multitudinarios combates su secuela sigue la misma línea, aunque haciendo hincapié en los tiroteos y dejando a un lado los combates cuerpo a cuerpo. Su trama nos pone en el papel de diferentes guerrilleros (en la mayoría de las misiones controlamos a dos, pudiendo intercambiar su control en cualquier momento) que se enfrentan a la Corporación, una multinacional que controla Capitol City.

Para liberar la ciudad de esta megacorporación nos aguardan 12 niveles repletos de acción, en los que tenemos que cumplir objetivos de todo tipo: rescate de rehenes, sabotajes... Sea cual sea nuestra misión, los escenarios se caracterizan siempre por mostrar decenas de personajes en pantalla, permitiéndonos protagonizar unos vibrantes y vistosos tiroteos que dotan al desarrollo de un divertido tono arcade muy acorde con la acción directa que quiere proporcionar el juego.

Pero además de unos frenéticos intercambios de disparos, el juego nos obsequia con gran variedad de situaciones, y tan pronto estamos pilotan-

» MONTA TU PROPIA **REVOLUCIÓN** EN LAS CALLES

1 **SIN TREGUA.** La acción más trepidante no deja ni un segundo de respiro durante el desarrollo del juego.

2 **MUY VARIADO.** La gran variedad de situaciones nos lleva a manejar vehículos, superar minijuegos...

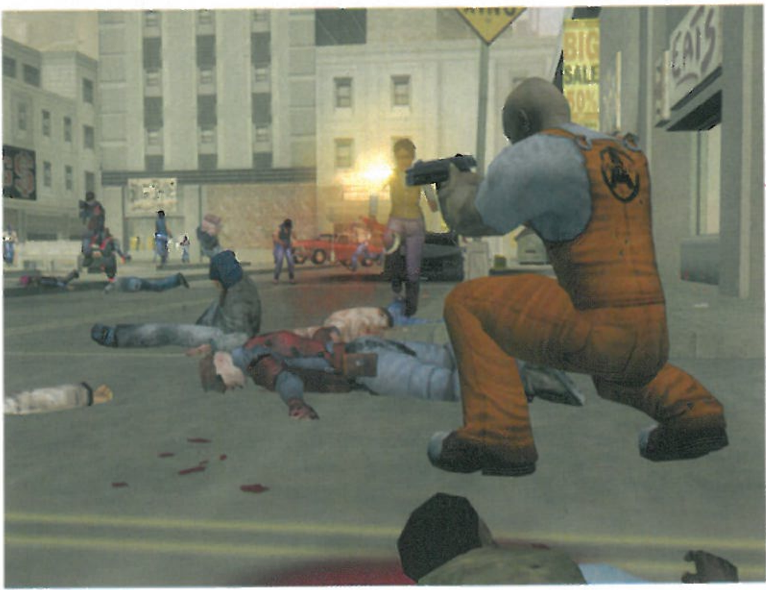
3 **EN TODA SU CRUDEZA.** En los tiroteos no falta el "gore" con mucha hemoglobina en pantalla.



State of Emergency 2 es un frenético arcade repleto de los más diversos momentos de acción.



Además de disparar, tenemos que manejar diversos vehículos, superar variados minijuegos, etc.



El caos domina los escenarios, con tiroteos multitudinarios y decenas de transeúntes pululando.

UN VERDADERO **LÍDER** URBANO

Algunos personajes pueden reclutar guerrilleros leales a nuestra causa, a los que luego podemos dar sencillas órdenes: atacar, defender, seguir y desplegar posiciones. Su ayuda es inestimable para atacar los enclaves más defendidos del enemigo.



A SUS ÓRDENES, SEÑOR. En ocasiones, comandamos a un reducido grupo de guerrilleros.



ORDENA Y MANDA. Podemos dar ciertas órdenes: defender, avanzar...

do un helicóptero armado hasta los dientes, como participando en diferentes minijuegos, liderando a un grupo de guerrilleros, cumpliendo misiones de infiltración y un largo etc. Si a este variadísimo desarrollo del modo Historia unimos los numerosos retos de la opción Arcade y un completo modo Multijugador, el resultado es un juego variado como pocos. aunque no por ello deja de tener su ración de "peros".

Tiroteos multitudinarios y grandes dosis de acción directa son la clave de este frenético arcade de acción.

Y es que el principal problema de este título es la duración del modo Campaña, que se nos antoja bastante reducida y un jugador medianamente experimentado puede acabar los 12 niveles en unas 5-6 horas. Por otra parte, el control y la cámara podían haberse optimizado, ya que dan problemillas en los momentos más comprometidos, especialmente cuando los enemigos se sitúan cerca de nosotros. Estos fallos hacen bajar algunos enteros la nota final, pese a que *State of Emergency 2* sea un título muy variado y que seguro logra entretener a los fanáticos de la acción directa... mientras dura.



Manejamos a distintos personajes. Cada uno de ellos tiene una habilidad especial: disparo doble, mayor resistencia a los ataques, etc.



Aunque el modo Campaña no es excesivamente largo, la oferta jugable se complementa con modos multijugador y diversos retos.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
La gran variedad de situaciones y una acción trepidante de principio a fin.

» LO PEOR
Algunos problemas con la cámara y el control. El modo Historia se hace muy corto.

Te gustará + que... SYPHON FILTER: O.S. — Te gustará − que... MERCENARIOS



81	**» GRÁFICOS** Muchos personajes en pantalla, pero animaciones mejorables.
79	**» SONIDO** Tanto efectos sonoros como música cumplen su cometido sin más.
80	**» DIVERSIÓN** Mucha acción, pero sin demasiada "chispa" por su nula profundidad.
79	**» DURACIÓN** Modo Historia corto, aunque cuenta con retos y multijugador.
NOTA 80	Gran variedad de situaciones para un arcade destinado a los amantes de la acción más salvaje y directa.



3+

Género
ACCIÓN

Desarrollador
SONY

Editor
SONY

Lanzamiento
10 DE MAYO

Precio
49,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
CASTELLANO

Jugadores
1

Modo Online
NO

Guardar partidas
AL FINALIZAR NIVEL

Página web
WWW.ES.PLAYSTATION.COM

Ape Escape 3 es un original juego de acción en el que tenemos que capturar monos, a golpe de red, por los más variados escenarios.

A LA CAZA DE LOS MONOS MÁS **TRAVIESOS**

Ape Escape 3

Ni terroristas, ni una organización criminal; está vez los que quieren adueñarse del mundo son unos alocados monos que te harán "troncharte" de risa.

En un catálogo cada vez más saturado de juegos protagonizados por tipos duros y repletos de tiroteos desmedidos, se agradece algún título original que escape de lo habitual. Ese es el caso de *Ape Escape 3*, un juego que combina acción, plataformas y sencillos puzzles bajo un desternillante argumento: evitar que un ejército de traviesos monos conquiste el mundo.

Para lograrlo debemos superar variados niveles repletos de detalles humorísticos, con alusiones a series como "Miami Vice" o películas como "Spider-Man" o "Viernes 13", que además están ambientados en diferentes escenarios: el lejano Oeste, las películas de terror, el Japón feudal... En todos ellos tenemos que dar caza a los escurridizos monos y derrotar a las decenas de enemigos que nos saldrán al paso. Para esta tarea contamos con los más disparatados artilugios (un radar de simios, un aro de hipervelocidad, un tirachinas gigante...), que también nos servirán para superar las zonas de saltos y los sencillos puzzles que nos esperan en su humorístico

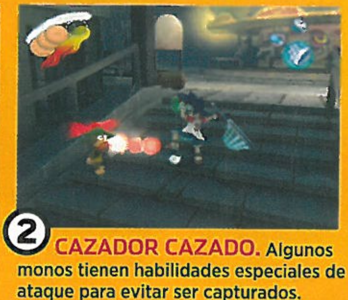
Podemos elegir entre dos héroes: el valiente Kei o la simpática Yumi.



» ¿PREPARADO PARA EL **"SAFARI"** MAS DISPARATADO?



1 **ATRÁPALOS.** El objetivo del juego es capturar a todos los monos utilizando los más locos utensilios.



2 **CAZADOR CAZADO.** Algunos monos tienen habilidades especiales de ataque para evitar ser capturados.

3 **MÁS QUE ACCIÓN.** Tampoco faltan las plataformas y los puzzles en un desarrollo que resulta muy variado.



La tarea principal es atrapar monos, aunque no falta la acción más variada y muchos enemigos.



Plataformas y puzzles se complementan con la acción, dando lugar a un desarrollo muy divertido.



Un radar de simios, un coche RC... Los utensilios para dar caza a los monos son a cual más loco.

LOS HÉROES DE LAS MIL CARAS

Cada uno de los dos héroes disponibles puede transformarse en diferentes personajes al llenar la barra de transformación. Convertidos en estos personajes (un caballero, un ninja, una bruja, etc.), obtienen diversos poderes especiales.



¡DALE DURO! Algunas transformaciones dan un gran poder de ataque, dada su fortaleza física.

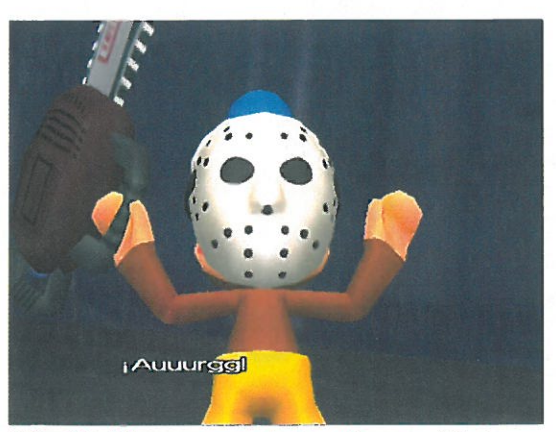


VARIEDAD. Hay 10 tipos de personajes para cada uno de los dos héroes.

desarrollo, en el que los simios harán de todo para evitar ser capturados. Si a este fresco planteamiento, añadimos la posibilidad de pilotar vehículos, minijuegos y un control atípico, pero muy efectivo (nos movemos con el stick izquierdo, mientras con el derecho utilizamos los artilugios en la dirección que pulsemos), el resultado es un juego sorprendente por variedad y originalidad.

La frescura del planteamiento de juego y un desarrollo lleno de humor, logran un juego de acción variado y original.

La guinda la pone un gran apartado técnico: gráficos coloridos y muy sólidos, soberbio doblaje, sensacional banda sonora... Las únicas notas negativas las ponen los ligeros problemas con la cámara y algunas ralentizaciones puntuales. Obviando estos defectillos, *Ape Escape 3* es un juego fiel a la saga, pero al mismo tiempo original y repleto de sentido del humor. Y no te dejes engañar, porque pese a que por su aspecto pueda parecer infantil y orientado a un público joven, *AE3* encierra guiños que divertirán por igual a grandes y pequeños con ganas de pasar un buen rato.



El sentido del humor es una constante en el juego y no faltan las parodias a películas, series e incluso personajes de cuentos clásicos.



El juego cuenta con numerosos extras ocultos: minijuegos, fotos... Incluso contamos con un cine para editar nuestras propias películas.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Sin duda, la simpatía y el humor que destila, así como su variado desarrollo.

» LO PEOR
Algunos problemas de cámara y que no te atraiga este tipo de colorida ambientación.

Te gustará + que... APE ESCAPE 2 — Te gustará − que... JAK 3



84	**» GRÁFICOS** Coloridos y sólidos, aunque hay alguna ralentización ocasional.
88	**» SONIDO** Toda una maravilla la banda sonora y un gran acierto el doblaje.
83	**» DIVERSIÓN** Además de su gran humor, el desarrollo no deja de sorprender.
87	**» DURACIÓN** Suma al modo "historia" diversos minijuegos y extras ocultos.
NOTA 85	Su originalidad, humor y mezcla de géneros, hacen de este título una gran opción si buscas algo distinto.

JUEGOS JAVA

Envía **JAVA70** + espacio + código juego al **7808**
o llama al teléfono **806 52 60 83**

JUEGOS MÁS PEDIDOS DEL MES

1714 · 1438 · 1560 · 1091
1419 · 1301 · 1455 · 1833
1555 · 1424 · 1441 · 2080
1011 · 1018 · 1442 · 1440

celador
¿Quieres ser Milionario?
clásico 1836
Musical 1453
Famosos 1454

Trivial Pursuit edición movil
clásico 1180
80's 1435
fútbol 1421

Monopoly Tycoon 1235

moviljuegos arcade

1457 · 1415 · 1661 · 1418 · 1456
1460 · 1461 · 1458 · 1437 · 1652
2092 · 1659 · 1251 · 1288 · 1088
1812 · 1814 · 1847 · 1843 · 1962

puzzle

2034 · 2074
1229 · 2036
1432 · 1446
2079 · 1013
1563 · 1433

moviljuegos deportes

1321 · 1356 · 1322 · 1447 · 1093
1717 · 1715 · 2096 · 1325 · 1464
1651 · 1090 · 1276 · 1426 · 1434

aventuras

1574 · 1650 · 1860 · 1331 · 1281
1957 · 1554 · 1863 · 1320 · 2053

accion

1425 · 1713
1237 · 1018

POLIFONICOS

Para descargar: envía un mensaje con el texto **TONOS35** + espacio + código polifónico al **7808** o llama al **806 52 60 87**
[Recuerda separar las palabras con un espacio] Ej. TONOS35 85053 al 7808

cine y tv

80729 Conan the Barbarian
83645 El Superagente 86
80043 The Terminator
80108 Benny Hill
80174 Expediente X
80194 Dirty Dancing Time of Life
84268 Embrujadas
88014 Jacques your body (ACitroen)
84937 Kill Bill - Silbido
85529 el último mohicano
84724 El bueno, el malo y el feo
84759 Gladiator
84560 Curro Jimenez
85894 Popcorn - Anuncio Clio
85508 Pasión de gavilanes
80498 El fantasma de la opera
84999 CSI Miami
85219 Volkswagen Golf
84936 Kill Bill
85441 Verano azul
85895 Anuncio Siemens
84940 Sexo en Nueva York
84966 24 - Serie TV
83834 La abeja maya
83838 Negrito del Colacao
84231 Bar coyote
80238 Indiana Jones
80114 Armageddon
80125 Mortal Kombat
80025 The Simpsons
80074 El equipo A
80082 La Pantera Rosa
83901 Zorba el griego
88171 Anuncio Audi A4 - I got life
84437 Shin Chan
83648 La familia Munster
80065 Friends
84692 Rasca y pica
84233 La historia interminble
80048 El coche fantastico
80131 Buffy Cazavampiros
83687 This is halloween
80014 James Bond
85974 Hospital central
84695 Shrek
80664 Doctor Zhivago
80704 Eduardo Manostijeras
85889 Solo tu encuentras leña
85083 Aqui no hay quien viva
84206 Moon river
83884 El principe de Bel air
84066 Psicosis
83866 Bajo del mar
80285 Charlie´s Angels
80762 Casablanca
81676 Air Force One
80051 Top Gun
80091 20th Century Fox
85607 El pajaro loco
87286 Anuncio loteria navidad
86055 La mascara del Zorro
85461 Everything burns (4 Fantasticos)
85545 Amarte asi - Frijolito
84696 7 vidas
84656 Superman
83835 Star Wars
83836 Heidi
84029 Cantina
82054 Ain´t no mountain high enough
80172 Hawaii Five-O
80215 The Addams Family
80270 Forest Gump
80428 Blade runner
80606 Nightmare before Christmas
80556 All that Jazz
80676 Twin Peaks
80395 90210
81224 Felicity
80249 Futurama
80195 Angel
82218 Cabaret
84085 El aprendiz de brujo
84433 Nos vamos a la cama
85536 Caramelos Mentos
85608 Pippi Langstrumpf
85553 Vete - Pasión de gavilanes
85326 Woo-hoo

rock duro

80111 Sweet Child of Mine
80277 Nothing else matters
80298 Master of Puppets
84624 The trooper
81459 Smoke on water
84611 Whiskey in the jar
84755 Fear of the dark
84169 Seek and destroy

videojuegos

83708 Resident Evil
83745 Final Fantasy 6
83766 Final Fantasy 3
83756 Sonic The Hedgehog
83777 Final Fantasy 2
83757 Sonic The Hedgehog
83776 Final Fantasy
83753 Tetris
83767 Final Fantasy 4
83741 Donkey Kong Country
83750 Super Mario Brothers
83719 Super Mario World

manga

84277 Attack on dollet
84664 Dearly beloved
84347 opening
84295 Hikari
84320 Aeris
84325 Tifa
84328 X2
84354 Heart of the sword
84321 Tokimeki no doukasen
84309 Opening
84312 Intro
84289 Zankoku na tenshi no thesis
84300 Electric de Chocobo
84333 Duvet
84322 Itooshi hito no tame ni
84324 Battle

pop rock

84976 American idiot
84976 American idiot
88190 My spirit flies to you
88013 Sorry
87985 Wake up
85541 You´re beautiful
84252 Hey ya
80217 Satisfaction
80239 Final Countdown
80062 In The End
85489 Lonely
87986 My humps
80726 No woman no cry
85836 Angels
84248 Losing my religion
88145 Don´t cha
80472 Every breath you take

españolas

85514 Te regalo
82935 Noches de bohemia
85351 Zapatillas
85504 Soldadito marinero
85290 La camisa negra
85302 La tortura
85503 So payaso
88010 Marta, Sebas, Guille y los demás
87301 Yo te traigo flores
85119 Buscate un hombre que te quiera
85265 Esto es pá ti
85416 Pokito a poko
85662 A toda mecha
85899 Volverá
85317 Nada fue un error
85342 Devuelveme la vida
88143 Querida enemiga
88012 Juguemos fuerte
86018 Rutinas
83849 Molinos de viento
84216 La costa del silencio
84218 Mi corazon
82364 Chiquilla
85316 Ven bailalo
84997 Valio la pena
88628 No quiero verla mas
88627 Besos
85578 Magic Alonso
85425 Dias de verano
85378 ¡Qué pasa neng!
85896 No
86971 Mala
84267 Buleria
85319 Princesas
85303 Caminando por la vida
85435 Bailando
88168 Mi mundo sin ti
88169 El profe
88639 Yo no quise dañar tu corazoncito
85544 No me crees
84916 Lento
84791 La rueca
84642 Angel malherido
84603 La danza del fuego
85069 Antes muerta que sencilla
88638 No quiero verla más
85887 Antes que ver el sol
88142 Te conozco desde siempre

top

83754 Kingdom Hearts
83731 metal Gear Solid 2
85944 Eras tu
84283 Tidus theme
84440 El señor de los anillos
80093 Equador
82652 Fiesta Pagana
83658 Star Wars
83737 Dragon Ball Z
80096 Pulp Fiction
84290 To Zanarkand
84329 Mazinger Z
84068 Du hast
84697 CSI Las Vegas
84660 SWAT - Hombres de Harrelson
85606 Vals de Amelie
80143 La Pantera rosa
84446 Cara al sol
84202 Telefono antiguo
85307 Welcome to my life
85539 Con solo una sonrisa
85975 Hung up
86041 Love generation
83655 Thunderstruck
84310 Jenova
83732 Mortal Kombat
83733 Resident Evil 2
84064 Darth Vader Marcha imperial
84067 El Exorcista
84207 El Padrino
80023 Austin Powers
83738 Metal Gear Solid
83739 Final Fantasy
83705 Zelda
82886 Ni más, ni menos
80044 Rocky
82172 Barcelona
82247 Cannabis
83883 Fraggle Rock
80017 Mision Imposible

nuevos

88731 Satellites
88732 Thunder in my heart again
88733 Enamorada
88734 Como te he echado de menos
88806 Unchained Melody
88807 Endless Love
88808 Dedicated To The One I Love
88894 The second to last
88895 My home is not a place
88896 Nonsense
88897 Underneath my bed
88898 No ones better
88899 Slow down
88900 Not like you
88901 Around our heads
88902 Great minds start little
88903 On the run
88904 By the fire side
88905 Translate
88906 Thank you too

fútbol

82124 Atletico De Madrid
84487 We are the champions
84488 La marsellesa
84489 Els segadors
84362 Champions League
84436 Centenario Real Madrid
84494 La internacional
84987 Real Zaragoza
82123 Athletic De Bilbao
82190 Betis
84896 A las barricadas
84490 Asturias patria querida
84094 Himno de riego
83188 Real Madrid
84932 Real Sociedad
84492 Himno de Galicia
83477 Himno de Valencia
84793 A por ellos
85333 You´ll never walk alone
83258 Sevilla F.C.
84855 Amunt Valencia
84058 Himno Fallero
85034 RCD Espanyol
84752 oe oe oe
82742 Mallorca
84048 The flower of Scotland
84493 Himno de Andalucia
84906 Himno de Uruguay
85452 Himno de Argentina

disco tecno

80153 I Will Survive
85285 Adagio for strings
80056 Insomnia
85212 The world is mine
84860 Fly on the wings of love
85288 Four to the floor
83814 Satisfaction
84226 Cafe del mar
85048 Enjoy the silence 2004
85439 Axel F
85037 Flashdance
85555 Popcorn
85172 The sound of San Francisco
84203 Dos gardenias
85046 Pump it up
81664 Children
85188 Hey boy, hey girl
84361 The Bongo song (played a live)
80642 Enjoy the silence
81684 Mundian to bach ke
80067 Belissima
83228 Samba Adagio
83786 Desenchantee
83810 Strangelove
83859 California Dreaming
84572 Infected
85442 To have and to hold
85339 Resurrection
85191 Love comes again

ARTISTAS ORIGINALES

4288 Merche - Eras tu
3809 Los Chunguitos - Dame veneno
2817 Amaral - Dias de verano
3871 Carlos Baute - Te regalo
3672 Camaron - Soy gitano
3432 Don Omar - Pobre diabla
6067 Bob Sinclar - Love generation (en español)
2180 Mike Oldfield - Moonlight shadow
2790 DJ Tiesto - Traffic
3885 James Blunt - You´re beautiful
2625 Robbie Williams - Feel
3798 Akon - Lonely
4461 Navajita Plateá - Noches de bohemia
4390 Shin Chan - zapatillas
5447 John Lennon - Imagine

MÚSICA REAL



USALAS COMO TONOS DE LLAMADAS O DE MENSAJE

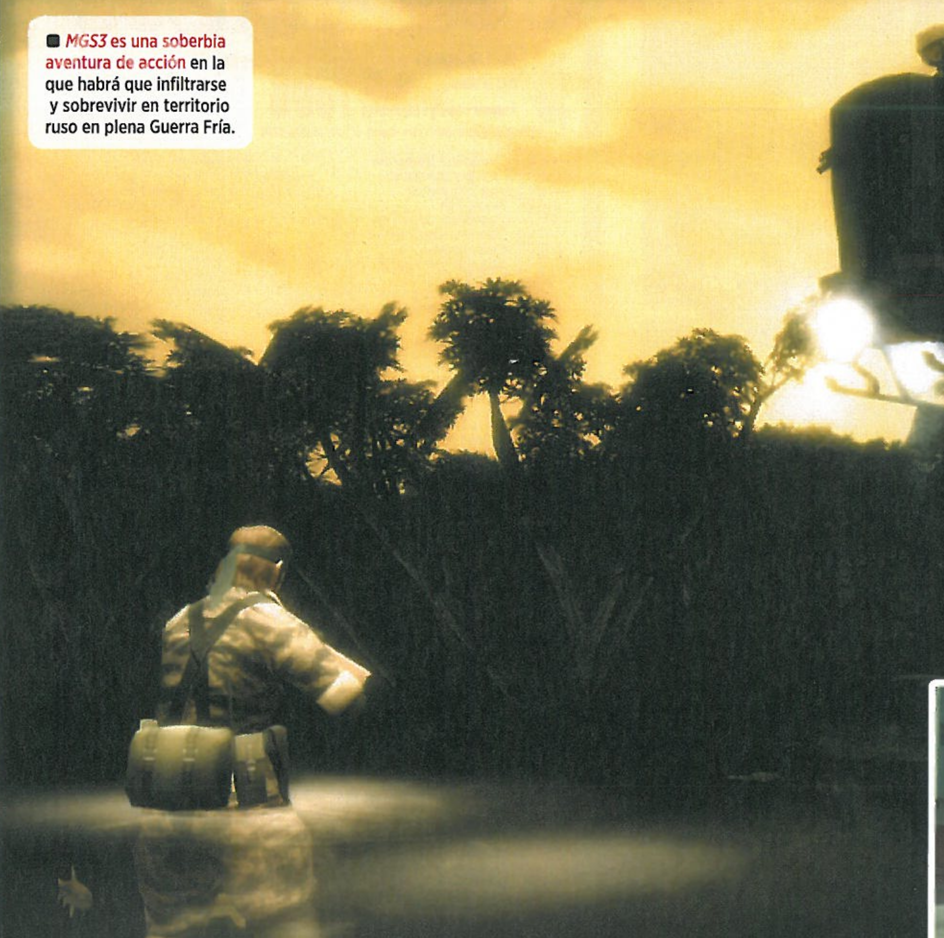
envía **MUSIC2** + espacio + código sonido al **7808**
o llama al 806 52 60 87

4365 Chenoa Rutinas

3679 El Padrino — Cine y
5375 Hung up
2620 Hey boy hey girl — Chemica
4285 La leyenda del tiempo
3921 Tripping — Robbie
3714 Nada fue un error
2834 The number of the beast — Iron Maiden
2911 Naci Orishas — Orishas
2176 Enjoy the silence 04 — Depeche
4187 Una y otra vez — Antonio
4462 Apuesta de amor
4290 No me crees — El Efecto M
5399 La casa por el tejado — Fito y Fi
2197 Personal Jesus — Depech
3581 La camisa negra
2777 Buscate un hombre que te q
2726 Bohemian rhapsody
2820 Marta, Sebas, Guille y los de
3740 Candy shop — 50 Cent

EMI · VALE MUSIC · blanco y negro · WARNER MUSIC · UNIVERSAL





■ *MGS3* es una soberbia aventura de acción en la que habrá que infiltrarse y sobrevivir en territorio ruso en plena Guerra Fría.

16+

Género
AVENTURA
Desarrollador
KONAMI
Editor
KONAMI
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
29,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
CUALQUIER PUNTO
Página web
WWW.METALGEARSOLID.COM



■ El juego está lleno de momentos emocionantes, como las luchas contra los jefes finales o esta huida en sidecar.



■ Acción, peleas cuerpo a cuerpo, sigilo, superviviencia y muchísimas sorpresas nos esperan en el desarrollo.

SOBREVIVE A UNA DE LAS MEJORES AVENTURAS DE PS2

Metal Gear Solid 3 Snake Eater

Si en su momento te lo perdiste, ahora que llega a Platinum tienes otra oportunidad para disfrutar de un juego inolvidable.

Para disipar una amenaza nuclear en plena Guerra Fría, un agente de la CIA de nombre en clave "Naked Snake" deberá infiltrarse en territorio soviético para rescatar a un científico. Junto a él, habrá que adentrarse y sobrevivir en zonas tan inhóspitas como selvas, pantanos, montañas o bases enemigas, usando técnicas como el combate CQC, el camuflaje o la tecnología de la época. Además, tenemos que cazar para alimentarnos y curarnos las heridas con lo que tengamos.

Todo esto da lugar a un desarrollo trepidante y lleno de sorpresas, apoyado también por una absorbente historia, una excelente banda sonora y un apartado gráfico realmente deslumbrante. Además, ahora podéis conseguir esta imprescindible aventura de acción a un precio de risa y con un DVD extra con un documental sobre la saga *MGS* de 30 minutos de duración. ¿Os lo vais a perder?

■ Snake es el único protagonista de esta apasionante historia.

» UN ALICIENTE MÁS PARA TENER ESTE JUEGAZO

La aventura de por sí ya merece la pena, y más por este precio. Pero es que además incluye un DVD extra llamado "Metal Gear Saga Vol. 1", con un documental de unos 30 minutos sobre la saga narrado por su propio creador, Hideo Kojima.



1 EL JUEGO ORIGINAL. El primer DVD incluye la aventura íntegra, con todas sus sorpresas.



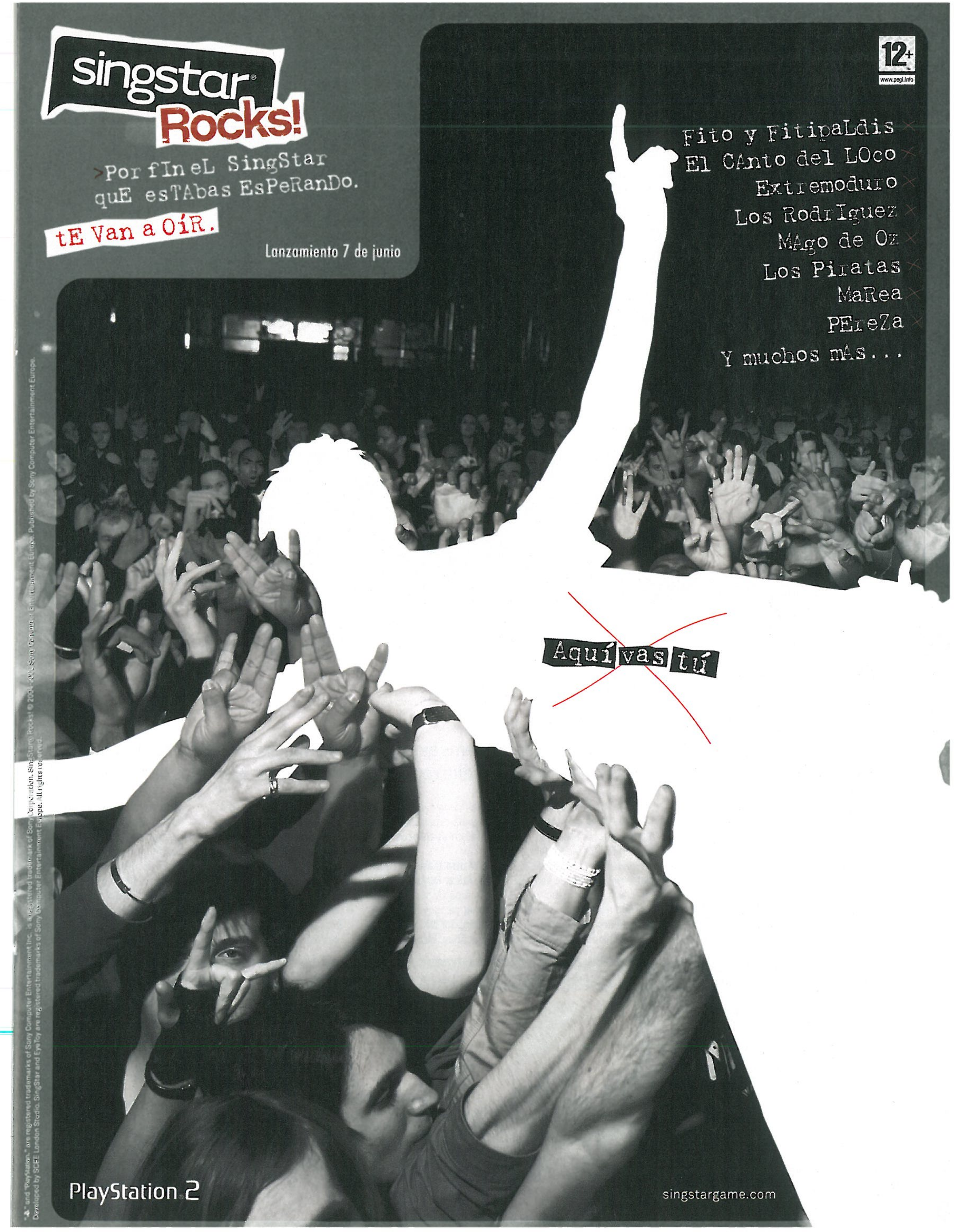
2 UN DVD EXTRA. En él, el propio Kojima nos habla sobre la saga *MGS*. Un extra de lujo, ¿no?

VALORACIÓN

» LO MEJOR
La historia, el apartado técnico, las posibilidades y sorpresas que ofrece... ¡TODO!

» LO PEOR
El sistema de cámaras es mejorable, al igual que la traducción. No está doblado.

95	**» GRÁFICOS** Excepto la gestión de la cámara, todo lo demás es alucinante.
94	**» SONIDO** La banda sonora, de Harry Gregson-Williams, es muy buena.
96	**» DIVERSIÓN** El desarrollo es tan absorbente que no podrás parar de jugar.
94	**» DURACIÓN** El juego dura 20 horas, sin contar secretos como buscar 64 ranas.
NOTA 95	*MGS3* es mucho más que una aventura de acción, es una experiencia inolvidable que nadie debería perderse.



singstar
Rocks!
>Por fIn eL SingStar quE esTAbas EsPeRanDo.
tE Van a OíR.
Lanzamiento 7 de junio
12+
www.pegi.info
Fito y FitipaLdis
El CAnto del LOco
Extremoduro
Los Rodriguez
MAgo de Oz
Los Piratas
MaRea
PEreZa
Y muchos mAs...
Aquí vas tú
PlayStation 2
singstargame.com



7+

Género
PLATAFORMAS
Desarrollador
READY AT DAWN
Editor
SONY
Lanzamiento
19 DE ABRIL
Precio
49,99 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores Wi-Fi
2
Modo Online
NO
Guardar partidas
TRAS CADA MISIÓN
Página web
WWW.YOURPSP.COM



El pequeño Daxter protagoniza su propia aventura, en la que salta y pelea como un héroe de primera.







COMO PASAR DE MASCOTA A **HÉROE** DE UN **SALTO**

Daxter

Mundos por explorar, ítems que recoger, enemigos a los que combatir y un carismático héroe que salta como nadie. ¡Vuelven las aventuras de plataformas!

En la saga *Jak & Daxter* de PS2 quedó claro que el pequeño y parlanchín roedor Daxter, acompañante del heroico protagonista Jak, era la auténtica estrella gracias a su sarcasmo y sentido del humor. Así que no es extraño que ahora protagonice su propio juego en PSP, una aventura que recupera el sabor de los plataformas clásicos.

La trama transcurre entre *Jak & Daxter* y *Jak II*. Separado de su amigo, Daxter se convierte en exterminador de insectos cabezachapa, bichos metálicos que amenazan con acabar con Ciudad Refugio. Eso sí, a diferencia de los juegos de PS2, Ciudad Refugio no es un inmenso escenario lleno de vida, sino un pequeño entramado de calles en las que están las entradas a bosques, alcantarillas o áreas industriales. En estas zonas, llenas de plataformas, se desarrollan las misiones, que resolvemos de forma lineal y que casi siempre consisten en acabar con un determinado número de insectos. Para ello contamos con unos pocos ataques, como golpear con un matamoscas eléctrico o

Insectos metálicos invaden la ciudad y Jak no está disponible. ¿A quién vas a llamar?



» ASÍ SE ACABA CON UNA **PLAGA** SIN PERDER LA **SONRISA**



1 **EL EXTERMINADOR.** La misión de Daxter es acabar con todo insecto cabezachapa que encuentre, a golpes o fumigándolo con su pistola.



2 **¡MENUDO SALTO!** Para acabar con los bichos exploramos a fondo escenarios llenos de plataformas. Y saltamos con un control excelente.



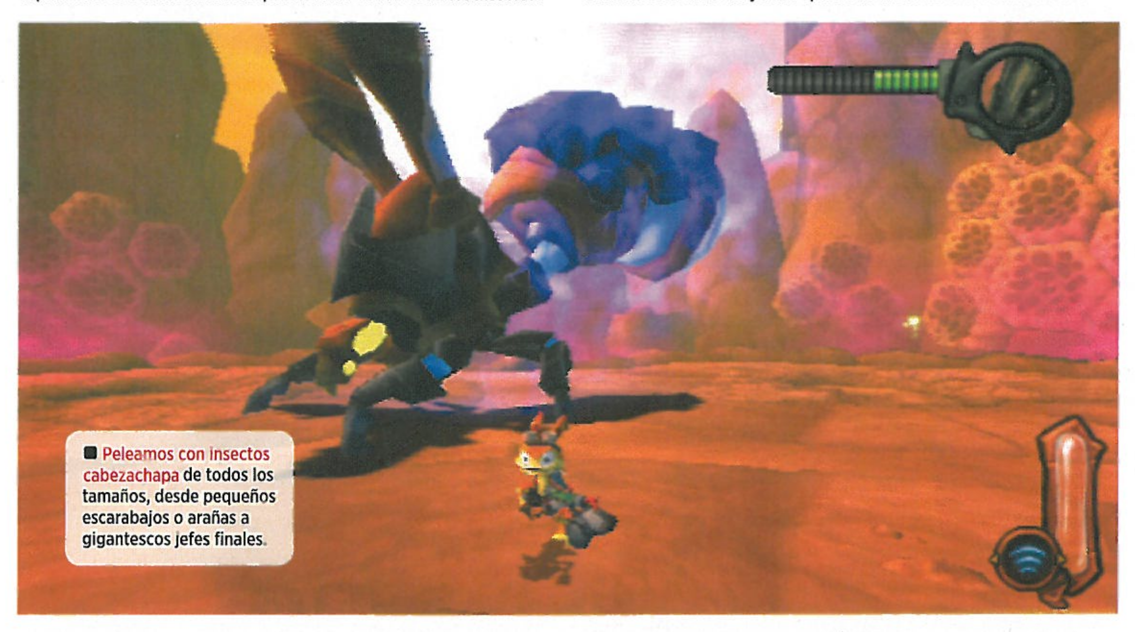
3 **LICENCIA PARA FLOTAR.** En algunas misiones pilotamos veloces vehículos flotantes con los que damos caza a los insectos más esquivos.



■ Los saltos son la base del desarrollo. Con un magnífico control, exploramos escenarios llenos de plataformas en busca de los insectos.

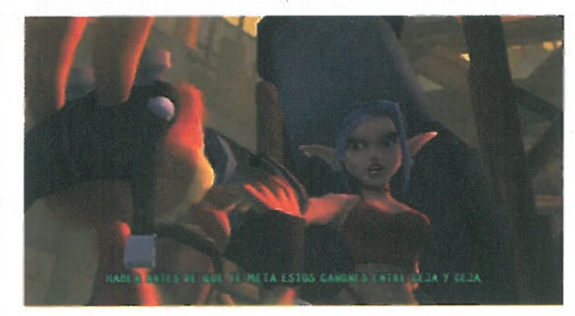


■ El acabado gráfico es impresionante. La belleza y extensión de los escenarios es de lo mejorcito que se ha visto hasta la fecha en PSP.



■ Peleamos con insectos cabezachapa de todos los tamaños, desde pequeños escarabajos o arañas a gigantescos jefes finales.





usar una pistola fumigadora. Y la verdad es que tampoco hay una muchos tipos de enemigos y no hubiera estado mal una mayor variedad de objetivos...
Pero es que el combate es el elemento menos importante de un desarrollo centrado en la exploración. Para encontrar a los insectos hay que descubrir cómo llegar a los recovecos de cada escenario, saltando y propulsándonos con la pistola fumigadora, con un perfecto control que hace que saltar sea un delicioso reto a nuestra habilidad.

Una plaga amenaza Ciudad Refugio y sólo Daxter es lo bastante hábil saltando y combatiendo para acabar con ella.

Misiones a bordo de vehículos flotantes y divertidos minijuegos dan la nota de variedad a un desarrollo plasmado con uno de los mejores apartados técnicos nunca vistos en PSP. Los escenarios son preciosos, llenos de detalle y color, y las animaciones de Daxter son dignas de una buena peli de dibujos. Mención aparte merecen los vídeos, en los que el protagonista derrocha expresividad, y el magnífico doblaje al castellano (Daxter tiene la misma voz que en PS2). Un despliegue técnico que disfrutamos durante las 20 horas que dura la aventura principal, sin contar extras como un curioso minijuego de combates por turnos entre insectos. Un atractivo más para un juego entretenido, bonito y con un protagonista carismático, que demuestra lo divertido que puede llegar a ser un buen plataformas.



■ Los minijuegos dan variedad al desarrollo. Se inspiran en pelis como "Matrix" o "Braveheart". Prepárate para pulsar botones muy rápido.



■ Durante la aventura recogemos insectos con los que luego disputamos un minijuego de combates por turnos para 2 jugadores.

» PARA MATARLOS BIEN MUERTOS

La mejor arma de Daxter contra los insectos es su pistola fumigadora, capaz también de propulsarle por el aire.



UN BUEN INSECTICIDA. Al principio el fumigador sólo atonta a los insectos, pero después lanza fuego, bombas sónicas...



¡VOLANDO VOY! Al saltar nos propulsa unos segundos por el aire. Imprescindible para superar muchas zonas de plataformas.



Y ES MULTIUSO. También sirve para interactuar con los escenarios: fundimos bloques de hielo, derribamos muros...

» LO MEJOR
Su calidad técnica y su control, que hace que explorar y saltar sea muy divertido.

» LO PEOR
Las peleas con los insectos son sosas y los objetivos de las misiones, poco variados.

Te gustará + que... MEDIEVIL — Te gustará – que... JAK 3 (PS2)



91	**» GRÁFICOS** Los escenarios son muy bonitos, las animaciones alucinantes...
91	**» SONIDO** Las músicas molan y el doblaje al castellano es simplemente genial.
84	**» DIVERSIÓN** Explorar y saltar es pura diversión, aunque las peleas son más flojas.
86	**» DURACIÓN** Las veinte horas de la aventura no están mal y encima tiene extras.
NOTA 88	Una gran aventura de plataformas, que hace disfrutar con su brillante control, su calidad técnica y su humor.



16

Género
ACCIÓN
Desarrollador
ZIPPER INTERACTIVE
Editor
SONY
Lanzamiento
19 DE ABRIL
Precio
49,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
DE 1 A 4
Modo Online
DE 1 A 16 JUGADORES
Guardar partidas
AL FINALIZAR NIVEL
Página web
WWW.SOCOM-HQ.COM

■ Estrategia y acción se dan la mano en este título.







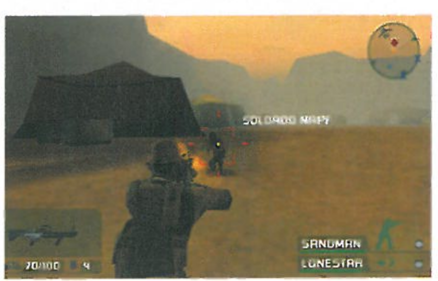
ESTRATEGIA **BÉLICA** SOBRE LA MARCHA

SOCOM: U.S. Navy Seals Fireteam Bravo

Soldado, demuestra que eres el mejor tanto luchando solo como contra otros reclutas en red.

Una de las sagas más aclamadas de PS2 salta a PSP conservando toda la acción táctica característica de la saga. En su modo individual nos enfrentamos a cientos de terroristas usando un realista arsenal y dosis de táctica militar (podemos dar órdenes a otro soldado), gracias a un control genialmente adaptado a PSP... aunque se echa en falta otro stick.

Sus opciones Online son aún mejores, con piques para hasta 16 jugadores, que son todo un alarde para un portátil, más si tenemos en cuenta que es posible comunicarse vía headset (incluido con el juego). En resumen, un título que, pese a sus fallos técnicos (escasa IA, errores en la detección de impactos), es una buena opción para los fans de la saga.



■ Aunque la táctica militar tiene un papel importante, los tiroteos se llevan todo el protagonismo del juego.

» LA MEJOR **DEFENSA**, UN BUEN **ATAQUE**

Fireteam Bravo ofrece tanto un modo campaña como modos Online. En el primero vamos acompañados por un soldado al que podemos dar órdenes. Jugando online podemos participar en partidas para hasta 16 jugadores.



1 PLAN DE ATAQUE. Jugando solo podemos dar órdenes a otro soldado para pillar desprevenidos a los enemigos.



2 EN EQUIPO. En las partidas online hay dos bandos, y nosotros debemos trabajar en equipo para derrotar al contrario.

■ El realismo bélico está muy logrado en armas y uniformes.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
El divertido modo online, sus vibrantes tiroteos y la lograda ambientación.

» LO PEOR
La estrategia táctica es muy superficial. La IA de los enemigos no está muy lograda.

83	**» GRÁFICOS** Sin efectos deslumbrantes, mantiene el tipo en todas las facetas.
87	**» SONIDO** Sensacional, destacando especialmente los efectos ambientales.
84	**» DIVERSIÓN** Acción bélica de la buena, junto a un divertidísimo modo Online.
89	**» DURACIÓN** Modo Campaña, acompañado por opciones multijugador y Online.
NOTA 84	**La lograda ambientación y sus variados modos de juego encandilarán a los fanáticos de la acción bélica.**

PLAYA DE ROSTRIO 22, 23 Y 24 DE JUNIO

THE PRODIGY
PRIMAL SCREAM
PET SHOP BOYS

BLACK EYED PEAS * HIM

ASIAN DUB FOUNDATION SOUNDSYSTEM

STEREO MC'S * EDITORS * CYCLE * MARLANGO

HUSHPUPPIES * INFADELS * SEXY SADIE * NOSOTRÄSH * LORI MEYERS * LAZY

DAVE CLARKE * ERIC PRYDZ AKA CIREZ D * TIGA
DANNY HOWELLS * OSCAR MULERO * TIEFSCHWARZ
ADAM BEYER * ELLEN ALLIEN + APPARAT LIVE * BEN SIMS
JOHN ACQUAVIVA * BLACK STROBE DEX AND FX * KIKI LIVE
M.A.N.D.Y. * BOOKA SHADE * STEVE RACHMAD * TANIA VULCANO
MARTINEZ * ZOOT WOMAN * JOHN DALHBÄCK * SASCHA FUNKE
OLIVER KOLETZKI * DIGITALISM * SMASH TV * DEMI



Entradas a la venta en la red TickTackTicket y en el 902 150 025

Y además campeonato de surf en el Parque Natural de Liencres. Más información en...

WWW.SANTANDERSUMMERFESTIVAL.COM





12+

Género
LUCHA
Desarrollador
DIMPS
Editor
ATARI
Lanzamiento
10 DE ABRIL
Precio
49,99 €
Textos
CASTELLANO
Voces
NO TIENE
Jugadores Wi-Fi
2
Modo Online
NO
Guardar partidas
TRAS CADA COMBATE
Página web
WWW.ES.ATARI.COM



18 personajes de Dragon Ball libran intensísimas peleas uno contra uno.







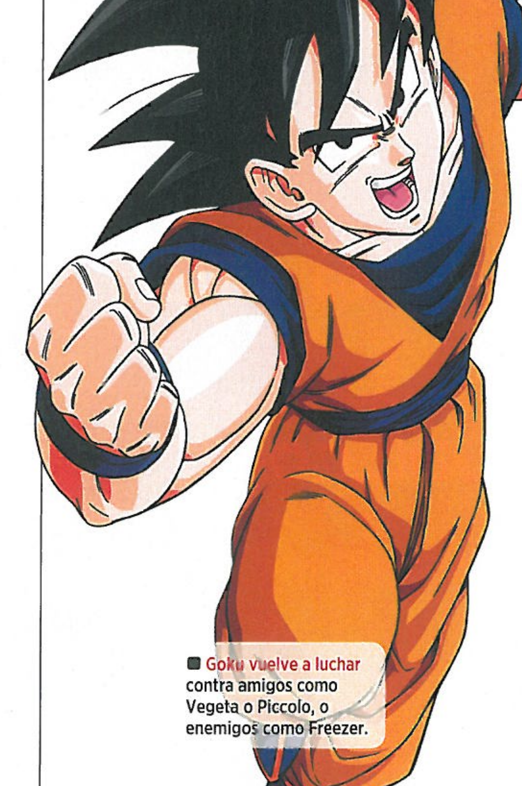
LOS **SUPERGUERREROS** SE LANZAN AL **COMBATE**

Dragon Ball Z Shin Budokai

Goku, Gohan, Vegeta, Piccolo... Estos inmortales luchadores vuelven a protagonizar espectaculares batallas uno contra uno, pero ahora en PSP.

En sus cuatro exitosas entregas para PS2, la saga *Budokai* nos ha transmitido toda la intensidad y espectáculo visual de "Dragon Ball". Y ahora se estrena en la portátil de Sony conservando toda la emoción y vistosidad de sus combates uno contra uno, con un juego que se inspira en "Dragon Ball Z Fusion", una de las películas basadas en la mítica serie.

Poseído por una fuerza maligna, el terrible demonio Janemba ha resucitado a algunos de los peores enemigos de Goku, como Célula o Broli, con el objetivo de destruir la Tierra. Y para evitarlo libramos feroces combates en 3D con los 15 personajes del juego (más 3 ocultos), en los que disfrutamos del asequible sistema de lucha del *Dragon Ball Z Budokai 3* de PS2: un par de botones para los golpes y "combos" cuerpo a cuerpo, otro para los ataques de energía y un cuarto para bloquear. Combinándolos con simples movimientos de la cruceta tenemos un buen catálogo de ataques para luchar tanto a corta como a larga distancia. Además, también pode-



Goku vuelve a luchar contra amigos como Vegeta o Piccolo, o enemigos como Freezer.

» ASÍ SE SALVA UN **PLANETA** AL ESTILO **"SUPER SAIYAN"**



① **COMBATES SINGULARES.** Las luchas son uno contra uno, con un control sencillísimo y en 3D (podemos esquivar y rodear al enemigo).



② **A CUALQUIER DISTANCIA.** Todos los personajes atacan de cerca con puñetazos y patadas, o de lejos con demoledores ataques de energía.



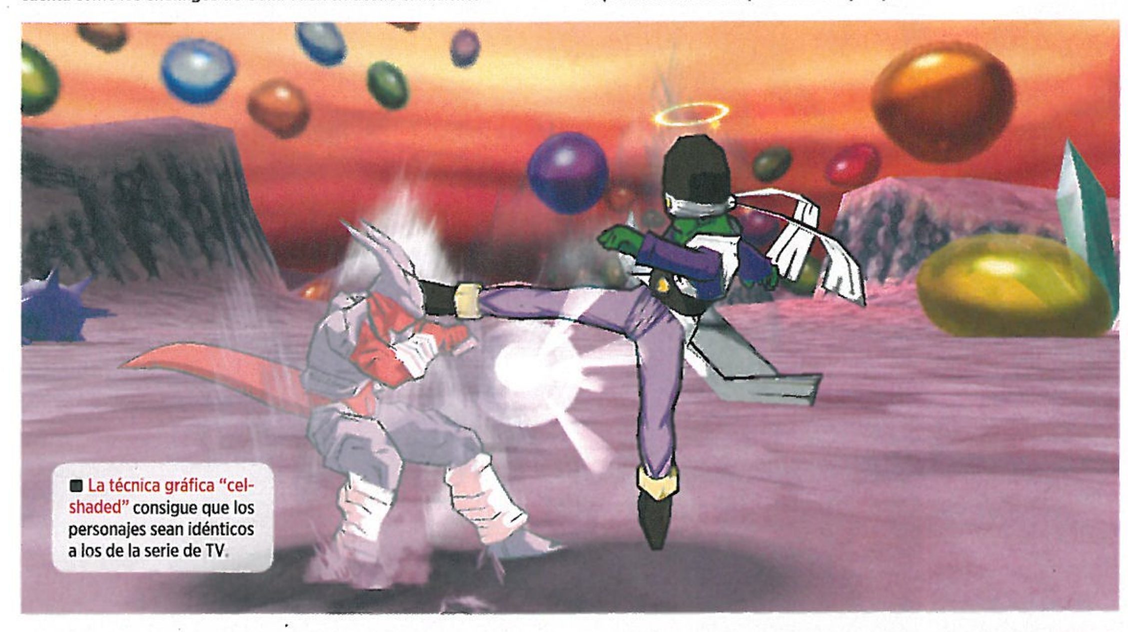
③ **¡NO PARARÁS DE LUCHAR!** Además de tener modos de sobra, el juego puntúa cada batalla. ¿Podrás alcanzar el nivel "Z" en todas?



■ Basado en el película "Dragon Ball Z Fusion", la trama del juego nos cuenta cómo los enemigos de Goku vuelven desde el infierno.

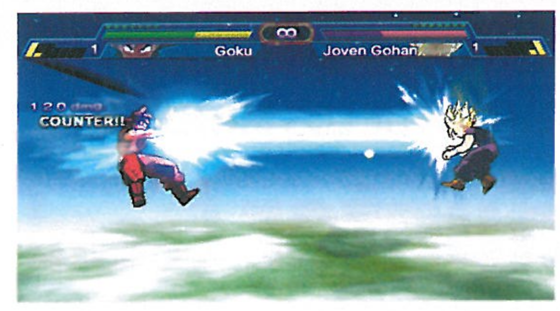


■ Peleamos a velocidad de vértigo y, gracias al sencillo control, es más importante nuestra rapidez de reflejos que nuestra técnica.



■ La técnica gráfica "cel-shaded" consigue que los personajes sean idénticos a los de la serie de TV.





mos esquivar girando hacia el interior o exterior y, usando el botón de bloquear y la cruceta, contrarrestar ataques y contraatacar. Un sencillo control que pronto dominamos instintivamente en unos combates que se desarrollan a velocidad de vértigo y en los que los priman los reflejos sobre la técnica. Eso sí, aunque cada personaje tiene ataques distintos, sus efectos son parecidos y todos ejecutan igual las técnicas básicas, con lo que la diferencia de luchar con uno u otro es pequeña. Esto resta profundidad a las batallas, pero su emoción y vistosidad lo compensan.

Este juego de lucha uno contra uno refleja tan bien la estética y emoción de la serie que creerás estar ante la TV.

Y es que el espectáculo de la serie queda plasmado en cada combate. Los personajes, recreados con gráficos "cel-shaded", son clavaditos a los de los dibujos y tienen unas magníficas animaciones. Y realizan sus ataques característicos desplegando alucinantes efectos. Eso sí, los escenarios son de una sencillez extrema, pero casi ni nos damos cuenta al estar concentrados en las batallas. Además, el juego tampoco falla en posibilidades: modo Historia, modo Arcade, Partidas Wi-Fi para dos jugadores, extras ocultos como ilustraciones... Así que, aunque no destaque por su profundidad, *DBZ Shin Budokai* te hará disfrutar durante bastantes horas con la intensidad de sus batallas y su fiel recreación del "universo Dragon Ball". ○



■ Acumular energía es fundamental. Con ella, cada personaje realizará tres ataques energéticos únicos capaces de decidir los combates.



■ El extraterrestre Pikkon aparece por primera vez en un juego. Como todos los personajes, muestra los mismos ataques que en el "anime".

» SIGUE LA SENDA DEL DRAGÓN

El modo Historia, llamado Senda Dragón, sigue el argumento de la peli. En él manejamos tanto a héroes como a villanos.



COMO EN LA PELÍCULA. Antes de cada combate, el argumento se refleja en diálogos estáticos entre personajes.



ELIGE TU SENDA. En este modo elegimos entre varios caminos alternativos, un aliciente importante para rejugarlo.



BUENOS Y MALOS. Cada combate tiene un luchador asignado. Manejamos a los 18 del juego, incluidos los malos.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Las batallas son clavadas a las de la serie, tanto por su emoción como por su estética.

» LO PEOR

Por la simplicidad del control y el parecido entre personajes, le falta profundidad.

Te gustará + que... DARK STALKERS CHRONICLES | Te gustará − que... STREET FIGHTER ALPHA 3

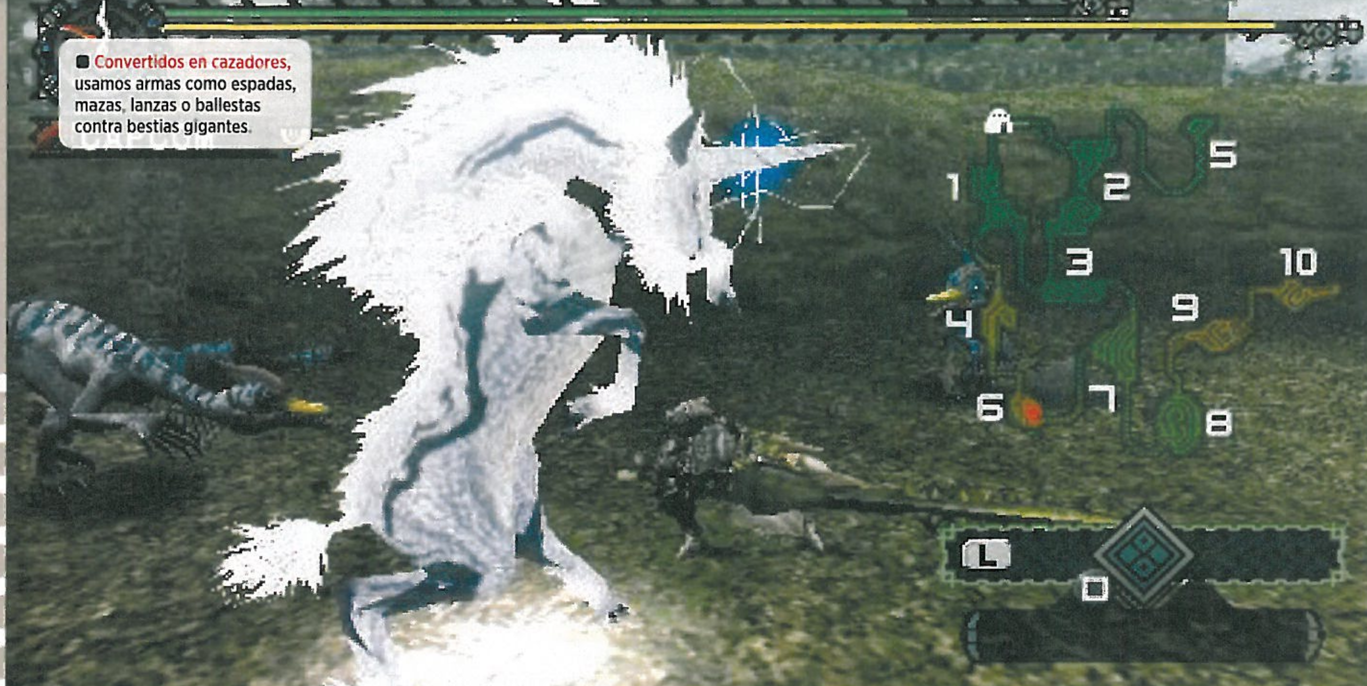


86	**» GRÁFICOS** Personajes idénticos al "anime" y alucinantes ataques de energía.
80	**» SONIDO** Las melodías son buenas, pero la ausencia de voces es total.
82	**» DIVERSIÓN** Las batallas son sencillas, pero su velocidad e intensidad compensan.
83	**» DURACIÓN** Bastantes modos y extras ocultos que aseguran horas de diversión.
NOTA 83	**Lucha divertida, sencilla y espectacular, que además refleja a la perfección el universo de la serie.**



12+

Género
ACCIÓN
Desarrollador
CAPCOM STUDIO 1
Editor
EA GAMES
Lanzamiento
MAYO
Precio
49,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
--
Jugadores Wi-Fi
DE 1 A 4
Modo Online
NO
Guardar partidas
TRAS CADA MISIÓN
Página web
WWW.CAPCOM-EUROPE.COM



Convertidos en cazadores, usamos armas como espadas, mazas, lanzas o ballestas contra bestias gigantes.







SUPERVIVENCIA EN LA TIERRA DE LOS MONSTRUOS

Monster Hunter Freedom

En un mundo dominado por criaturas gigantes, sólo los más poderosos cazadores se atreven a desafiarlas...

Conversión directa de *Monster Hunter* de PS2, este juego de acción nos traslada a un mundo de fantasía para cazar bestias gigantes, como dinosaurios o dragones, con un sencillo sistema de combate: dos botones para atacar con el arma básica, más la posibilidad de usar bombas y trampas.

Al más puro estilo de los juegos de rol, tenemos muchísimas posibilidades para mejorar y personalizar al héroe, lo que unido a que nos enfrentarnos a criaturas cada vez más poderosas basta para enganchar jugando en solitario. Pero lo mejor son las partidas Wi-Fi para 4 jugadores, en las que desarrollamos estrategias, nos especializamos en un arma... Lástima que no tenga modo online, pero aún así es uno de los mejores títulos multijugador de PSP.



Tras cada cacería mejoramos a nuestro héroe comprando armas, armaduras, todo tipo de objetos...

» UN CAZADOR ENTRE IGUALES

MH Freedom nos propone las mismas cacerías de monstruos gigantes que el juego de PS2, pero también tiene muchas novedades: nuevas misiones, armas y objetos, y posibilidades como cocinar ítems mezclando los ingredientes que encontremos.

Bestias gigantes pueblan el fantástico mundo del juego.



1 ESE BICHO ME SUENA. Jugando en solitario afrontamos las mismas cacerías de *Monster Hunter* de PS2 más otras nuevas.



2 CAZADORES, REUNÍOS. En las partidas Wi-Fi las misiones son nuevas y también podemos cambiar objetos entre jugadores.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Las partidas Wi-Fi son una de las mejores experiencias multijugador que ofrece PSP.

» LO PEOR
En Europa no tiene Online. Nos perdemos cacerías con jugadores de todo el mundo.

88	**» GRÁFICOS** Soberbios, destacando el tamaño y animaciones de los monstruos.
85	**» SONIDO** Los efectos son buenos y la banda sonora está llena de épica.
85	**» DIVERSIÓN** En solitario engancha y jugando en compañía es muy divertido.
90	**» DURACIÓN** Con cientos de misiones, va a durarte muchísimo tiempo.
NOTA 87	**Un gran juego de acción con toques de rol, gráficamente muy bueno y que enamora jugando en compañía.**

Puyo Pop Fever™





- Hasta 8 jugadores con una sola Tarjeta ¡Exclusivo en DS!
- Movimientos únicos para la pantalla tactil ¡Exclusivo en DS!
- Juega con cualquiera de los 14 personajes que te ofrece el juego.
- Nuevas piezas para completar acciones triples o cuádruples.
- ¡Personaliza tu PUYO POP a tu gusto!
- Ves directamente a la acción o aprende en el modo de entrenamiento.





Hace mucho tiempo, cuando los dragones surcaban los cielos y las bestias rondaban por los bosques ... hubo un reinado llamado POPOLOCROIDS.

- Enamórate de los personajes y veles crecer según los acontecimientos que sucedan.
- Colores ricos y vibrantes en un entorno gráfico 2D sin costuras.
- La historia ocurre durante más de 5 años (experimenta los cambios del mundo y el desarrollo de los personajes durante el juego).
- Excitantes batallas.
- Más de 30 horas de juego.
- "Una aventura clásica para una nueva GENERACIÓN"

A la venta en Mayo de 2006

3+ www.pegi.info

IGNITION entertainment agetec







16

Género
AVENTURA DE ACCIÓN
Desarrollador
UBISOFT
Editor
UBISOFT
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
49,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores Wi-Fi
2
Modo Online
NO
Guardar partidas
CUALQUIER PUNTO
Página web
WWW.SPLINTERCELL.COM

■ *SC Essentials* es una aventura de acción en la que el sigilo importa más que la confrontación directa (aunque también la hay).

EL **NUEVO GADGET** DE SAM FISHER ES UNA **PSP**

Splinter Cell Essentials

Después de demostrarnos su dotes como espía en PS2, Sam Fisher se ha propuesto infiltrarse también en PSP.

Con tres entregas a sus espaldas en PS2 y una cuarta en ciernes, ya se puede decir que el agente Sam Fisher es todo un "veterano" de las aventuras de sigilo. Pero aún le quedaba una asignatura pendiente: infiltrarse en la portátil de Sony. Y ésta es precisamente su nueva misión: trasladar su realista visión del espionaje a PSP conservando todo lo bueno de una serie que es toda una referencia en el género. ¿Y lo ha conseguido? Pues, en líneas generales, sí.

Durante nueve extensas misiones, controlamos a Sam Fisher en una aventura que arranca justo al terminar *Double Agent*, la cuarta entrega de *Splinter Cell* para PS2 que aún no ha visto la luz. En *Essentials*, Sam es acusado de traición y para limpiar su nombre, debemos cumplir una serie de misiones en el presente y en el pasado, en forma de "flashbacks" jugables que recuerdan la gran cantidad

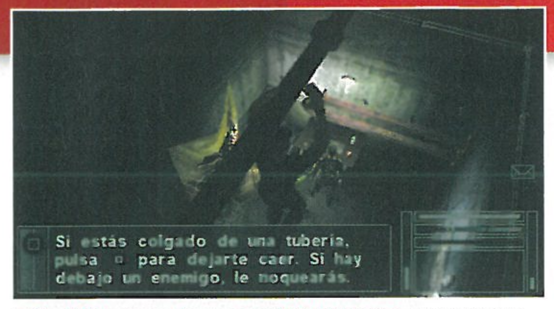
» CONSEJOS PARA SER UN MAESTRO DE LA **INFILTRACIÓN**

1. **ATACA POR LA ESPALDA.** La oscuridad y el silencio son tus mejores aliados. Utilízalos para acabar con los enemigos uno a uno y silenciosamente.

2. **OCULTA TU PRESENCIA.** A veces es mejor pasar desapercibido que acabar con los enemigos. Usa todo lo que esté en tu mano para que no te vean.

3. **USA ARMAS.** Si te pillan, no dudes en usar las distintas armas (pistolas, rifles, cuchillos...), aunque es mejor evitar la confrontación directa.

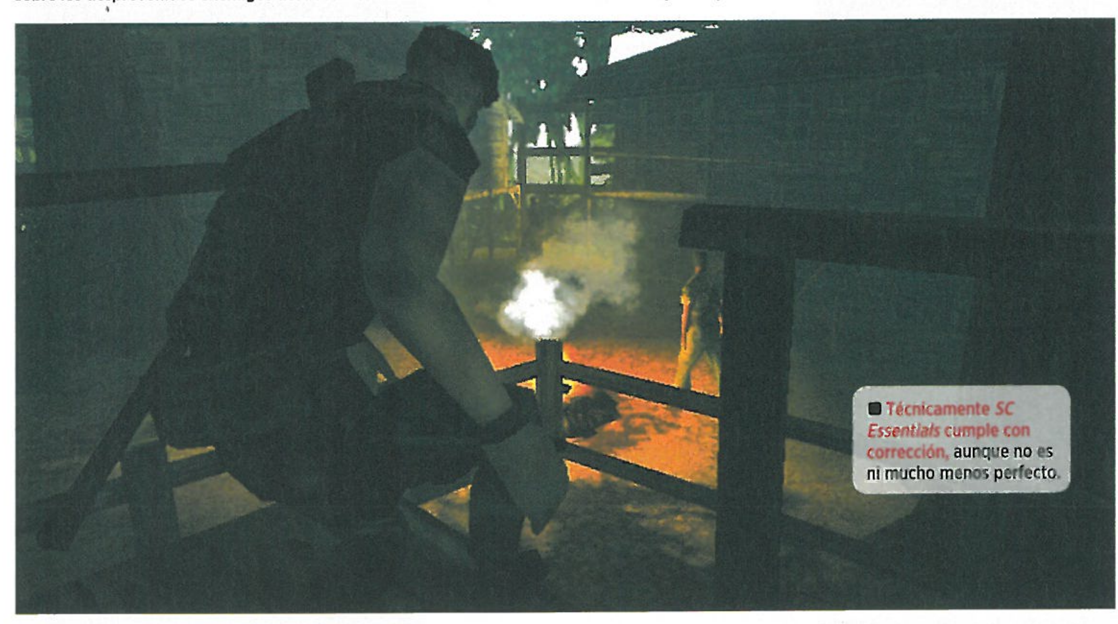
■ Sam Fisher fue Navy Seal y agente de Third Echelon. Pero ahora se le acusa de traición...



■ **Para infiltrarnos contamos con múltiples recursos,** como lanzarnos sobre los desprevenidos enemigos desde lo alto de una tubería.



■ **Para limpiar el nombre de Sam habrá que cumplir misiones** en un montón de países y escenarios distintos, como la selva colombiana.



■ **Técnicamente *SC Essentials* cumple con corrección,** aunque no es ni mucho menos perfecto.

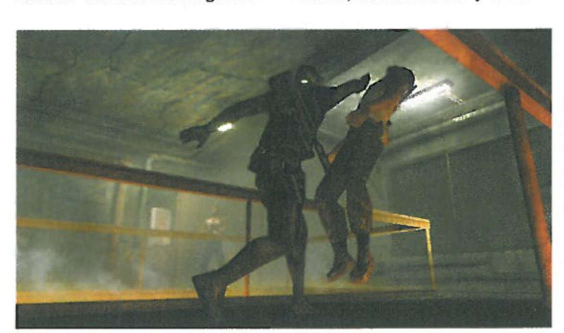




de cosas buenas que Sam Fisher ha hecho por el mundo. Algunas de estas fases les "sonarán" a los fans de la saga, pues aprovechan en buena medida misiones de *SC* anteriores. Además, Sam tiene los mismos movimientos, armas y gadgets que en los juegos de PS2, aparte de algunos exclusivos de esta versión. Pero una vez más, nuestra mejor arma será aprovechar la oscuridad y acabar con los enemigos silenciosamente y por la espalda, estrategia que sigue siendo vital para avanzar.

Splinter Cell Essentials logra trasladar a PSP el realista concepto de espionaje de la saga, aunque con ciertos defectos.

En cuanto al control, está bien adaptado, aunque girar la cámara nos ha resultado algo incómodo. Y técnicamente cumple bastante, con modelos y escenarios bastante dignos. Eso sí, hay algo de "clipping" y según el ángulo de cámara algunas paredes "desaparecen" de la vista por unos momentos. Además, los excesivos tiempos de carga antes de cada misión llegan a desesperar. Pero aún así, estos defectos no arruinan por completo el estreno de *Splinter Cell* en PSP, que además ofrece un modo Deathmatch vía Wi-Fi para 2 jugadores. Esta opción es quizá lo más interesante de un título que, en nuestra opinión, resulta más divertido y jugable en PS2 que en PSP (por el control y su pausado desarrollo). Pero si eres fan de Sam y quieres vivir sus hazañas en cualquier parte, no dudes en hacerte con *SC Essentials*. ■



■ **Hay misiones en el presente y en el pasado,** en forma de "flashbacks" jugables que recuerdan mucho a algunos niveles de los *SC* de PS2.



■ **Otro de los alicientes de *SC Essentials*** es su modo multijugador Wi-Fi, donde dos espías se enfrentan en emocionantes "deathmatchs".

» GADGETS DIGNOS DEL MEJOR ESPÍA

En *Essentials* encontraremos todos los movimientos, armas y "gadgets" de los *SC* de PS2, además de algunos nuevos.



VISOR NOCTURNO. Lo utilizaremos muchísimo, ya que en la mayoría de las misiones abundan las zonas oscuras.



DESACTIVA MINAS. Algunos lances del juego se resuelven con minijuegos, al estilo de lo que hemos visto en los *SC* de PS2.



MOVIMIENTOS SIGILOSOS. No hagas ruido, oculta los cuerpos, usa tuberías para pasar por zonas sin que te detecten...

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Que ofrezca las mismas posibilidades que los *SC* de PS2 y su modo multijugador.

» LO PEOR

Los tiempos de carga de antes de cada misión y algunos defectos técnicos.

Te gustará + que... **DESDE RUSIA CON AMOR** — Te gustará − que... **SPLINTER CELL (PS2)**



78	**» GRÁFICOS** En general cumplen, aunque con algunos fallos importantes.
80	**» SONIDO** Muy fiel a los *Splinter Cell* de PS2, con doblaje al castellano incluido.
78	**» DIVERSIÓN** Te divertirá si te gustan los *SC*, pero hay misiones similares a los de PS2.
80	**» DURACIÓN** 9 misiones no son muchas, pero hay un modo multijugador Wi-Fi.
NOTA 79	**Una aventura de acción y espionaje que ofrece tantas posibilidades como los *SC* de PS2, aunque con fallos.**

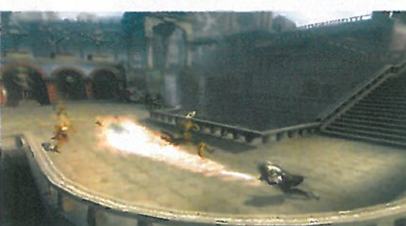
■ PS2 ■ ACCIÓN ■ MIDWAY/VIRGIN PLAY ■ YA DISPONIBLE ■ 45,95 €
■ CASTELLANO ■ 1-2 JUGADORES ■ WWW.VIRGINPLAY.ES

Gauntlet Seven Sorrows



■ *Seven Sorrows* nos invita a luchar contra cientos de enemigos en este juego de acción con toques de rol.

Gauntlet ha sido, desde los años 80, sinónimo de acción y diversión multijugador, y ahora regresa una vez más en forma de juego de acción 3D con toques de rol. La mecánica es simple: avanzar por unos escenarios muy lineales acabando con todos los enemigos con cualquiera de los cuatro héroes (todos ellos bastante similares, con un ataque a larga distancia y combos cuerpo a cuerpo). El problema es que el juego es muy simple y monótono, más si lo comparamos con otros juegos de corte similar, como *Champions Of Norrath*. Una pena. ○





» GRÁFICOS	» SONIDO	» DIVERSIÓN	» DURACIÓN
74	72	70	63

NOTA **70** — **Un juego de acción divertido jugando a dobles, pero tremendamente simple y, además, muy, muy corto.**

■ PSP ■ ACCIÓN ■ KOEI/VIRGIN PLAY ■ YA DISPONIBLE ■ 49,95 €
■ INGLÉS ■ 1-4 JUGADORES ■ WWW.VIRGINPLAY.ES

Samurai Warrior State of War

Los combates multitudinarios, esta vez ambientados en las guerras niponas, vuelven a ser los protagonistas en este juego que mezcla acción y estrategia. Su planteamiento es sencillo: en cada turno nos movemos por un tablero eligiendo las zonas a conquistar, y acto seguido libramos breves batallas de acción con las que ganamos o perdemos el territorio. Es una mecánica simple, con combates sencillos, que divertirán a la legión de seguidores de la saga. ○



■ Los combates multitudinarios son el corazón del juego, aunque también tiene un leve toque táctico.



» GRÁFICOS	» SONIDO	» DIVERSIÓN	» DURACIÓN
73	72	71	74

NOTA **73** — **Sus breves batallas gustarán a los fans de la saga, aunque el juego en sí es repetitivo y monótono.**

■ PSP ■ ROL ■ IGNITION/VIRGIN PLAY ■ YA DISPONIBLE ■ 39,95 € ■ INGLÉS
■ 1 JUGADOR ■ WWW.VIRGINPLAY.ES

Popolocrois

Popolocrois es una saga mítica en Japón, con más de 10 años de historia a sus espaldas, y en esta incursión portátil se dan cita todas sus señas de identidad: una estética que recuerda a los cuentos infantiles europeos, una trama en la que seguimos las intrigas de una familia real, combates por turnos aleatorios, una mecánica sencilla y asequible para los no iniciados en el género... No obstante, los tiempos de carga y la no traducción al castellano impiden que cualquiera pueda disfrutar del juego. ○



■ *Popolocrois* nos cuenta la vida del príncipe Pietro, durante 30 horas plagadas de combates y aventuras.

» GRÁFICOS	» SONIDO	» DIVERSIÓN	» DURACIÓN
72	70	66	88

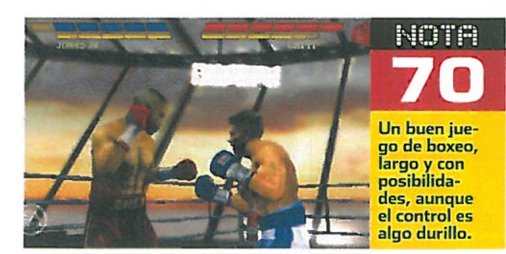
NOTA **70** — **Un juego de rol sencillo y asequible, con una estética propia, pero que al no estar traducido pierde enteros.**

Y ADEMÁS...

■ PSP ■ DEPORTIVO ■ EA SPORTS ■ YA DISPONIBLE ■ 49,95 €
■ INGLÉS ■ 1-2 JUGADORES ■ WWW.PROEIN.COM

» Fight Night Round 3

El boxeo debuta en PSP con un juego muy vistoso, en el que destacan el modelado de los púgiles, así como la profundidad de sus modos de juego, en especial el modo carrera. Sin embargo, el control resulta un poco "aspero" al principio, sobre todo si ya te has acostumbrado a la versión de PS2, que emplea los dos sticks analógicos. ○



NOTA **70** — **Un buen juego de boxeo, largo y con posibilidades, aunque el control es algo durillo.**

■ PSP ■ ESTRATEGIA ■ SEGA ■ YA DISPONIBLE ■ 49,95 €
■ CASTELLANO ■ 1 JUGADOR ■ WWW.FOOTBALLMANAGER.NET

» Football Manager 2006

Sega nos presenta el primer simulador de manager para PSP. Tras elegir a nuestro equipo (están todos los clubes de la Liga española) habrá que tomar todo tipo de decisiones, tanto en el banquillo como en los despachos. Está muy bien en cuanto a opciones, pero el no poder ver los partidos y los tiempos de carga le restan muchos puntos. ○

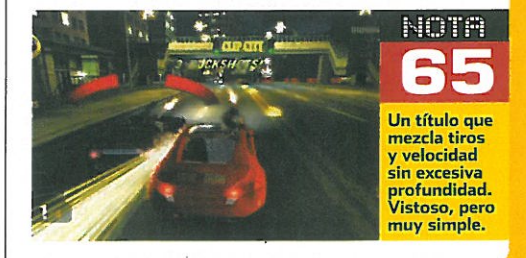


NOTA **68** — **Un manager completo pero nada espectacular sólo recomendado para los más pacientes.**

■ PSP ■ UBISOFT ■ CONDUCCIÓN/ACCIÓN ■ YA DISPONIBLE
■ 49,95 € ■ CASTELLANO ■ 1-8 JUG. ■ WWW.UBISOFT.ES

» Street Riders

Hace menos de un año pudimos disfrutar de *187 Ride Or Die* en PS2, un título que ofrecía carreras y persecuciones repletas de tiroteos y toques de tuning. Su extremada sencillez nos supo a poco, y ese mismo "defectillo" es lo que encontraréis en su salto a PSP... que además tiene unos largos tiempos de carga. ○



NOTA **65** — **Un título que mezcla tiros y velocidad sin excesiva profundidad. Vistoso, pero muy simple.**

Gomaespuma y la invasión de los Ultra-robots

- Aletas de la Frontera ha sido invadida por los ultrarobots. Ayuda a Juan Luis y Guillermo a destruir a los robots y diviértete rescatando a los diferentes personajes.
- Nuestros héroes lanzan "micrófonos" para cargarse a los robots, y en cada fase tienen un tiempo límite para rescatar a sus personajes.
- Incluye frases grabadas por Gomaespuma.

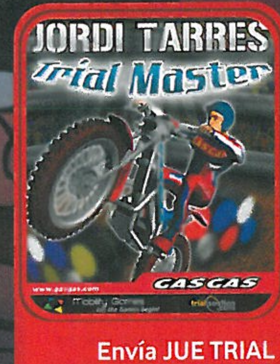


Gomaespuma y los ultrarobots

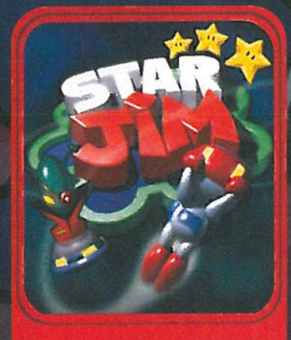
Exclusivo en Vodafone live!

Descárgatelo entrando en tu Menú Vodafone live! → Juegos o envía JUE GOMAESPUMA al 521

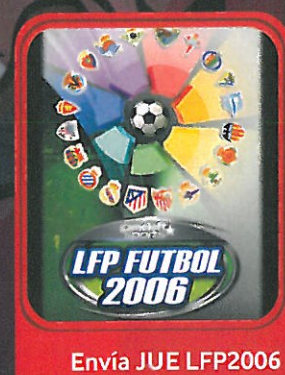




Envía JUE TRIAL al 521



Envía JUE STARJIM al 521



Envía JUE LFP2006 al 521

Precio por descarga: 3€ para Vodafone live!. Precio de navegación: 50 céntimos por cada conexión. Fuera del Menú Vodafone live! 50 céntimos por conexión hasta 512 kb. Imp. ind. no inc. El precio de conexión incluye todo el tráfico de datos y el acceso a contenidos gratuitos. Infórmate en el 1444 o en www.vodafone.es/live.



Mobility Games
Let the Games begin!
www.mobility-games.com

¡Sácale más partido a tu PlayStation!

La mejor selección de periféricos con la que aprovechar al máximo tus consolas PS2 y PSP.

UNA **EDICIÓN ESPECIAL** PARA FANS DE UN MITO DE LA LUCHA

TIPO	**CONTROL PAD**
COMPATIBLE	**PS2 / PSONE**
COMPAÑÍA	**VIRGIN PLAY**
PRECIO	**69,95 €**
TELÉFONO	**91 789 35 50**

Street Fighter II Controller Wireless

Si *Street Fighter II* está entre tus juegos favoritos, este pad inalámbrico te dejará con la boca abierta.

» **ERGONOMÍA.** No es la habitual, pero no por ello resulta incómodo. Todo lo contrario. La posición de los botones es la ideal y además es idéntica a la del arcade original.

» **STICKS Y CRUCETA.** Sólo disponemos de la cruceta, pues está pensado para los juegos de lucha. Las diagonales se hacen extremadamente sencillas, aunque quizá peque de resultar algo tosca y dura.

» **BOTONES.** Sólidos, de un tacto impecable y posicionados de la forma más lógica. Una delicia para este tipo de juegos. Y no se echa de menos el que no sean analógicos.

» **EXTRAS.** Además de ser inalámbrico (por radiofrecuencia), esta edición viene en una caja de piel negra con grabados, placas metálicas, pilas decoradas para la ocasión, un cómic en tapa dura... un conjunto que hay que verlo para creerlo. Puro lujo y una preciosidad para los más fans.

» **ACABADO.** El mando en sí presenta una buena factura, con materiales de calidad, pero es la caja y los detalles que la acompañan los que están cuidados con auténtico esmero.



» **VALORACIÓN: EXCELENTE**
No es barato, pero por la calidad del pad y de la edición seguro que muchos fans se van a dar el capricho...



■ **Ésta es la edición de Evil Ryu, pero hay otras tres, dedicadas a otros tantos personajes de la saga: Blanka, Sagat y Cammy.**



Y ADEMÁS

PS2 39,99 € JOYTECH 91 144 06 60

» TV Tuner Adapter



Si ya tienes la pantalla LCD de Joytech, puedes sacarle más partido con este sintonizador de TV. Los canales se pueden sintonizar con unos cuernos (que se incluyen), o bien usando un cable de antena (con lo que la calidad de imagen mejora). Una buena idea, aunque sólo sirve para este modelo de pantalla LCD de Joytech.

» **VALORACIÓN: MUY BUENA**

PSP 5,65 € APLISOFT 93 589 54 44

» Cable USB Datos y Alimentación

Aplisoft nos presenta un útil cable 2 en 1 para nuestra PSP. Con él, podremos transferir rápidamente datos, música, etc. desde el PC hasta nuestra Memory Sticks (también lo podemos usar con un reproductor de MP3 o una cámara digital) y viceversa. Además, este cable también permite cargar la PSP a través del puerto USB de un PC, de un portátil o de una PS2. Y a buen precio. Así que si necesitas que te "echen" un cable, ya sabes...

VALORACIÓN: BUENA

PC/PS2 18,27 € APLISOFT 93 589 54 44

» PC USB Super Dual Box Pro

Si tu pad favorito es el Dual Shock 2 y te gustaría poder jugar con él en PC, aquí tienes la solución: un adaptador USB que te permitirá conectar hasta dos pads. Sólo tendrás que instalar un driver (incluido en el pack), y ia jugar! Funciona sin problemas con muchos juegos, y es bastante económico.



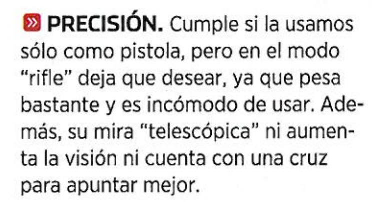
» **VALORACIÓN: MUY BUENA**

ADAPTA TU ARMA A LAS NECESIDADES DEL JUEGO

TIPO	RIFLE/PISTOLA
COMPATIBLE	PS2
COMPAÑÍA	VIRGIN PLAY
PRECIO	49,95 €
TELÉFONO	91 789 35 50

Sniper Rifle & Arcade Shotgun

¿Te gustan los juegos de pistola pero no tienes mucho sitio en casa? Pues aquí tienes una "pipa" que se transforma en rifle.





PRECISIÓN. Cumple si la usamos sólo como pistola, pero en el modo "rifle" deja que desear, ya que pesa bastante y es incómodo de usar. Además, su mira "telescópica" ni aumenta la visión ni cuenta con una cruz para apuntar mejor.

CONECTOR Y COMPATIBILIDAD. Solo hay que conectar un cable USB a la consola y otro RCA para la antena y listo. Eso sí, no funciona con televisores LCD y en 100Hz puede dar algunos problemas.

EXTRAS. Cuenta con una botonera en un lateral que nos permite escoger varios tipos de disparo: uno especial para *Time Crisis*, auto-recarga, fuego automático o normal. También se pueden desmontar la culata, el cañón y la mira para convertirla en una pistola, aunque eso sí, sigue siendo algo grande.

ACABADO. Todo el conjunto está terminado en plástico y no de mucha calidad. Además, a pesar de su diseño futurista, es incómodo de manejar y pesa bastante. Como pistola sola también es algo grande e incómoda, lo que unido a sus problemas en algunas pantallas o que la mira no aporte nada a la jugabilidad, la hacen sólo recomendable para los que quieran probar algo distinto. Sólo está a la venta en la cadena de tiendas Game.

Podemos usarlo como rifle o como pistola, según queramos.

VALORACIÓN: REGULAR
A pesar de ser un original "2 en 1", este rifle-pistola no es del todo preciso ni resulta muy cómodo de manejar.

¿EL CINE EN CASA? MEJOR EN TU BOLSILLO

TIPO	ALTAVOCES
COMPATIBLE	PSP
COMPAÑÍA	ARDISTEL
PRECIO	34,95 €
TELÉFONO	807 11 70 45

Soporte con altavoces 3 en 1 ARDT

Si sueles usar tu PSP para ver películas, aquí tienes una buena opción para potenciar el sonido. Y además resulta muy asequible.

INSTALACIÓN. Se conecta la PSP (el conector entra demasiado justo), se ponen de pie los dos altavoces y se acabó. Si quieres conectar algún dispositivo externo (como un Mini-Disc), sólo necesitas un cable más. Muy sencillo, como veis.

DISEÑO. Bastante elegante y, además, los altavoces pueden esconderse y colocarse en posición horizontal. Los controles son claros y se incluye un mando a distancia.

UTILIDAD. Muy útil para las películas, pues la consola se mantiene erguida y el sonido gana bastante en contundencia. También permite la carga de la batería y tiene una salida y una entrada auxiliar de audio.

FUNCIONAMIENTO. Suena mejor que a través de los altavoces de la consola, obviamente, pero no alcanza la calidad de otros sistemas similares. Aún así, las películas ganan mucho enteros usándolo como "refuerzo sonoro".

El diseño es elegante y funcional. Los altavoces se pliegan.

VALORACIÓN: BUENA
Unos altavoces de gama media que cumplen con su cometido, pero sin muchos alardes. Y a un buen precio.

NUESTROS FAVORITOS

PISTOLAS



1. **PS099L LÁSER BLASTER** — LOGIC 3 — 39,95 €
La más completa: pedal, retroceso, conector USB y normal, mira láser...



2. **G-CON 2** — NAMCO — 35 €
Una pistola de gran precisión, USB, pero no funciona con todos los juegos.



3. **BERETTA 92FS** — THRUSTMASTER — 60 €
Precisa, cómoda y compatible con TV de 100 Hz. Eso sí, es un poco cara.

PADS



1. **DUAL SHOCK 2** — SONY — 29,95 €
El pad oficial es sobresaliente en todos los aspectos, aunque algo caro.



2. **ADVANCE ANALOG** — JOYTECH — 19,95 €
Un mando de gran calidad, buenas prestaciones y ajustado precio.

3. **TRIGGER GAME PAD** — THRUSTMASTER — 30 €
Un mando inalámbrico que ofrece grandes prestaciones por poco dinero.

VOLANTES



1. **GT FORCE PRO** — LOGITECH — 139,95 €
Si te gusta conducir, no dudes en gastarte algo más en este volante.



2. **ENZO FERRARI FORCE GT** — THRUSTMASTER — 99,95 €
Un gran volante con Force Feedback y calidad en todos los aspectos.



3. **SPEEDSTER 3 ED. F. ALONSO** — FANATEC — 79,95 €
Esta edición de Alonso ofrece una relación calidad-precio muy buena.

ALTAVOCES

1. **LOGITECH 5.1 Z-5500** — LOGITECH — 399,95 €
El mejor equipo de sonido en todos los sentidos. Eso sí, es bastante caro.



2. **INSPIRE 5.1 GD 580** — CREATIVE — 199,95 €
Materiales de calidad, buen diseño y una gran relación calidad-precio.

3. **INSPIRE 5.1 5500D** — LOGITECH — 199 €
Excelentes cualidades (potencia y calidad) y a un gran precio.

LO MEJOR PARA PSP



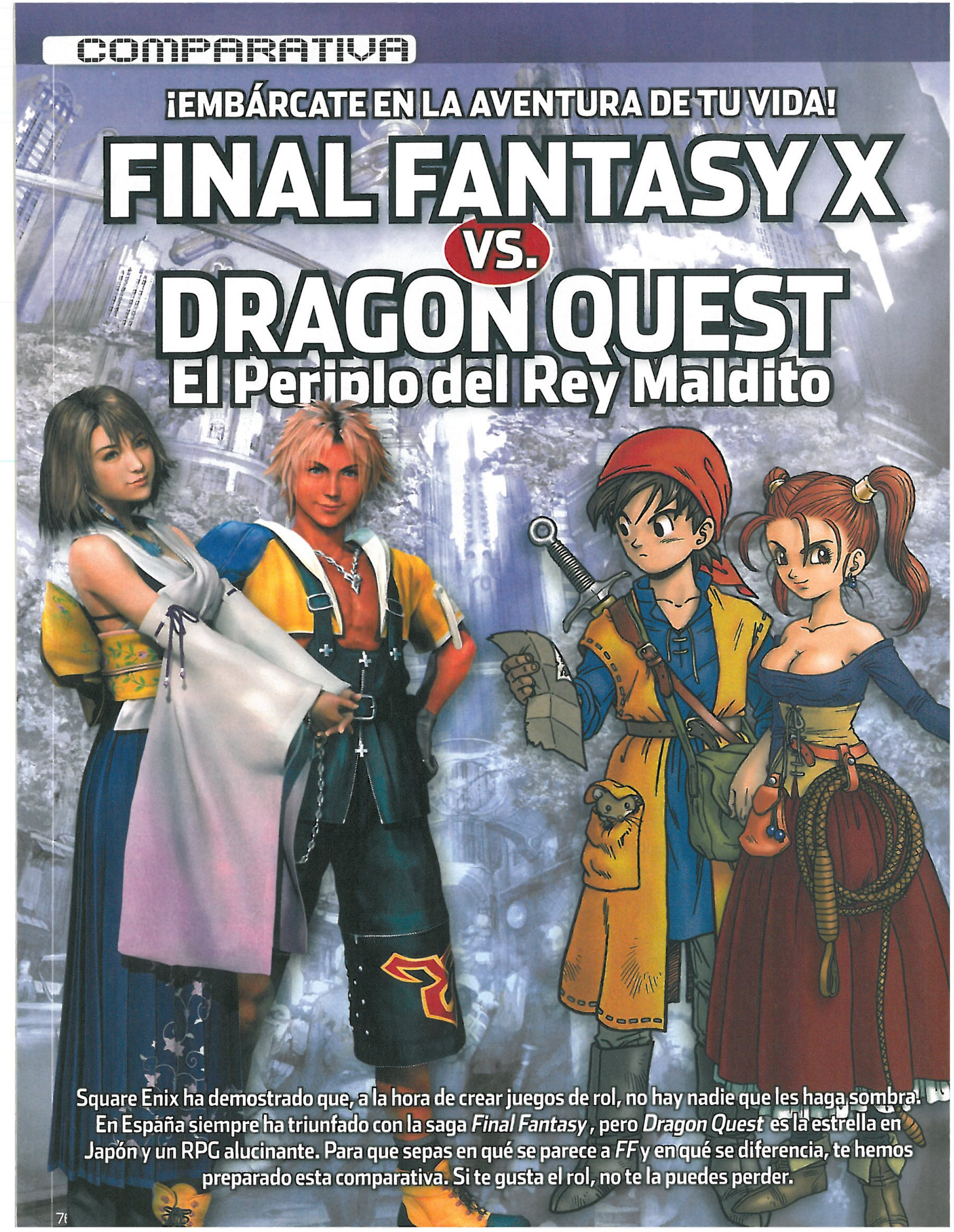
1. **PLAYGEAR POCKET** — LOGITECH — 19,95 €
Es la funda de PSP que más nos ha gustado, por diseño y prestaciones.



2. **DISCO DURO 4 GB + BATERÍA X2** — ARDISTEL — 199,95 €
Es un pack bastante caro, pero os aseguramos que merece la pena.



3. **ALTAVOCES SOUND SYSTEM** — LOGIC 3 — 79,95 €
Pon tu PSP a todo volumen con el mejor soporte con altavoces.



¡EMBÁRCATE EN LA AVENTURA DE TU VIDA!

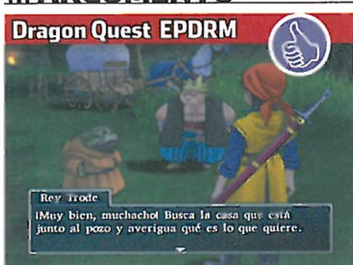
FINAL FANTASY X VS. DRAGON QUEST El Periplo del Rey Maldito

Square Enix ha demostrado que, a la hora de crear juegos de rol, no hay nadie que les haga sombra. En España siempre ha triunfado con la saga *Final Fantasy*, pero *Dragon Quest* es la estrella en Japón y un RPG alucinante. Para que sepas en qué se parece a *FF* y en qué se diferencia, te hemos preparado esta comparativa. Si te gusta el rol, no te la puedes perder.

1. AMBIENTACIÓN

1.1 ARGUMENTO

Dragon Quest EPDRM



Un rey y la princesa están hechizados y debes ayudarles a recuperar la normalidad. Es una trama un poco simple y se echa en falta un poco más de profundidad, aunque por el contrario derrocha simpatía y sentido del humor.

Final Fantasy X



Yuna es una sacerdotisa cuyo destino es enfrentarse a Sinh, una criatura que amenaza con destruir el mundo, aunque estará acompañada en su larga aventura. Es más dramático, aunque también ofrece dosis de humor muy puntuales.

» CONCLUSIÓN

Si buscas una historia más "ligera", *DQ* es tu juego. Si por el contrario quieres una trama densa, repleta de giros, sorpresas y dramas, *FFX* debe ser tu elección.

1.2 ESCENARIOS

Dragon Quest EPDRM



Distingue entre tres zonas distintas: el mundo exterior (bosques, playas...), las ciudades y las mazmorras (cuevas, torres, túneles). Todos estos lugares ofrecen un acabado muy atractivo, propio de una serie de animación nipona.

Final Fantasy X



La distinción entre escenarios no está tan marcada como en *DQ*, aunque también encontrarás ciudades y aldeas, templos (donde se concentran los puzzles) y caminos que unen estas zonas. Su acabado gráfico es más serio y realista.

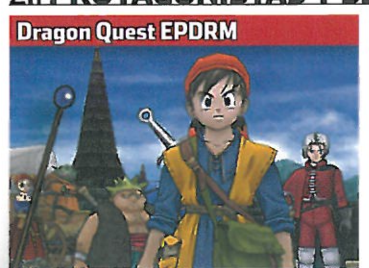
» CONCLUSIÓN

La estética de *DQ* resulta tremendamente atractiva, sobre todo para fans de la animación, pero el encanto del universo de *Final Fantasy X* tampoco se queda atrás.

2. PERSONAJES

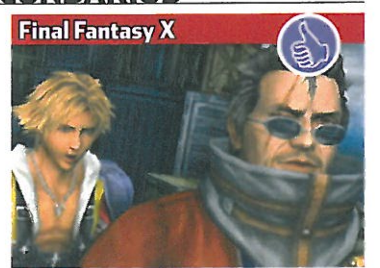
2.1 PROTAGONISTAS Y SECUNDARIOS

Dragon Quest EPDRM



Diseñados por Akira Toriyama, el creador de "Dragon Ball", por lo que variedad y calidad están asegurados. Los 4 héroes están muy trabajados gráficamente, aunque la personalidad de alguno no está muy marcada.

Final Fantasy X



Ofrece más personajes y mayor variedad de caracteres, todos ellos muy definidos. Gráficamente ofrece uno de los elencos más atractivos de todo el catálogo de PS2, destacando sus vestimentas y sus animaciones faciales.

» CONCLUSIÓN

Por cantidad y calidad, los protagonistas de *FFX* se llevan la palma en este apartado, aunque algunos de *DQ*, como Yangus, tampoco se quedan atrás.

2.2 ENEMIGOS

Dragon Quest EPDRM



Ofrece 295 enemigos, diseñados por Toriyama, y algunos derrochan una simpatía rara vez vista en un juego de rol. Algunos incluso te deleitarán con animaciones graciosas y otros son tan "ñoños" que hasta te dará pena atacarlos.

Final Fantasy X



Menos variados y simpáticos que en *DQ*, aunque más creíbles y realistas. Eso sí, los enemigos finales destacan por encima de la media, al ofrecer un tamaño muy superior y un acabado aún más impresionante.

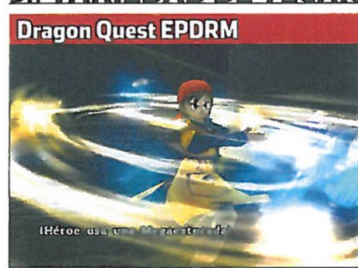
» CONCLUSIÓN

***DQ* ofrece más cantidad y variedad de enemigos, al tiempo que derrochan más simpatía, mientras que los de *FFX* apuestan por un grado mayor de "realismo".**

3. SISTEMA DE COMBATE

3.1 VARIEDAD DE TÉCNICAS / MAGIAS

Dragon Quest EPDRM



Magia blanca de todo tipo (resurrección, curación...) magia negra, ataques físicos, ataques críticos... Vamos, lo "habitual" en el género, aunque su puesta en escena podía ser más vistosa. Cumple aunque sin innovar demasiado.

Final Fantasy X



Aparte de lo que ofrece *DQ*, ofrece magia azul (copiar los ataques enemigos), ejecutar ataques especiales una vez rellenada una barra, invocaciones de impresionantes criaturas, combinar objetos en combate... y un largo etc.

» CONCLUSIÓN

***DQ* es ideal para introducirse en el género, ya que ofrece las opciones justas y necesarias para no complicarse la vida. *FFX* es justo lo contrario, requiere más tiempo.**

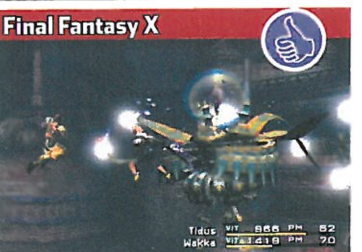
3.2 ESTRATEGIAS DE COMBATE

Dragon Quest EPDRM



La estrategia tiene menos importancia en *DQ* y se limita a especializar a cada uno de los cuatro héroes en un área, como pueda ser curar a los demás o realizar magia negra. No tiene tan en cuenta ni los "elementos" ni otros aspectos.

Final Fantasy X



Ofrece numerosas opciones estratégicas, desde cambiar a los miembros de nuestro equipo en mitad del combate a utilizar los elementos (fuego, rayo...), sin olvidar que podemos utilizar elementos del entorno para beneficiarnos.

» CONCLUSIÓN

Como en el anterior apartado, *DQ* no te "obliga" a estar pendiente de tantos factores en combate, mientras que en *FFX* debes prestar más atención a más variables.

4. EVOLUCIÓN DE PERSONAJES

4.1 LIBERTAD PARA DEFINIR A LOS PERSONAJES

Dragon Quest EPDRM



Los 4 héroes tienen una "orientación" clara y apenas se les puede sacar de ahí (fuerza bruta, magia...). Sí hay más libertad a la hora de elegir el tipo de arma a dominar, entre tres distintas, que marcarán también sus habilidades.

Final Fantasy X



Todos los personajes comienzan orientados a un área (magia, ataques aéreos...) aunque según avanzamos el juego podemos modificarlo. Ofrece más libertad gracias al sistema de "esferas", una de las señas de identidad de *FFX*.

» CONCLUSIÓN

Si no te quieres complicar la vida, *DQ* ofrece un sistema más cerrado, pero no por ello carente de posibilidades. Dominar el sistema de *FFX* requiere más tiempo.

4.2 SISTEMA DE HABILIDADES

Dragon Quest EPDRM



Es un sistema de puntos de destreza, que conseguimos al subir de nivel, y los repartimos entre 5 habilidades distintas para cada héroe (destreza con espadas o sabiduría). Aprendemos técnicas al subir los puntos en cada habilidad.

Final Fantasy X



Los 7 protas están repartidos por un rejilla, por la que vamos avanzando y habilitando habilidades con esferas. Además. la rejilla ofrece distintos caminos, que nos dejan modificar considerablemente las habilidades de los personaje.

» CONCLUSIÓN

El sistema de *FFX* es infinitamente más abierto y ofrece muchas más posibilidades... pero también más quebraderos de cabeza si no tienes soltura en el género.

5. LIBERTAD A LA HORA DE JUGAR

5.1 PARA RECORRER LOS ESCENARIOS

Dragon Quest EPDRM



Podemos ir dónde queramos, retroceder a escenarios ya vistos... Y eso sin olvidar que sus entornos son amplios y abiertos, que podemos recorrerlos como en las aventuras de acción 3D, incluso manejando la cámara al mismo tiempo.

Final Fantasy X



Lo contrario que *DQ*. Sus escenarios son tipo "pasillo" y apenas existen entornos abiertos en los que podamos movernos en todas direcciones ni controlar la cámara. Hasta bien avanzado el juego no podremos movernos con libertad.

» CONCLUSIÓN

***DQ* ofrece una mayor libertad a la hora de movernos por los escenarios del juego, así como a la hora de retroceder y volver a cualquier punto ya visitado.**

5.2 CREACIÓN DE ARMAS, OBJETOS Y PROTECCIONES

Dragon Quest EPDRM



Estas opciones se concentran en el "pote de alquimia", una olla en la que mezclamos objetos para obtener ítems (desde armas a remedios). Lo malo es que muchas veces mezclaremos sin saber qué resultado obtendremos.

Final Fantasy X



No es posible mezclar o fusionar armas ni armaduras, pero sí mejorarlas con objetos. En cuanto a combinar y crear ítems, es la habilidad de un personaje y sólo durante los combates. Es bastante más limitado en este sentido.

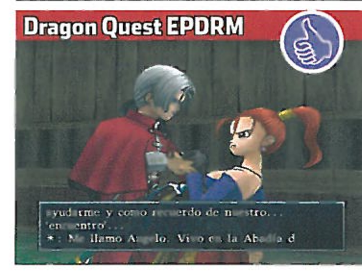
» CONCLUSIÓN

***DQ* da mucho más juego en este sentido. Conseguir todas las recetas y combinaciones del pote de alquimia te llevará mucho tiempo... En *FFX* no hay nada similar.**

6. DURACIÓN

6.1 TRAMA PRINCIPAL

Dragon Quest EPDRM



Da para 60-70 horas de juego... teniendo en cuenta que es necesario luchar muy a menudo. No tiene nada que envidiar, en este sentido, a *FFX*, aunque las últimas horas de juego están "estiradas" de forma un poco forzada.

Final Fantasy X



También unas 70 horas de juego, aunque todas ellas valen su peso en oro y no hay nada "alargado" artificialmente. Es necesario pelear a menudo para subir de nivel y facilitar las cosas, pero no tanto como en *Dragon Quest*.

» CONCLUSIÓN

Los dos son juegos con tramas largas y extensas, aunque *FFX* ofrece una historia más trabajada y menos "estirada" que la de *DQ* en sus horas finales.

6.2 TAREAS SECUNDARIAS

Dragon Quest EPDRM



Menos en cantidad... que no en duración. Ofrece básicamente tres retos: buscar cofres, crear ítems en el pote de alquimia y "Arena de Monstruos", donde debemos superar combates con nuestro equipo de monstruos capturados.

Final Fantasy X



Ofrece posibilidades para aburrir (en el buen sentido): una completa liga de Blitzbol (un deporte que mezcla waterpolo y balonmano), buscar y capturar un ejemplar de todos los monstruos, enfrentarte a las Eones oscuros...

» CONCLUSIÓN

***FFX* tiene una duración superior gracias a sus numerosas tareas secundarias, aunque *DQ* tampoco se queda muy por detrás (sí en variedad, no en duración).**

CONCLUSIONES

Y nuestro veredicto es... los dos. *Final Fantasy X* para aquellos que busquen un juego más profundo y complejo y *Dragon Quest* si prefieres algo igual de divertido pero más sencillo.

Eso sí, que quede claro que tanto *FFX* como *DQ* son juegos sobresalientes que se salen de la media. Con cualquiera de los dos vas a disfrutar a lo grande durante mucho tiempo, pero cada uno parece estar más orientado a un tipo de jugador. Si tienes experiencia en los juegos de rol, *FFX* es para ti, porque ofrece unas posibilidades mucho más profundas en casi todos los frentes (combates, desarrollo de personajes...). Eso no quiere decir que *Dragon Quest* no sea divertido o que no tenga tantas posibilidades, sino que las aborda de una manera más sencilla, con la que cualquiera disfrutará a lo grande.





		DRAGON QUEST EPDRM		FINAL FANTASY X	
AMBIENTACIÓN	Argumento	MB	Una historia bastante tradicional: "el bueno mata al malo y se casa con la chica". Eso sí, tiene sorpresas hasta el final... Consigue divertir y enganchar durante las 100 horas que da de sí.	E	Una historia compleja y que toca la fibra hasta el punto de hacerte llorar en algunos momentos. Se nota que la trama está más trabajada que en *DQ* porque el juego está menos "estirado".
	Escenarios	MB	Muy vivos y coloristas, propios de una serie de animación. Su único problema es que, a la larga, pueden resultar repetitivos, aunque hay variedad: mazmorras, pueblos, zonas montañosas...	E	Muchos, muy variados y todos con señas de identidad. Tan pronto nos encontraremos en un templo como visitando una montaña nevada... Y todos con un acabado gráfico sobresaliente.
	Escenas de Vídeo	MB	No hay vídeos, aunque las secuencias con el motor del juego son vistosas, e hilarantes en ocasiones. Están sin doblar al castellano, pero cumplen su cometido, desarrollar la historia, sin más.	E	Las CGs son impresionantes, y pese a la "edad" que tiene el juego siguen siendo muy vistosas. Las secuencias realizadas con el motor gráfico del juego destacan por las animaciones faciales.
	Traducción y doblaje	MB	El doblaje transmite con la entonación, pero es una pena que no esté doblado al castellano. Los textos son correctos, aunque algunos términos originales han sido traducidos de forma "libre".	MB	Ofrece los mismos pros y contras que *DQ*. La entonación inglesa es muy buena, como los textos en pantalla, aunque los nombres de algunos objetos no hacen justicia al juego original.
	Banda sonora	E	Melodías orquestales de corte épico, que funcionan muy bien y son pegadizas hasta decir basta (en especial la de los combates). No ofrece un repertorio de temas tan extenso como *FFX*.	E	Sublime, en la línea de anteriores *FF*. El catálogo de melodías es abrumador (cerca de 100 temas distintos), y apenas llegarás a cansarte de ellos, aunque algunos son ya clásicos en la saga.
	Valoración	MB	*DQ* ofrece una puesta en escena muy atractiva respaldada por una historia simple pero muy divertida. Todo funciona a las mil maravillas: banda sonora, escenarios...	E	La solidez personificada. Apenas hay fisuras en su ambientación: los escenarios son convincentes, la trama muy atractiva, banda sonora inolvidable... Te absorbe en su ambientación.
PERSONAJES	Protagonistas	E	Son sólo 4, pero con personalidades muy marcadas y con un pasado que iremos descubriendo. Desde el punto de vista gráfico, son muy atractivos, y han sido diseñados por Akira Toriyama.	E	Siete protagonistas que, como en *DQ*, están perfectamente diseñados tanto gráfica como "psicológicamente". Son obra de Tetsuya Nomura, creador también de los de *Kingdom Hearts*.
	Enemigos	E	Se nota la mano de Akira Toriyama, en unos diseños que destacan por la variedad y el "look" anime. Hay de todo: demonios, seres de piedra, los famosos limos, etc. Un 10 en este aspecto.	MB	Apuestan por un "look" más realista y, en muchos casos, sus ataques resultan más vistosos que los de los enemigos de *DQ*. Si has jugado a otros *FF* reconocerás a algunos de estos enemigos.
	Variedad de enemigos	E	Hay un total de 295 enemigos, todos muy trabajados. Algunos de ellos derrochan simpatía y grandes dosis de humor, gracias a las situaciones absurdas que se dan en los combates.	E	No hay tanta variedad como en *DQ* y prácticamente ninguno busca sacar una sonrisa. Eso sí, los enemigos finales son un verdadero espectáculo en sí mismos, por tamaño y diseño.
	Animaciones	MB	Correctas, pero sin alardes. Los héroes se mueven bien, los enemigos de forma bastante graciosa por regla general, aunque otros aspectos, como las animaciones faciales, no están a la altura.	E	Todo lo contrario que en *DQ*. Buscan el detalle hasta en el plano más alejado. Las animaciones durante los combates son fluidas y ricas en detalles. Destacan los primeros planos de los rostros.
	Inteligencia Artificial	MB	Los enemigos no son muy inteligentes y no cambian de estrategia. Los combates suelen ser siempre "sota, caballo y rey", sin lugar para la sorpresa o el cambio de comportamiento.	MB	Tiene el mismo problema que *DQ*, los enemigos no llegan a sorprender con reacciones más reales. Suelen pecar de ofrecer una inteligencia bastante limitada.
	Valoración	E	Tiene una de sus principales bazas en el diseño de los personaje y enemigos, que resultarán muy atractivos, aunque otros aspectos, como las animaciones faciales, podían estar mejor.	E	Prácticamente impecable en todo, desde el diseño de los personajes al realismo con el que reaccionan los rostros en los diálogos, capaces de expresar tristeza, alegría... Sólo falla la IA.
SISTEMA DE COMBATE	Variedad de ataques/magia	MB	Ofrece magias de distintos niveles y variadas técnicas de ataque (vienen dadas por las habilidades aprendidas con cada tipo de arma), sin olvidar las ayuditas de tu equipo de monstruos.	E	Ofrece cuatro hechizos elementales (rayo, fuego...) y hechizos curativos de distintos niveles, ataques físicos, ataques especiales, invocaciones, magia azul... La variedad está garantizada.
	Variedad acciones combate	E	Los personajes pueden usar su turno para acumular energía y realizar ataques más potentes, intimidar a los enemigos para que huyan, llamar a un ratón como personaje de apoyo...	MB	En combates puntuales podemos utilizar elementos del escenario, emplear nuestro turno para defendernos de los ataques, huir, realizar ataques especiales, utilizar ítems... Lo básico, vamos.
	Opciones estratégicas	MB	*DQ* apenas hace hincapié en la estrategia y la mecánica siempre acaba siendo la misma: atacar con dos personajes, curar con uno y utilizar defensas con otro. Es simple, sin complicaciones.	E	Tiene en cuenta muchas más variables, como los elementos afines a los enemigos, así como el tipo de ataque al que es vulnerable (por ejemplo, ser vulnerables a ataques aéreos.
	Cambios durante combates	MB	Básicamente, se limitan a cambiar de arma durante los combates. No corre el turno y nos permite utilizar las habilidades propias del arma seleccionada nada más realizar el cambio.	MB	Ofrece más tipos de cambios y más estratégicos. Podemos cambiar de armas y protecciones durante en un turno, así como cambiar de personajes en nuestro equipo durante el combate.
	Velocidad/ritmo de combate	MB	No existe una barra de turno, y por lo tanto no hay que esperar para actuar. Son rápidos, y como las magias no son muy espectaculares, no hay que aguantar largas animaciones.	MB	Hay una barra de tiempo de espera, y a veces durante unos segundos nadie actúa. En este sentido pueden resultar más lentos. Y hay barra de turno, que indica el orden de actuación.
	Frecuencia de los combates	E	Mucha, casi excesiva. Cada dos pasos te espera un combate, pero al menos podemos utilizar objetos para reducir el número de enfrentamientos... o incluso evitarlos por completo.	MB	Muy abundantes, como en *DQ*. Y hasta bien avanzado el juego no conseguiremos una habilidad para reducir o anular por completo los combates. A veces resulta tedioso en este sentido.
	Valoración	E	Ofrece un sistema de combate bastante sencillo, rápido y exento de complicaciones. Es bastante idóneo para introducirse en el género, aunque también lo disfrutarán los más expertos.	E	Si es la primera vez que pruebas un juego de rol, puede resultar bastante denso y complicado, porque es uno de los exponentes del género que más opciones deja en los combates.
SISTEMA DE HABILIDADES	Libertad modificación héroes	MB	Prácticamente nula. Cada uno de los 4 protagonistas tiene asignados de "serie" unos parámetros a desarrollar durante toda la aventura, y nos los podemos sacar de ahí. Es muy cerrado.	E	Inicialmente no permite modificar las características de los personajes, pero según avanzamos en la aventura, podemos variar profundamente sus habilidades. Es muy completo.
	Especialización en armas	E	Cada uno de los cuatro héroes puede llegar a dominar 3 tipos de armas, algunas de ellas exclusivas de cada personaje. Es un sistema sencillo, sin complicaciones, pero efectivo.	MB	Cada personaje tiene acceso a un único tipo de arma, que es la que utilizará hasta el final de la aventura. Por lo tanto, hay un total de siete tipos de armas, pero sólo una por personaje.
	Creación de armas y objetos	E	La única opción para crear armas es el pote de alquimia (un objeto que conseguimos en la aventura). Gracias a él podremos fabricar todo tipo de armas, así como accesorios, protecciones...	MB	No podemos crear ni armas ni protecciones (sólo podemos comprarlos y mejorarlos). Sí podemos crear objetos con un personaje, pero sólo durante y para el combate.
	Aprendizaje de habilidades	MB	Sólo podemos aprender habilidades al subir de nivel y asignar los "puntos de destreza" conseguidos entre cinco categorías distintas (tres de arma, una específica de cada personaje...).	E	Según avanzamos conseguimos esferas, que podemos colocar en un tablero especial. Al hacerlo, aprenderemos una habilidad con ese personaje. Es un sistema con posibilidades.
	Valoración	MB	Apuesta por la sencillez para que los jugadores "principiantes" disfruten con él, aunque opciones como el pote de alquimia encierran muchas posibilidades.	E	Se decanta por un sistema más complejo en líneas generales, ya que tenemos mucha más libertad para transformar a los personajes en lo que queramos.
DURACIÓN	Aventura principal	E	La trama principal da de sí aproximadamente 60-70 horas. Si bien empieza fuerte, a medida que nos aproximamos al final se nota que el argumento ha sido un poco estirado artificialmente.	E	Cerca de 70 horas en una trama absorbente, bastante épica y que apenas presenta altibajos. No se nota en ningún punto que esté estirado "a lo bestia", como *DQ*.
	Tareas secundarias	MB	Aunque hay más, los tres principales son combatir en la "Arena de Monstruos" (capturando criaturas que luego lucharán por nosotros), buscar cofres y crear objetos con el pote de alquimia.	E	Numerosas y muy variadas, que pueden dar para otras 40-50 horas de juego fácilmente. Desde una liga de un deporte fantástico a cazas un ejemplar de cada enemigo, buscar armas ocultas...
	Replay	MB	Si vas a jugar sin ayudas de ningún tipo (como nuestra guía del mes que viene), puede que te dejes cosas por el camino... aunque siempre puedes buscarlas tras derrotar al enemigo final.	MB	La cantidad de extras y secretos que encierra pueden pasar desapercibidos la primera vez que lo juegas, aunque la historia, como DQ, no presenta cambios ni alicientes para rejugarlo.
	Capacidad enganchar	E	Su sencillez a la hora de jugar, la posibilidad de recorrer el mundo a nuestras anchas, el encanto de sus protagonistas y enemigos y su sentido del humor son alicientes para picarse hasta el final.	E	Si superas el posible tedio provocado por los abundantes combates, tendrás ante ti un completo juego de rol, que engancha por su historia y por su completo sistema de juego.
	Valoración	E	*DQ* es un juego con mucha miga, que puede dejarte más de 100 horas de juego entre su trama principal y sus tareas secundarias. Pocos juegos ofrecen tanto por 60 euros.	E	Una de las señas de identidad de *FF* es la duración, y esta entrega no es menos. El juego es largo y apasionante, gracias en parte a su trabajada trama y la cantidad de tareas secundarias.
TOTAL		E	*DQ* es un juego ideal para principiantes en el rol, ya que es sencillo, derrocha humor y sólo quiere divertir sin complicaciones. No por ello deja de ser largo, divertido y repleto de posibilidades.	E	*FFX* es la culminación de un género en PS2, aunque puede resultar bastante complejo y "áspero" si eres nuevo en el género. Técnicamente sigue siendo todo un espectáculo.

Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. **PlayManía**. C/ Los Vascos 17. 28040 Madrid, indicando en el sobre **"Consultorio"**.

@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@hobbypress.es**

Resolvemos todas vuestras dudas

Al equipo de PlayManía nos encanta responder a vuestras cartas: no dudéis en escribirnos.

Puño de Acero portátil

Quiero preguntaros si sabéis si Namco ha pensado sacar algún otro *Tekken*.

@ Miguel Téllez Aylagas

En el caso de PS2 mucho nos tememos que *Tekken 5* sea la última entrega. Las buenas noticias son que podrás seguir dando mamporros a diestro y siniestro con tus luchadores favoritos en PSP, porque está previsto que en otoño salga a la venta *Tekken Dark Resurrection*, que incluirá 30 personajes, 19 escenarios espectaculares, muchos modos de juego, minijuegos y piques inalámbricos para dos jugadores. Toda la esencia del Puño de Acero en la mochila.

■ *Tekken Dark Resurrection* ofrecerá nuevos luchadores, como la bella Lili.

Problema de traducción

Hola playmaníacos. Me gustaría saber cuál es el motivo por el que no traducen ni la cuarta parte de los RPG que llegan a España. ¿Tanto coste tiene subtitular un juego (ya no digo doblar)?

@ Jaime Fernández Estévez

Es un motivo económico la mayoría de las veces. Además de los costes de traducción, existen otros menos evidentes para los usuarios como son los de control de calidad (probar el juego). Además, a la distribuidora española se le suele exigir que duplique un número concreto de unidades para que compense los gastos de doblaje. Si la distribuidora sospecha que no va a vender tantos juegos (y que por lo tanto va a perder dinero) no acepta la oferta y compra juegos en inglés.

No hay que olvidar que los videojuegos son un negocio que se sustenta por las ventas, como el cine o la música. Por suerte, cada vez hay menos juegos sin traducir.

Enlazando dos historias

Con *Kingdom Hearts II*, ¿va a venir la historia del *KH* de GBA o hay que jugar al de GBA para poder entender la historia?

@ Daniel Alonso García

La trama de *KH* de GBA hace de vínculo de unión entre los dos juegos de PS2. Como resulta evidente, no es necesario jugar con la versión de la portátil de Nintendo para disfrutar sin límites de la historia de *Kingdom Hearts II*, pero será imprescindible para aquellos que no deseen perderse ningún detalle del argumento y quieran tener más información sobre lo sucedido entre ambos juegos. Además, en el juego de GBA han debutado algunos personajes que tendrán un papel central en *KH2*, así que si puedes jugarlo, mejor.



■ *KH Chain Of Memories* sirve de puente entre ambos *KH* de PS2 al aportar personajes y datos nuevos.



■ *Baldur´s Gate: Dark Alliance II* es uno de los más divertidos en modo cooperativo.

Combates mano a mano

¿Podríais aconsejarnos algún juego en modo cooperativo y que se luche con espadas, arcos o similares en tiempo real con muchas horas de juego? Nos gusta *ESDLA* y *Champions of Norrath*.

@ Nara Daifuku

Pues si tenéis la ocasión deberías probar *Baldur's Gate: Dark Alliance II*, una auténtica joya del catálogo de PS2. Decimos ocasión porque es difícil de encontrar. Comparte con *Champions* su ambientación medieval, inspirada en el mundo de Dragones y Mazmorras.

Sonido digital en directo

¿Qué significa que el sonido podrá ser 5.1 en tiempo real en PlayStation 3?

@ Miquel Juan de Palma

Muchos juegos actuales adoptan el formato Dolby Pro Logic II, una "artimaña" para codificar sonido multicanal en una señal estéreo. No alcanza la calidad del Dolby Digital, aunque da el pego. PS3 será capaz de descodificar pistas digitales "puras" y generar sonido tridimensional multicanal en directo, adecuándose así a lo que está sucediendo en ese momento en el juego.

LA PREGUNTA DEL MILLÓN

Compatibilidad entre juegos, sí. ¿Y con los periféricos?

Hola. Me gustaría saber si las Memory Card, los mandos, la cámara EyeToy, las pistolas... se podrán utilizar tanto en PS2 como en PS3.

@ Joaquim Bertrán

De vez en cuando hay que romper con el pasado si se quiere disfrutar de los avances tecnológicos. Y eso es lo que va a suceder con PS3. Mientras que la compatibilidad con los juegos de PS2 y PSone será total (salvo raras excepciones) no ocurrirá lo mismo con algunos periféricos. Como ya habréis observado, en las fotos de PS3 no se aprecia ningún puerto de conexión para Dualshock 2. Eso quiere decir que, de serie, no podremos utilizar los periféricos con el conector "clásico" (Multitaps, pistolas, alfombras...). Con las tarjetas de memoria pasará algo similar dado que PS3 usará Memory Stick Pro Duo como sistema de almacenamiento de partidas (al igual que PSP). En principio, los juegos de PS2 y PSone emplearán el Memory Stick, por lo que tampoco podremos usar las Memory Card de toda la vida. Tampoco se ha confirmado qué periféricos USB funcionarán...





■ *Tomb Raider Legend* es un regreso a los orígenes de la saga, y los puzzles y la exploración son ahora más importantes.

» PREGUNTAS CORTAS, RESPUESTAS BREVES



He visto que van a sacar el *DMC 4* para PS3 y me gustaría saber su trama.

@ Alberto García Rin

Capcom no ha revelado nada, sólo que Dante volverá más "madurito"...

¿Planea EA Sports BIG sacar otro *NBA Street en PS2*?

@ Albert Puig

No hay ninguna nueva entrega anunciada..

¿Saldrá un nuevo *Half Life* en PS2?

@ Ricard Soler Roger

Quizás *HL2* salga en PS3.

¿Habrá un *MGS* de acción en PSP?

@ Jonathan Andrés Delgado Balaguera

Konami ya ha confirmado que trabaja ya en un *MGS* como los de "toda" la vida para PSP, es decir, sin cartas de por medio... A ver si lo enseña en el E3 este año...

Príncipe... o "princesa"

Hola PlayManía. Os quería preguntar cuál es el mejor del género porque dudo entre *Prince of Persia: La Dos Coronas* o *Tomb Raider: Legend* de PS2.

@ Joaquín Ruiz Bernal

La elección anda bastante igualada. Es obvio que la mezcla de acción, plataformas y puzzles de *Prince of Persia* lo convierten en una opción muy recomendable. No obstante, el regreso de la "diva" de las aventuras se nos antoja más atractiva, sobre todo por la vuelta a los orígenes de la serie *Tomb Raider*. Con *Legend* se recupera el espíritu aventurero de la saga mezclando perfectamente exploración, puzzles y inacabables dosis de acción. Además, ¿no te pica la curiosidad por ver el nuevo "look" de Lara?

Entre Bauer y Don Vito

He probado *24: The Game* y he oído hablar de *El Padrino* que es muy bueno y, además me gusta esa peli. Los dos me gustan mucho, pero quería saber cuál podría ser mejor.

@ Pablo Vizán Siso

Si ya has probado el juego inspirado en la serie "24" lógicamente la única opción que te queda es echarle un vistazo a *El Padrino*. Que sean estilos diferentes (*24* fusiona acción, puzzles y conducción mientras que *El Padrino* se asemeja a *GTA*) no implica que uno esté por encima del otro. Ambos títulos derrochan calidad y han sido recreados manteniendo una fidelidad insuperable con el original. Como ahora tienes varios packs de "El Padrino" que incluyen el juego más la novela o las pelis, ésta podría ser la excusa perfecta para inclinarte por el juegazo de EA.

■ *El Padrino* ofrece un desarrollo en la línea de *GTA*, mientras que *24* se decanta por la acción.

Lucha "atípica"

He visto imágenes y rumores en Internet sobre *David Douillet Judo*. Se comenta que sale para verano en todas las plataformas. ¿Sabéis algo a ciencia cierta?

@ Jaime Fernández Estévez

Las fechas que se barajan oscilan entre abril y el verano, pero no te hagas ilusiones porque tiene difícil llegar a nuestro país. Al tratarse de un simulador de judo, un deporte con poco tirón en las consolas, y además estar inspirado en el campeón francés David Douillet, es muy probable que la única manera de conseguirlo sea importarlo desde el país vecino. Mira los juegos de cricket: tienen éxito en el Reino Unido, pero aquí....

TU OPINIÓN CUENTA



¿Cuál crees que es mejor, PSP o DS?

Parece que tenéis mucho sentido común y que sabéis encontrarle el encanto a las dos consolas...

Voto a las dos

Daniel Nózka

"Las dos consolas están muy bien y por eso tengo ambas. PSP tiene más utilidades que la DS, pero la otra tiene pantalla táctil, algo que se sale y resulta muy divertido y original".

La PSP, la mejor

Gerardo Cabañas Hernández

"Pienso que la mejor consola portátil es PSP: tiene numerosas funciones, incontables accesorios y está continuamente actualizándose. El único defecto que le puedes encontrar es su precio".

Me quedo con las dos

Alejandro "TheAl-X" Montoya

"Técnicamente hablando, está claro que PSP... pero no entiendo la comparación. Llevo en esto desde la Atari y el Spectrum 48k... Si algo tengo claro es que la potencia no sirve sin buenos juegos... PSone pudo con Dreamcast y N64, la Atari Jaguar y la 3DO no se comieron nada, por no hablar de que la GB clásica pudo con Atari Lynx y Sega GameGear... Una buena consola lo es cuando tiene buenos juegos. Yo me quedo con las dos".

DS es para los más pequeños

Juan Manuel Lluesma

"PSP ha dejado obsoleta a la DS. Tiene una gran pantalla, muchos y buenos juegos y es muy potente. De hecho, PSP ha ganado el premio a la mejor portátil del 2005 y no me extraña. En mi opinión la Nintendo DS es para los más pequeños, ya que la pantalla táctil sólo divierte a los niños".

Yo me quedo con la DS

Pablo Vizán

"Cada una tiene virtudes y defectos. PSP es como llevar una PS2 en el bolsillo, pero con una gran pantalla. Eso sí, su batería dura poco, es cara, la pantalla se ensucia y las conversiones de los juegos de PS2 son malas. Las virtudes de NDS son su innovación (pantalla táctil, micrófono...). Y los defectos son los gráficos, la mayoría en 2D".

EL TEMA DEL MES QUE VIENE ES:

¿Pagarías por bajar de Internet extras de juegos?

@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@hobbypress.es indicando en el asunto "Opinión"**. Y no te olvides de incluir **una foto** tuya.

Super Saiyán de bolsillo

Quisiera saber si *Dragon Ball Z: Shin Budokai* en PSP superará a *Dragonball Z: Budokai 3* y *Tenkaichi* de PS2.
@ Rubén Sánchez
En el apartado gráfico está claro que la versión de PS2 sale ganando. Pero donde no habrá diferencias es en la mecánica del juego. El principal aval es que *DBZ Shin Budokai* está realizado por el mismo equipo de desarrollo de todos los *Budokai* en PS2, un detalle que garantiza la jugabilidad. Tampoco los supera en número de personajes (tan sólo 18) aunque en el resto de apartados (técnicas por luchador, ritmo de los combates, modos de juego... etc) no hay grandes diferencias. Donde sí "gana" la versión portátil es en los divertidos piques Wi-Fi... y en la posibilidad de jugar en cualquier parte.



■ *DBZ Shin Budokai* no tiene nada que envidiar a las entregas de PS2.

Amplia oferta de rol

Hola playmaníacos. Me gustaría saber qué juegos de rol hay disponibles para PSP y si sacarán alguno interesante. ¿Es posible que saquen un *Kingdom Hearts* para PSP?
@ Mario Martínez Martín
No hay duda que los editores se han espabilado y ya hay disponibles un buen puñado de juegos de rol de calidad. De acción y en castellano están *Untold Legends* y *Key of Heaven*, mucho más corto pero más fastuoso y próximo al estilo tradicional. Y de corte clásico, pero en inglés, tienes *Tales of Eternia* y *Breath of Fire III* (este mes sale *Y's: The Ark of Napishtim* en castellano). En cuanto a un *KH* para la "canija" no hay nada de nada.

Gran Turismo reducido

¿Se sabe algo de *GT4 Mobile*? ¿Si tendrá modo Online, sistema de las licencias y cuántos vehículos? Gracias.
@ Sexto Hokage
El juego se ha retrasado y saldrá a lo largo de 2006 en Japón. El único dato confirmado es que se podrá jugar a través de "ad-hoc" (Wi-Fi) y se rumorea que tendrá menos coches y circuitos debido a la menor capacidad del UMD y es posible que compitan menos vehículos para conservar la espectacularidad gráfica de la serie.

MGS3 en todo su esplendor

He visto que en la edición limitada de *MGS3: Subsistence* hay tres discos y el tercero es limitado (Existence). ¿Saldrá este disco en España?
@ Max Agazzi Paulet
Aún es pronto para saber si ese disco, Existence, llegará con la versión PAL. La verdad es que estaría muy bien, porque los extras que contiene, como el increíble trailer de *MGS4* o el montaje de las escenas cinemáticas del juego a modo de película, con cortes y ángulos de cámara diferentes, se nos antojan muy, muy interesantes. Crucemos los dedos.


■ *MGS3 Subsistence* es una edición extendida con modos Online y extras.

» PREGUNTAS CORTAS, RESPUESTAS BREVES

¿Para cuándo otro juego de Caballeros del Zodiaco?
@ Ekaitz Hervias Durán
Bandai no ha confirmado si está trabajando en él...

Quería saber qué pasó con el juego de *Bully*.
@ Josué Jiménez Martín
Si nada se tuerce está previsto que salga antes del verano.

¿Se ha oído algo de algún *Tony Hawk* nuevo?
@ José Manuel Ríos Medina
Activision trabaja en nuevas entregas, aunque por ahora sólo se sabe que una de ellas estará orientada al público más joven.

¿Hay algún juego de basket con ligas europeas?
@ Jesús López Muñoz
Lamentablemente no. La ausencia de estrellas rutilantes en el "basket" europeo hace poco probable que se publique un juego de las ligas del viejo continente.

¿En qué orden irían *BF2: Modern Combat, CoD2* y *BLACK*, teniendo en cuenta la duración de modo Offline?
@ Arturo Rodríguez
Call of Duty, Battlefield 2 y finalmente, *BLACK*, intenso pero corto en comparación con los otros.

PROBLEMAS TÉCNICOS

Invulnerable a los rayos X

¿Qué pasaría si meto mi PSP en una de esas máquinas que detectan los metales con rayos X? ¿Se estropearía?
@ Carlos Martínez Perales

Nos imaginamos que te refieres a esas máquinas de los aeropuertos y estaciones de tren. Esos aparatos están preparados para que no afecten a la mayoría de los objetos que exploran. Así que no te preocupes, tu PSP no sufrirá ningún daño interno o externo al pasar por uno de esos detectores. Incluso si eres rápido igual te da tiempo a echar un vistazo a la pantalla del operario para verle las "tripas" a tu portátil. Por cierto, si piensas utilizarla en un avión no olvides seguir a rajatabla las indicaciones de la tripulación (nada de activar el Wi-Fi).

Acceder a la era HD

Voy a comprarme una TV de plasma o LCD. ¿Qué características debería tener para aprovechar al máximo mi PS2 y mi futura PS3, así como la reproducción de Blu-ray? ¿Bastaría una HD ready o sería necesaria una True HD?
@ José Antonio González

Tu elección ha de estar condicionada por las exigencias de PS3, que es la que aprovechará realmente las ventajas HD. Las dos características fundamentales que, como mínimo, debe tener son conexión HDMI 1.3 y modo 720p (ideal 1080p o superior si la tele es grande). Después, mira el precio...

No "encuentro" mi PSP

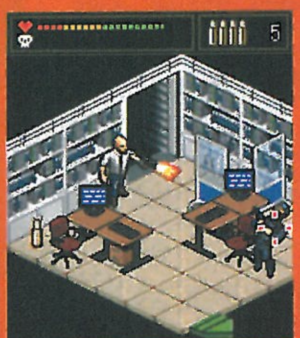
Hola playmaníacos. Me acabo de descargar PSP Video 9 versión 1.74 pero al conectar mi consola al ordenador no la encuentra. ¿Cuál es mi problema?
@ Miguel Ángel Montes Moreno

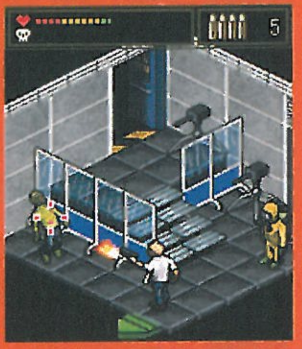
Asegúrate de que el cable USB está bien insertado. Para tener más garantías, conecta la consola con el PC apagado, selecciona la conexión USB en el menú de tu PSP y enciende el ordenador. Comprueba también si durante el proceso de detección tu sistema operativo ha cambiado la letra de la unidad haciendo que el software sea incapaz de encontrarla. Por último, prueba otro puerto USB.

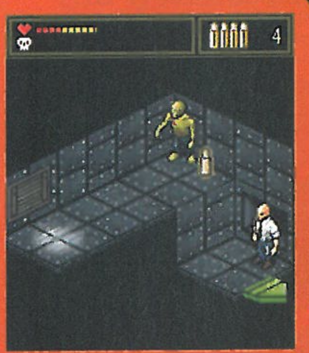
ALERTA MUNDIAL

Un nuevo virus amenaza al mundo
¿Quién nos salvará?

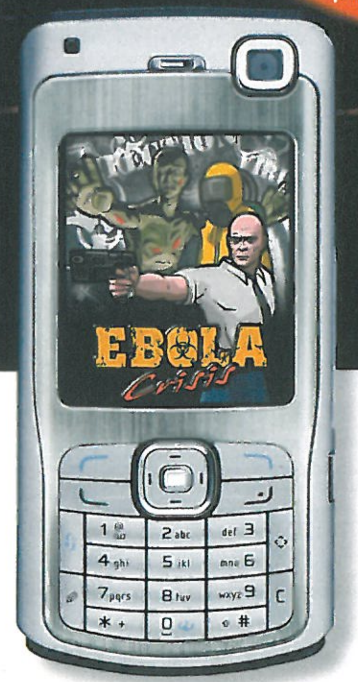
VIRUS ALARM







Un magnate corrupto de la industria farmacéutica pretende sintetizar un mortífero virus para extorsionar a los gobiernos. Infíltrate en sus laboratorios en un intento desesperado por salvar a la humanidad. ¿Lo conseguirás?... Tanta acción en tu móvil, que sorprenderá incluso a los jugadores más exigentes.



Bájate ya el juego EBOLA CRISIS a tu Movistar en:

emoción >> Videojuegos >> Ebola Crisis



VIDEOJUEGOS DE VERDAD EN TU MÓVIL

CÓMO DESCARGARTE UN VIDEOJUEGO DESDE TU MOVISTAR

01 Entra en emoción. Desde el menú de servicios de tu móvil, habiendo configurado ya el acceso al portal de movistar, entra en la página de emoción. 02 Selecciona videojuegos. Una vez dentro de emoción si tienes un terminal compatible podrás seleccionar la carpeta de Videojuegos y entrar. 03 Busca tu juego. Selecciona la categoría Arcade o las últimas novedades y encuentra el videojuego. 04 Descarga tu juego. Una vez seleccionado el videojuego, y tras aceptar el precio, se iniciará la descarga que durará entre uno y dos minutos. Ahora podrás jugar desde tu movistar todo lo que quieras y desde donde quieras.
Para cualquier duda o consulta sobre la configuración de tu móvil, llama al Centro de relación con el Cliente movistar al 609 (llamada gratuita).





PARTICIPA EN EL SORTEO DE UNA XBOX 360

Más información y bases en: www.topgam.com

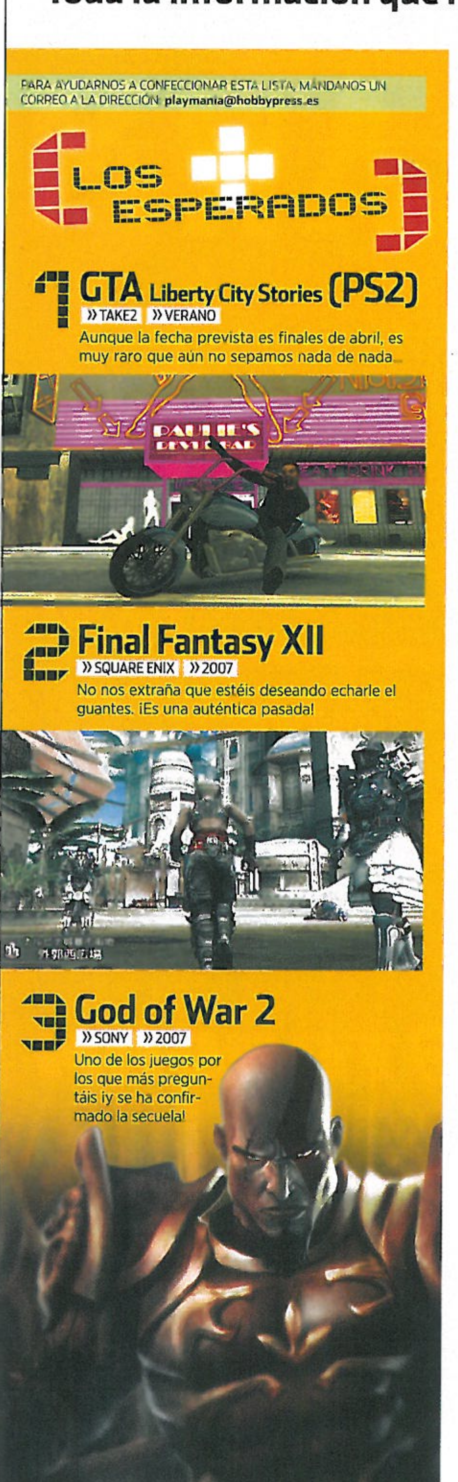
Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. **PlayManía**. C/ Los Vascos 17. 28040 Madrid, indicando en el sobre "**Guía de Compras**".
@ Manda tus e-mails a **playmania@hobbypress.es**

¡MÁS DE 150 JUEGOS ANALIZADOS Y PUNTUADOS!

Los mejores juegos para tu PlayStation

Toda la información que necesitas para acertar siempre en tus compras.

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MÁNDANOS UN CORREO A LA DIRECCIÓN: **playmania@hobbypress.es**



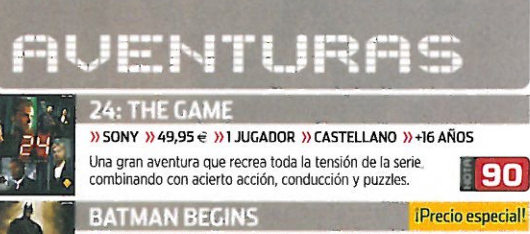
LOS ESPERADOS

1 GTA Liberty City Stories (PS2)
» TAKE2 » VERANO
Aunque la fecha prevista es finales de abril, es muy raro que aún no sepamos nada de nada...

2 Final Fantasy XII
» SQUARE ENIX » 2007
No nos extraña que estéis deseando echarle el guantes. ¡Es una auténtica pasada!

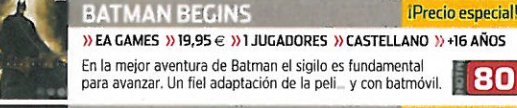
3 God of War 2
» SONY » 2007
Uno de los juegos por los que más preguntáis ¡y se ha confirmado la secuela!

AVENTURAS



24: THE GAME
» SONY » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una gran aventura que recrea toda la tensión de la serie, combinando con acierto acción, conducción y puzzles. NOTA **90**

BATMAN BEGINS ¡Precio especial!
» EA GAMES » 19,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
En la mejor aventura de Batman el sigilo es fundamental para avanzar. Un fiel adaptación de la peli... y con batmóvil. NOTA **80**



BROKEN SWORD: EL SUEÑO DEL DRAGÓN ¡Precio especial!
» THQ » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Una aventura gráfica con una buena historia, con muchos puzzles y toques de acción. Para aventureros sesudos. NOTA **83**



DRIVER: PARALLEL LINES
» CASTELLANO » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una aventura de mafiosos que se centra casi exclusivamente en la conducción: la más realista y difícil del género. NOTA **87**



EL PADRINO
» EA GAMES » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una perfecta recreación de la película, que nos convierte en un mafioso al servicio de la "Familia", estilo *GTA*. NOTA **90**

FAHRENHEIT
» ATARI » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una aventura gráfica original y de absorbente desarrollo que te atrapará gracias a su puesta en escena y argumento. NOTA **85**

GOD OF WAR ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Combina magistralmente acción, plataformas y puzzles. Atrapa por su apartado técnico e irresistible jugabilidad. NOTA **95**

GTA: SAN ANDREAS ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 29,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Conviértete en un matón a sueldo y cumple todo tipo de misiones en el juego más largo y completo de PS2. NOTA **97**

GUN
» ACTIVISION » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una sensacional aventura ambientada en el Oeste en la que deberemos cumplir todo tipo de misiones a pie o a caballo. NOTA **90**

HARRY POTTER Y EL CÁLIZ DE FUEGO ¡Precio especial!
» EA GAMES » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Harry y sus amigos se enfrentan a una aventura con menos puzzles y más acción que las anteriores. Muy simple. NOTA **81**

HITMAN: CONTRACTS ¡Precio especial!
» EIDOS » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » 16 AÑOS
Misiones de asesino a sueldo que podemos cumplir con enorme libertad. Un gran juego de acción y sigilo. NOTA **84**

JAMES BOND: DESDE RUSIA CON AMOR ¡Precio especial!
» EA GAMES » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una mezcla de disparos y conducción con todo el glamour de las películas de Bond y con un desarrollo muy divertido. NOTA **81**



LAS CRÓNICAS DE NARNIA
» BUENA VISTA » 59,95 € » 1-2 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una aventura variada y original en la que dos jugadores pueden cooperar. Está fielmente basada en la película. NOTA **80**

METAL GEAR SOLID 3: SNAKE EATER ¡Precio especial!
» KONAMI » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Supervivencia y sigilo se dan la mano en una aventura que engancha por su sorprendente desarrollo y geniales gráficos. NOTA **95**

ONIMUSHA DAWN OF DREAMS
» CAPCOM » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Acaba con hordas de demonios en el Japón feudal, manejando a varios personajes, explorando, resolviendo puzzles... NOTA **89**

PRINCE OF PERSIA: LAS DOS CORONAS
» UBISOFT » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
La mejor aventura del príncipe. Una absorbente combinación de acción, puzzles, plataformas y sigilo. Genial. NOTA **92**

SHADOW OF THE COLOSSUS
» SONY » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una originalísima aventura en la que nuestro objetivo es localizar a enormes colosos y encontrar su punto débil. NOTA **92**

SPLINTER CELL: CHAOS THEORY ¡Precio especial!
» UBISOFT » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Infiltración y sigilo tratados desde un punto de vista muy realista. Ideal para espías capaces de actuar con sangre fría. NOTA **89**

TOMB RAIDER LEGEND ¡Nuevo!
» EIDOS » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Lara vuelve con una aventura de acción intensa, variada y muy divertida. Lástima que dure tan poco... NOTA **92**

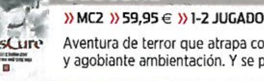
TRUE CRIME: NEW YORK CITY
» ACTIVISION » 44,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Ejerce de poli (bueno o malo) en las calles de Nueva York y demuestra tu habilidad disparando, peleando y conduciendo. NOTA **90**

TERROR





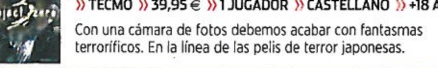
COLD FEAR ¡Precio especial!
» UBISOFT » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Terror en medio del océano. Bien ambientado y con un desarrollo que atrapa gracias a su mezcla de puzzles y acción. NOTA **81**



OBSCURE
» MC2 » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Aventura de terror que atrapa con su divertido desarrollo y agobiante ambientación. Y se puede jugar a dobles. NOTA **81**



PROJECT ZERO 3 ¡Precio especial!
» TECMO » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Con una cámara de fotos debemos acabar con fantasmas terroríficos. En la línea de las pelis de terror japonesas. NOTA **88**



RESIDENT EVIL 4 ¡Precio especial!
» CAPCOM » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Mucha acción para una aventura plagada de situaciones sorprendentes e inolvidables. Espectacular y divertido. NOTA **95**



Play ¡EL JUEGO DEL MES!

3 razones para tener...

Tomb Raider Legend





1. LA SAGA VUELVE A SUS RAÍCES. Lara vuelve por sus fueros explorando lugares exóticos en un vibrante desarrollo lleno de saltos, puzzles y acción.

2. EL ARGUMENTO ES MUY BUENO. La historia mezcla atractivos mitos históricos con el oscuro pasado de Lara. Te enganchará hasta el final.

3. TÉCNICAMENTE ES ALUCINANTE. Su apartado gráfico es soberbio, con unos escenarios muy detallados y un impresionante modelo de Lara.

DEPORTIVOS



COPA MUNDIAL 06 ¡Nuevo!
» EA SPORTS » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
El juego de fútbol oficial del próximo mundial, con una excelente ambientación. Aporta poco respecto a *FIFA 06*. NOTA **85**



FIFA 06
» EA SPORTS » 44,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Gran juego de fútbol, tanto por opciones, competiciones, ligas y jugadores reales, como por su sistema de control. NOTA **93**



FIFA STREET 2
» EA BIG » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Ideal si buscas fútbol directo en plan "pachanga" y para echarte unos vibrantes "piques" con tus amigos. NOTA **86**



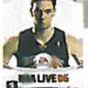
FIGHT NIGHT ROUND 3
» EA SPORTS » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS
Un gran juego de boxeo que impresiona técnicamente, aunque el desarrollo de los combates sea algo lento. NOTA **85**



KELLY SLATER'S PRO SURFER ¡Precio especial!
» ACTIVISION » 14,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +3 AÑOS
Si te gustan los deportes de riesgo y el sistema de juego de la saga *Tony Hawk* no dudes en probar este juego de surf. NOTA **84**



NBA 2K6
» 2K GAMES » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » INGLÉS » +3 AÑOS
Basket muy completo y sencillo de jugar, con un gran apartado técnico y muchos modos de juego. Y actualizado. NOTA **90**



NBA LIVE 06
» EA SPORTS » 63,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
La temporada actual de la NBA trasladada a PS2 con gran realismo, excelente control y muchas opciones. NOTA **91**



NBA STREET VOL. 3
» EA BIG » 63,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Basket callejero de dos contra dos que resulta tan espectacular como divertido y fácil de controlar. NOTA **88**



PRO EVOLUTION SOCCER 5
» KONAMI » 62,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un sistema de control exigente, pero de resultados muy realistas: parece fútbol de verdad. Y tiene la liga española. NOTA **94**



ROLAND GARROS 2005 ¡Precio especial!
» NAMCO » 29,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
16 tenistas reales y la licencia del Roland Garros para un juego de tenis realista, vistoso y muy divertido. NOTA **83**



SSX ON TOUR ¡Precio especial!
» EA BIG » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Snowboard jugable y espectacular que pone a prueba tu habilidad para las acrobacias. No te vas a aburrir con él. NOTA **84**



TIGER WOODS PGA TOUR 06
» EA GAMES » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
El mejor simulador de golf, tanto por realismo como fidelidad de control y espectacularidad. Si te gusta este deporte... NOTA **86**



TONY HAWK'S AMERICAN WASTELAND
» ACTIVISON » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
La mejor saga de skate regresa con un juego que combina las acrobacias en monopatín y bici, con la aventura. NOTA **90**

TONY HAWK'S UNDERGROUND 2 ¡Precio especial!
» ACTIVISON » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un desarrollo mezcla de aventura y acrobacias, pero menos completo que *American Wasteland*. Eso sí, es más barato. NOTA **88**



TOP SPIN ¡Precio especial!
» 2K GAMES » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Genial en su apartado técnico y a la hora de jugar. Tiene modo Online y un precio irresistible. ¿Te gusta el tenis? NOTA **84**





TORINO 2006 WINTER OLYMPICS
» 2K GAMES » 49,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Una recreación muy simple de los juegos olímpicos de invierno. Divierte un rato, pero tiene pocas opciones. NOTA **72**

ROL



ESDLA: LA TERCERA EDAD ¡Precio especial!
» EA GAMES » 22,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Combates por turnos con el sabor de la Tierra Media. No es el mejor juego de rol, pero su ambientación te atrapará. NOTA **78**

DRAGON QUEST: EL PERIPLO DEL REY MALDITO ¡Nuevo!
» SQUARE ENIX » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un juego de rol duradero, muy cuidado y lleno de posibilidades que te cautivará a poco que te guste el género. NOTA **94**

FINAL FANTASY X ¡Precio especial!
» SQUARE-ENIX » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Te atrapará sin remisión en su absorbente trama, sus bellos escenarios... y su precio. Los combates son por turnos. NOTA **95**

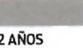


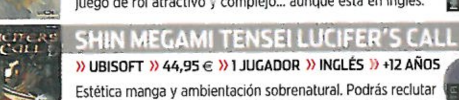
FINAL FANTASY X-2 ¡Precio especial!
» SQUARE-ENIX » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Igual que *Final Fantasy X*, pero con una trama más ligera y un desarrollo y sistema de juego menos complejo. NOTA **91**

KINGDOM HEARTS ¡Precio especial!
» SQUARE-ENIX » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Un juego de rol de acción con un desarrollo muy dinámico, plagado de sorpresas y de divertidas situaciones. NOTA **93**



MAGNA CARTA
» DIGITAL BROS » 49,99 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS
Espectaculares y originales combates por turnos, para un juego de rol atractivo y complejo... aunque está en inglés. NOTA **81**





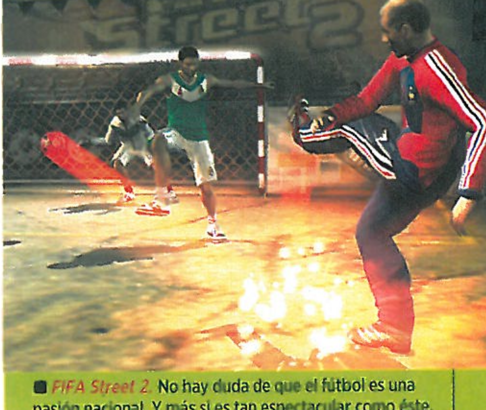
SHIN MEGAMI TENSEI LUCIFER'S CALL
» UBISOFT » 44,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS
Estética manga y ambientación sobrenatural. Podrás reclutar a 100 demonios para unos completos combates por turnos. NOTA **85**



YS: THE ARK OF NAPISHTIM ¡Precio especial!
» KONAMI » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Un buen juego de rol de acción que combina con equilibrio la exploración, los combates y las mejoras de los héroes. NOTA **76**







FIFA Street 2. No hay duda de que el fútbol es una pasión nacional. Y más si es tan espectacular como éste.

1. FIFA Street 2 (N)
2. Resident Evil 4 (↑)
3. Torrente 3 (N)
4. Pro Evolution Soccer 5 (↓)
5. Shadow of the Colossus (↓)
6. GTA San Andreas (↓)
7. BLACK (N)
8. FIFA Street (↓)
9. God of War (↓)
10. NFS Most Wanted (↓)



Torrente 3 por fin se ha puesto a la venta y ha atraído a todos los fans del casposo policía.

Los 4 mejores juegos para...



» SOCOM III. Sin ningún género de dudas es el mejor para disfrutar del juego online en PS2. 32 jugadores simultáneos, enormes mapas, muchas armas...

» Battlefield 2. Otra gran opción que permite manejar vehículos aéreos y terrestres y donde el juego en equipo y el headset es de vital importancia.

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MÁNDANOS UN CORREO A LA DIRECCIÓN: playmania@hobbypress.es



LOS + BUSCADOS

1 ICO
» SONY » AVENTURA

Sony ha reeditado este clásico de las aventuras, pero con tan pocas unidades que lo que es una aventura es conseguir uno...



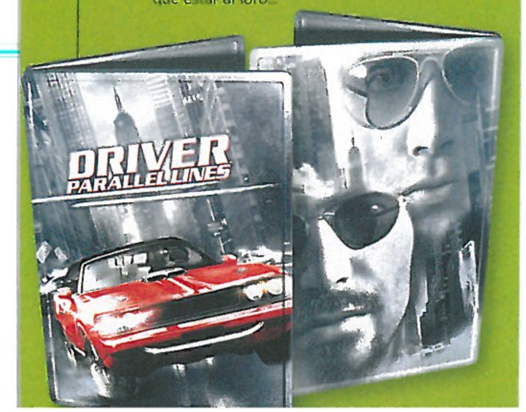
2 El Padrino Ed. Limitada
» EA GAMES » AVENTURA

Para conseguir esta edición, con un jugoso DVD extra, tendréis que correr a una tienda GAME.



3 Driver Parallel Ed. esp.
» ATARI » AVENTURA

Caja de lujo para una edición muy especial que no es fácil encontrar. Los coleccionistas tenéis que estar al loro...



VELOCIDAD

BURNOUT REVENGE
» EA GAMES » 59,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Más carreras callejeras con tráfico, en las que los coches y la increíble sensación de velocidad siguen siendo sus bazas. NOTA 92



COLIN MCRAE RALLY 2005 — ¡Precio especial!
» CODEMASTERS » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Exquisito control, coches reales y buenos gráficos para un realista simular de rally. Transmite excelentes sensaciones. NOTA 89

CRASH TAG TEAM RACING
» VIVENDI » 44,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Diversión sencilla y humor para una curiosa mezcla de plataformas y desenfrenadas y alocadas carreras. NOTA 77

ENTHUSIA: PROFESSIONAL RACING
» KONAMI » 62,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Ofrece un gran realismo a la hora de conducir, lo que es a la vez su gran virtud y su defecto, ya que es muy exigente. NOTA 80



FORMULA ONE 05 — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Tiene la licencia de la temporada 2005, resulta muy divertido, realista y espectacular. Para fans de la Fórmula 1. NOTA 89



GRAN TURISMO 4 — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Más de 700 coches reales de todos los tipos para que puedas competir durante meses en espectaculares carreras. NOTA 94





JAK X
» SONY » 49,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un arcade de carreras con mucho humor en el que debemos acabar con los rivales. Divertido jugando con amigos. NOTA 75



JUICED — ¡Precio especial!
» THQ » 29,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Tunea más de 50 coches reales con un sinfín de piezas y gánate el respeto de tus rivales en todo tipo de carreras. NOTA 82



L.A. RUSH
» MIDWAY » 46,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Vibrantes carreras en Los Ángeles en las que hay que ganar a toda costa. Es espectacular, pero le faltan opciones. NOTA 79



MASHED XXL — ¡Precio especial!
» EMPIRE » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un trepidante arcade de carreras que divierte a lo grande jugando 4 a la vez. Ideal si te gusta competir con amigos. NOTA 82



MIDNIGHT CLUB 3 DUB EDITION REMIX — ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 29,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Carreras nocturnas por cuatro ciudades, con libertad de movimientos, coches reales, motos y opciones de tuning. NOTA 90



MOTO GP 4 — ¡Precio especial!
» NAMCO » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Pilotos, escuderías y circuitos reales de las tres cilindradas del mundial de motociclismo. El mejor juego de motos. NOTA 88

NFS: MOST WANTED
» EA GAMES » 63,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Carreras por la ciudad en las que el tuning y las persecuciones de la poli son protagonistas. A veces se ralentiza. NOTA 90

NFS: UNDERGROUND 2 — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 22,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Carreras de coches reales por la ciudad, con mucha libertad de acción y opciones de tuning. Espectacular y divertido. NOTA 91

OUTRUN 2006 COAST 2 COAST
» SEGA » 49,95 € » 1-6 JUGADORES ONL. » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un arcade de carreras basado en un clásico y con la misma filosofía: divertir sin complicaciones. Entretenido. NOTA 82

S.C.A.R. (SQUADRA CORSE ALFA ROMEO)
» PLANETA » 44,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Simulador con interesantes ideas y todo el encanto de Alfa Romeo. Ofrece conducción exigente y un buen precio. NOTA 75

THE SIMPSONS: HIT AND RUN — ¡Precio especial!
» VIVENDI » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

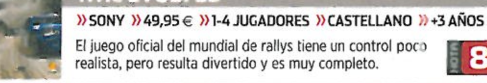
Una especie de *GTA* a lo Simpson, donde hay que ir cumpliendo misiones a pie o en coche. Muy divertido. NOTA 83

TOCA RACE DRIVER 3
» CODEMASTERS » 59,95 € » 1-8 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un simulador de velocidad completísimo (deportivos, rally, camiones, monoplazas...) intenso y muy recomendable. NOTA 94

WRC EVOLVED
» SONY » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

El juego oficial del mundial de rallys tiene un control poco realista, pero resulta divertido y es muy completo. NOTA 87



SIMULACIÓN



LOS SIMS 2
» EA GAMES » 63,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

El mejor simulador social vuelve a sus orígenes. Crea tu propio Sim y vive con él una vida virtual. Absorbente. NOTA 80



LOS URBZ: SIMS EN LA CIUDAD — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 22,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Convierte a tu Sim en el personaje más famosos de la ciudad, vistiendo a la última, trabajando, cumpliendo objetivos... NOTA 83



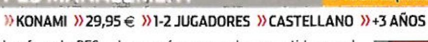
MANAGER DE LIGA 2006
» CODEMASTERS » 44,95 € » 1-2 JUG. » CASTELLANO » +3 AÑOS

Conviértete en el manager de tu club preferido: ficha jugadores, crea estrategias... No tiene la licencia de los clubes. NOTA 74



PLAYBOY THE MANSION — ¡Precio especial!
» UBISOFT » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Conviértete en el creador del imperio Playboy: edita la revista, organiza fiestas, fotografía a las chicas... Picante, aunque simple. NOTA 68

PES MANAGEMENT — ¡Precio especial!
» KONAMI » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Los fans de *PES* se lo pasarán en grande convertidos en el entrenador de su club favorito. Es menos gestor que *MDL*. NOTA 81



¡jugar online!



» RE Outbreak File 2. La única aventura para jugar online en PS2 y con el aliciente de hacer imprescindible la cooperación para sobrevivir. (3)

» Pro Evolution Soccer 5. Uno de los muchos deportivos con opción online, con la ventaja de permitir partidos para cuatro jugadores (2 por consola). (4)

SHOOT'EM UP



ACE COMBAT: JEFE DE ESCUADRÓN — ¡Precio especial!
» NAMCO » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un simulador de vuelo espectacular, con aviones reales enfrentados en trepidantes combates y variadas misiones. NOTA **82**

BATTLEFIELD 2: MODERN COMB — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 19,95 € » 1-24 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Lucha en una guerra ficticia de hasta 24 jugadores Online. Hay varios tipos de soldados, vehículos, armas reales... NOTA **84**

BLACK
» EA GAMES » 63,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un shooter técnicamente alucinante en el que prima la acción más trepidante. ¿Lo malo? Que no sea más largo. NOTA **92**



CALL OF DUTY 2 BIG RED ONE
» ACTIVISION » 59,95 € » 1-16 JUG. » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una genial recreación de la II Guerra Mundial que te hará vibrar en sus emocionantes combates. De lo mejor de PS2. NOTA **94**

CALL OF DUTY: FINEST HOUR — ¡Precio especial!
» ACTIVISION » 29,95 € » 1-16 JUG. » CASTELLANO » +16 AÑOS

Shooter que te traslada a las mejores batallas de la II Guerra Mundial. Está superado por su secuela. NOTA **87**



COMMANDOS STRIKE FORCE
» EIDOS » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un shooter bélico que nos invita a combinar las habilidades de tres soldados. Una gran idea, pero pobre técnicamente. NOTA **86**



DARKWATCH
» UBI SOFT » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Acción en un salvaje Oeste invadido por monstruos. Es algo monótono, pero no cansa gracias a sus vibrantes tiroteos. NOTA **84**



DELTA FORCE: BLACK HAWK DOWN
» NOVALOGIC » 49,95 € » 1-2 JUG. » CASTELLANO » +16 AÑOS

Inspirado en la peli, recrea la intervención del ejército norteamericano en Somalia. Gran ambientación y muy jugable. NOTA **82**



HEROES OF THE PACIFIC
» CODEMASTERS » 49,95 € » 1-8 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS

Batallas aéreas de la II Guerra Mundial. Gran cantidad de aviones reales, un buen control y modo Online. NOTA **82**



KILLZONE — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Emocionante shooter que se puede disfrutar solo u Online y que resulta muy divertido y espectacular. NOTA **88**



MEDAL OF HONOR: EUROPEAN A — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 22,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un shooter con toques estratégicos en la II Guerra Mundial. Realista y muy bien ambientado. El mejor de la saga. NOTA **89**



MEDAL OF HONOR: FRONTLINE — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

También ambientado en II Guerra Mundial, este shooter es trepidante, pero ha sido superado por *European Assault*... NOTA **86**



RETURN TO CASTLE WOLFENSTEIN — ¡Precio especial!
» ACTIVISION » 14,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » 18 AÑOS

Ambientación en la II Guerra Mundial, pero con toques fantásticos y un desarrollo trepidante, pero sin multijugador. NOTA **82**



TIMESPLITTERS: FUTURO PERFECTO — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 19,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un shooter imprescindible, tanto por su modo Historia como por sus opciones Multijugador y Online. NOTA **91**



XIII — ¡Precio especial!
» UBI SOFT » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un shooter con aire de cómic que sorprenden por su estética y por su variado y divertido desarrollo. Muy original. NOTA **82**

LUCHA



DEF JAM: FIGHT FOR NY
» EA GAMES » 63,95 € » 1-4 JUGADORES » INGLÉS » +18 AÑOS

Famosos raperos americanos se enfrentan en combates callejeros usando desde artes marciales a boxeo. Espectacular. NOTA **79**

DRAGON BALL Z BUDOKAI TENKAICHI
» BANDAI » 64,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Más de 60 personajes del universo Bola de Dragón en un juego de lucha espectacular y clavadito a la serie. NOTA **89**

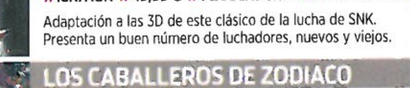
DRAGON BALL Z: BUDOKAI III — ¡Precio especial!
» BANDAI » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Una fiel recreación de la serie televisiva. Sólo *Tenkaichi* le supera, aunque es el doble de caro. NOTA **86**



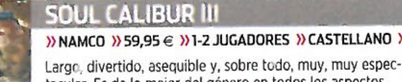
KING OF FIGHTERS: MAXIMUM IMPACT
» IGNITION » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Adaptación a las 3D de este clásico de la lucha de SNK. Presenta un buen número de luchadores, nuevos y viejos. NOTA **80**



LOS CABALLEROS DE ZODIACO
» BANDAI » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Retrata con acierto la inolvidable serie de televisión, aunque se hace corto a pesar de tener 24 luchadores. NOTA **79**



SOUL CALIBUR III
» NAMCO » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Largo, divertido, asequible y, sobre todo, muy, muy espectacular. Es de lo mejor del género en todos los aspectos. NOTA **95**



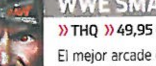
TEKKEN 5 — ¡Precio especial!
» NAMCO » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

El rey de la lucha sale a Platinum con su entrega más completa y su alucinante y complejo sistema de control. NOTA **95**



VIRTUA FIGHTER 4 - CONTROLLER — ¡Precio especial!
» SEGA » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un clásico de la lucha y un gran rival de *Tekken*. Ofrece un estilo de lucha realista, muchos personajes y modos de juego. NOTA **90**



WWE SMACKDOWN! VS. RAW 2006
» THQ » 49,95 € » 1-6 JUGADORES » INGLÉS » +16 AÑOS

El mejor arcade de lucha libre que puedes encontrar en PS2. Es divertido, jugable y muy espectacular. NOTA **87**

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MÁNDANOS TUS FAVORITOS A LA DIRECCIÓN: playmania@hobbypress.es



■ *Metal Gear Solid 3* vuelve a lo más alto de la lista. Lo habéis redescubierto con su paso a Platinum.

1. Metal Gear Solid 3 (↑)
2. GTA San Andreas (↓)
3. Resident Evil 4 (=)
4. Pro Evolution Soccer 5 (↑)
5. Gran Turismo 4 (↑)
6. True Crime: NY City (=)
7. Prince of Persia Las Dos Coronas (↑)
8. God of War (↓)
9. FIFA 2006 (↑)
10. Tekken 5 (↑)



■ *Resident Evil 4* se mantiene en los puestos de cabeza. Seguro que al bajar de precio gana aún más votos...







■ Lara ha vuelto con una aventura que nos tiene enamorados.

1. Tomb Raider Legend (N)
2. El Padrino (↓)
3. Dragon Quest: El Periplo del Rey Maldito (↑)
4. SOCOM III (N)
5. Commandos Strike Force (↓)
6. Buzz!: El GRAN Reto (N)
7. BLACK (↓)
8. 24: The Game (↓)
9. FIFA Street 2 (↓)
10. Driver Parallel Lines (=)



■ *Buzz!* nos está proporcionando piques épicos en la redacción.

ACCIÓN

CHAMPIONS: RETURN TO ARMS
» UBISOFT » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un universo de fantasía para recorrer solos o con tres amigos más y combatiendo contra todo tipo de criaturas. **NOTA 82**

CONFLICT: GLOBAL STORM — ¡Precio especial!
» EIDOS » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Acción táctica al mando de cuatro soldados enfrentados a misiones antiterroristas. Divertido y con buen control. **NOTA 85**

DESTROY ALL HUMANS!
» THQ » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Eres un alien que debe conquistar la Tierra usando todo tipo de artilugios, ovni incluido. Humor negro y diversión. **NOTA 84**

DEVIL MAY CRY 3 — ¡Precio especial!
» CAPCOM » 22,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un derroche de acción y espectacularidad manejando a un cazademonios con mucho carisma. De lo mejor de PS2. **NOTA 93**

DRAKENGARD 2
» UBISOFT » 44,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un variado beat'em up que divierte por su mezcla de rol, combates y originales batallas aéreas. La cámara falla... **NOTA 80**

DYNASTY WARRIORS 5
» KOEI » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS
Combates multitudinarios en la China feudal. Acción desbordante, algo de estrategia y buena ambientación. **NOTA 80**

ESDLA: EL RETORNO DEL REY — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Todo el encanto de "El Señor de los Anillos" en un juego en el que debemos deshacernos de miles de enemigos. **NOTA 85**

FINAL FIGHT: STREEWISE
» CAPCOM » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un divertido beat'em up callejero que resulta bastante variado y que divierte el doble jugando con un amigo. **NOTA 81**

GENJI: DAWN OF THE SAMURAI
» SONY » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Acción y aventura manejando a dos héroes en el Japón medieval. Técnicamente genial, aunque corto. **NOTA 85**

KING KONG
» UBI SOFT » 64,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Acción de la buena en primera y tercera persona. Poco variado y algo corto, pero con el encanto de King Kong. **NOTA 80**

LEGO STAR WARS — ¡Precio especial!
» EIDOS » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Acción y aventura basada en los mejores momentos de Star Wars y construida con piezas de Lego. Muy divertido. **NOTA 83**

MARC ECKO'S GETTING UP
» ATARI » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Acción, plataformas y graffitis, en una aventura original que encantará a los amantes de la cultura hip hop. **NOTA 86**

MATRIX: PATH OF NEO — ¡Precio especial!
» ATARI » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Acción a lo "Matrix" en un juego en el que controlamos a Neo. Fiel a las pelis y espectacular, aunque con fallitos. **NOTA 82**

MERCENARIOS: EL ARTE DE LA DESTRUCCIÓN — ¡Precio especial!
» LUCASARTS » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Elige entre tres mercenarios y cumple misiones con libertad para los distintos bandos de una guerra. Divertido y variado. **NOTA 85**

MORTAL KOMBAT: SHAOLIN MONKS
» MIDWAY » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Acción, aventura y mucho gore. Pese a sus fallos técnicos es muy divertido, especialmente repartiendo leña a dobles. **NOTA 80**

SNIPER ELITE
» MICROIDS » 49,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Acción bélica en la II Guerra Mundial, pero en este caso eres un francotirador y el sigilo y la puntería son la clave. **NOTA 81**

SOCOM II U.S. NAVY SEALS — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Lleva a tu comando a la victoria en el mejor juego de acción táctica de PS2, con un modo Online genial. **NOTA 93**

SOCOM III U.S. NAVY SEALS — ¡Nuevo!
» SONY » 59,95 € » 32 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Es la mejor secuela posible para una saga de juegos de acción que sustenta su éxito en un modo online insuperable. **NOTA 93**

SPIDER-MAN 2 — ¡Precio especial!
» ACTIVISION » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Fiel recreación de la peli que nos permite recorrer libremente la ciudad disfrutando de los poderes de Spider-Man. **NOTA 86**

STAR WARS: BATTLEFRONT II
» LUCASARTS » 59,95 € » 1-24 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS
Como la primera parte, pero con más unidades, naves, combates espaciales, jedis y un modo individual mucho mejor. **NOTA 90**

STATE OF EMERGENCY 2 — ¡Nuevo!
» SOTHPEAK » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Gran variedad de situaciones para un arcade destinado a los amantes de la acción más salvaje y directa. **NOTA 80**

THE WARRIORS
» ROCKSTAR » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Peleas multitudinarias, sigilo, vibrantes persecuciones en un beat'em up muy bien ambientado, duradero y variado. **NOTA 90**

TOTAL OVERDOSE — ¡Precio especial!
» EIDOS » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Intensos tiroteos con una buena ambientación a lo "Méjico lindo", mucho humor y mucha personalidad. Divertido. **NOTA 83**

URBAN REIGN
» NAMCO » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un beat'em up de los de antes: machaca con tus puños a todo el que se te ponga por delante. Espectacular. **NOTA 80**

X-MEN: LEGENDS 2
» ACTIVISION » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Rol de acción en el que manejamos a una gran variedad de mutantes en combates multitudinarios hasta para 4 héroes. **NOTA 83**



¿Y tú cómo puntuarías a...

...Eye Toy Play 3

@ Daniel Alonso García

Aburre enseguida

No sé cómo en una consola tan buena como PS2 puede haber juegos tan malos. Te puede atraer el tema de la cámara y jugar con tu cuerpo y eso, pero no se lo recomiendo a nadie, porque en un par de horas ya aburre a saco.

Nota de PlayManía: ¿Has probado a jugar con amigos?

NOTA 44 Un juego de esos que no merece la pena ni ver. A lo mejor le gusta a los niños.

...MGS3: Snake Eater

@ Guillermo de la Casa Carrascosa

Es único y genial.

Es el mejor juego que se ha puesto a la venta para cualquier consola de la historia. Enamora por el contenido, por sus gráficos por su desarrollo, por todo. Eres capaz de tirarte jugando las horas que hagan falta para descubrir el estupendo final. SUBLIME.


NOTA 100 Es un juego que tienes que tener por todo: historia, gráficos, acción...

...Tekken 5

@ Tomás Lozano

Lo mejor en la lucha

Es el rey de los juegos de lucha, por sus más de 30 personajes, sus modos y extras, gráficos... Aunque sólo le supera *Soul Calibur 3*, sigue siendo el rey. ¡Y va a salir también en PSP! Va a ser el rey de las portátiles.

NOTA 100 Si os gustan los juegos de lucha y queréis el mejor y el más barato, éste es el elegido.

ÉXITOS MUNDIALES

PLATAFORMAS



APE ESCAPE 3 ¡Nuevo!
» SONY » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Su originalidad, humor y mezcla de géneros hacen de este título una gran opción si buscas algo distinto. NOTA 85

ASTERIX Y OBELIX XXL 2
» ATARI » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Un plataformas variado, divertido y con gran sentido del humor, aunque se queda bastante corto. NOTA 75

JAK 3 ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Una genial mezcla de saltos, disparos y trepidantes fases de conducción con total libertad de movimiento. NOTA 91



LOS INCREÍBLES: LA AMENAZA DEL SOCAVADOR
» THQ » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Sencillo juego de acción que recrea muy bien los poderes de Frozono y Mr. Increíble, pero que dura un suspiro. NOTA 68



PSYCHONAUTS
» MAJESCO » 44,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS

Un plataformas fresco que sabe divertir gracias a su original planteamiento. Ideal si estás cansado de secuelas. NOTA 82

RATCHET & CLANK 3 ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Una espectacular mezcla de acción y saltos que atrapará a jugadores de todas las edades y que resulta muy divertido. NOTA 91



RATCHET: GLADIATOR
» SONY » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Esta secuela ofrece intensísimos tiroteos, aunque es menos variado que los anteriores. Ideal para jugar con amigos. NOTA 85

RAYMAN 3 ¡Precio especial!
» UBISOFT » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un juego con mucho humor y magia que gracias a su gran control y variado desarrollo atrapará a toda la familia. NOTA 82



SHADOW THE HEDGEHOG ¡Precio especial!
» SEGA » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Una frenética mezcla de saltos y velocidad que resulta entretenida, aunque su impreciso control desespera. NOTA 70



SLY 3 ¡Precio especial!
» SONY » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Divertida mezcla de sigilo, plataformas y acción con un espectacular look de dibujos animados y mucha variedad. NOTA 88



SONIC HEROES ¡Precio especial!
» SEGA » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Podemos controlar a tres personajes y combinar sus habilidades en un desarrollo frenético, con un control algo duro. NOTA 76

WALLACE & GROMIT: LA MALDICIÓN DE LAS VERDURAS
» KONAMI » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Plataformas, acción y sencillos puzzles en una adaptación de la película que encantará a los más pequeños. NOTA 70

VARIOS



BUZZ!
» SONY » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un concurso en el que hasta 4 jugadores podrán demostrar su cultura musical usando los pulsadores incluidos. NOTA 80



BUZZ!: EL GRAN RETO ¡Nuevo!
» SONY » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un concurso televisivo de cultura general, ideal para amenizar cualquier tarde con los amigos. Incluye pulsadores. NOTA 85

DJ: DECKS & FX ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Completa mesa de mezclas virtual que permite mezclar más de 50 temas. Para los que quieran hacer pinitos como DJ. NOTA 76



EYETOY: KINETIC + LENTE ¡Precio especial!
» SONY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Móntate un gimnasio en casa con EyeToy. Incluye distintos tipos de ejercicios e intensidades. Para hacer deporte. NOTA 89

EYETOY: PLAY 3 ¡Precio especial!
» SONY » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

50 minijuegos capaces de animar la fiesta más aburrida. Mírate en la tele y usa tu cuerpo como si fuera el pad. NOTA 88

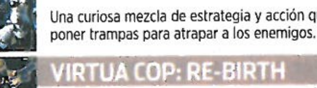
KURI KURI MIX ¡Precio especial!
» EMPIRE » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Mezcla de plataformas y puzzles donde dos jugadores deben cooperar para superar los retos. Muy divertido. NOTA 78



SINGSTAR POP + 2 MICRÓFONOS
» SONY » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +8 AÑOS

30 canciones españolas para el "karaoke" de PS2. Muy divertido y con canciones y vídeos originales. NOTA 88



SINGSTAR PARTY ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

30 canciones más para este divertido karaoke. Esta edición del juego incluye más modos multijugador. NOTA 87

TRAPT ¡Precio especial!
» TAKE 2 » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Una curiosa mezcla de estrategia y acción que consiste en poner trampas para atrapar a los enemigos. NOTA 70




VIRTUA COP: RE-BIRTH ¡Precio especial!
» SEGA » 19,95 € » 1-2 JUGADOR » INGLÉS » +16 AÑOS

Un clásico de los juegos de pistola en un pack que incluye los dos primeros juegos. Es antiguo, pero muy divertido. NOTA 80

WE ♥ KATAMARI
» NAMCO » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

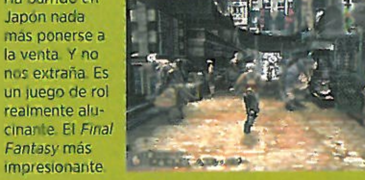
Un original reto a la habilidad y la astucia, que consiste en crear gigantescas bolas atrapando objetos del escenario. NOTA 87

WORMS 4: MAYHEM
» CODEMASTERS » 44,95 € » 1-4 JUG. » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un juego de estrategia por turnos en el que manejamos un ejército de hilarantes lombrices. Muy divertido en compañía. NOTA 80

JAPÓN

1. **Final Fantasy XII** (N) — SQUARE ENIX | ROL



Ha barrido en Japón nada más ponerse a la venta. Y no nos extraña. Es un juego de rol realmente alucinante. El *Final Fantasy* más impresionante.

2. **Sengoku Musou** (N) — KOEI | ACCIÓN
3. **Guitar Freaks V & Drumania V** (N) — KONAMI | MUSICAL
4. **Mobile Suit Gundam** (N) — CAPCOM | AVENTURA
5. **Monster Hunter 2** (↓) — CAPCOM | ACCIÓN

EEUU

1. **Kingdom Hearts II** (N) — SONY | AVENTURA



Este mes la cosa va de rol. Si en Japón manda *Final Fantasy*, en USA lo hace *KH II*. ¿No tenéis ganas de echarle el guante a los dos?

2. **MGS3: Subsistence** (N) — KONAMI | ACCIÓN
3. **Suikoden V** (N) — KONAMI | ROL
4. **The Godfather** (N) — EA | AVENTURA
5. **Devil May Cry Ed. Especial** (N) — CAPCOM | ACCIÓN

EUROPA

1. **El Padrino** (N) — EA | AVENTURA



El gran juego de EA es el más vendido en nuestro continente. Será porque aquí no sabemos rechazar las buenas ofertas...

2. **Buzz!: El GRAN Reto** (N) — SONY | PARTY GAME
3. **FIFA Street 2** (N) — EA GAMES | DEPORTIVO
4. **Final Night Round 3** (N) — EA GAMES | DEPORTIVO
5. **Driver Parallel Lines** (N) — ATARI | AVENTURA



...God of War

@ Borja Carrera

Extraordinario



Uno de los mejores juegos que he visto, Es muy divertido, buenos gráficos, uno de los mejores doblajes... lo tiene todo. Además, tiene unos extras que deberían tener todos.

NOTA 98 Hasta que no salga el segundo no habrá ningún juego de acción-aventura que le supere... ¡Tiene hasta buenos extras!

...El Señor de los Anillos Tácticas

@ Manuel Mora Cuesta.

Un juego de rol diferente



Tácticas es un RPG por turnos diferente, al dividirse en ataque y movimiento. Es divertido y la ambientación es sublime con la música y vídeos de la película.

NOTA 85 No tiene precio poder jugar con Gandalf o Sauron en cualquier parte o poder luchar en cualquier lugar de la Tierra Media.

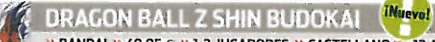
PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA SECCIÓN MANDA TUS COMENTARIOS A LA DIRECCIÓN: playmania@hobbypress.es

PSP

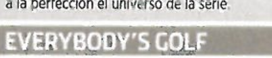
BURNOUT LEGENDS
» EA GAMES » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un divertido y salvaje arcade de carreras en el que además de ganar debemos hacer chocar a los rivales. Divertidísimo. **NOTA 92**


COLIN MCRAE RALLY 2005
» CODEMASTERS » 49,95 € » 1-8 JUG. » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un gran simulador de rally con un excepcional control y buena calidad gráfica. Ideal para amantes de este deporte. **NOTA 85**


DAXTER ¡Nuevo!
» SONY » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Una gran aventura de plataformas, que hace disfrutar con su brillante control, su calidad técnica y su humor. **NOTA 88**

DRAGON BALL Z SHIN BUDOKAI ¡Nuevo!
» BANDAI » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Lucha divertida, sencilla y espectacular, que además refleja a la perfección el universo de la serie. **NOTA 83**



EVERYBODY'S GOLF
» SONY » 49,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Divertido y alocado juego de golf que pese a su simpático aspecto ofrece muchas opciones. Divierte y engancha. **NOTA 82**




F1 GRAND PRIX
» SONY » 49,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Una recreación de la F-1 con conducción asequible y todos los pilotos, equipos y circuitos de la pasada temporada. **NOTA 81**




FIFA STREET 2
» EA BIG » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
El juego perfecto para todos los que quieran disfrutar de fútbol espectacular, directo y sin complicaciones. **NOTA 84**




GRAND THEFT AUTO: LIBERTY CITY STORIES
» ROCKSTAR » 54,95 € » 1-6 JUG. » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un *GTA* en toda regla: acción, conducción y libertad para moverte por donde quieras. Y con modos multijugador. **NOTA 94**


HARRY POTTER Y EL CÁLIZ DE FUEGO
» EA GAMES » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Potter y sus amigos se enfrentan a una aventura cargada de acción y magia y con divertidos minijuegos. **NOTA 81**


KEY OF HEAVEN
» SONY » 49,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un precioso juego de rol de acción que engancha por su estética oriental y sistema de combate. Si fuera más largo... **NOTA 82**


LOS SIMS 2
» EA GAMES » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Toda la esencia de un simulador social, pero con un toque aventurero que nos invita a cumplir variados retos. **NOTA 85**


MIDNIGHT CLUB 3: DUB EDITION
» ROCKSTAR » 49,95 € » 1-6 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un gran arcade de velocidad en el que cada carrera es emoción pura. Y además tiene opciones de tuning. **NOTA 90**

MONSTER HUNTER FREEDOM ¡Nuevo!
» CAPCOM » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un gran juego de acción con toques de rol en el que hay que cazar enormes monstruos. Ideal para jugar en compañía. **NOTA 87**

NBA LIVE 06
» EA SPORTS » 49,95 € » 1-2 JUG. » CASTELLANO » +3 AÑOS
Ningún amante del basket se lo debería perder: tiene una jugabilidad total, gran calidad de imágenes y licencia NBA. **NOTA 90**


NEED FOR SPEED: MOST WANTED
» EA GAMES » 54,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Carreras ilegales y tuning en un divertido arcade que además nos propone trepidantes persecuciones policiales. **NOTA 82**

PRINCE OF PERSIA REVELATIONS
» UBI SOFT » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
La mejor aventura de acción para PSP en estos momentos, fiel al *POP2* de PS2, aunque con grandes fallos técnicos. **NOTA 82**


PRO EVOLUTION SOCCER 5
» KONAMI » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un simulador de fútbol genial, con un estupendo control y muy bueno gráficos. Como en PS2, pero sin Liga Master. **NOTA 91**


RIDGE RACER
» NAMCO » 49,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un genial arcade de velocidad con emocionantes carreras, muchas competiciones y unos gráficos de infarto. **NOTA 92**


SOCOM FIRETEAM BRAVO ¡Nuevo!
» SONY » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Acción táctica con una lograda ambientación y variados modos de juego. Ideal para jugar con amigos. **NOTA 84**


STAR WARS: BATTLEFRONT II
» ACTIVISION » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Espectaculares batallas galácticas en las que podemos pilotar naves y manejar a cualquier unidad de las películas. **NOTA 85**


STREET FIGHTER ALPHA 3
» CAPCOM » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
El mejor juego de lucha 2D de la historia conserva en PSP sus virtudes: jugabilidad, muchos luchadores, duración... **NOTA 91**


TOCA RACE DRIVER 2
» CODEMASTERS » 49,95 € » 1-2 JUG. » CASTELLANO » +3 AÑOS
Simulador de velocidad variado, largo y espectacular, con coches reales y competiciones de todo tipo. **NOTA 90**


TONY HAWK'S UNDERGROUND 2 REMIX
» ACTIVISION » 49,95 € » 1-4 JUG. » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un genial juego de skate que nos permite recorrer libremente la ciudad haciendo acrobacias y cumpliendo retos. **NOTA 90**


VIRTUA TENNIS: WORLD TOUR
» SEGA » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un sobresaliente simulador de tenis, muy realista, jugable y, sobre todo, muy divertido. Y jugando con amigos, mejor. **NOTA 93**


X-MEN: LEGENDS 2
» ACTIVISION » 59,95 € » 1-4 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS
Rol de acción protagonizado por los X-Men. Peleas multitudinarias y mucha acción. Genial con amigos. **NOTA 84**

3 razones para tener...
Daxter

Play ¡EL JUEGO DEL MES!





CÓMO MOLA SALTAR. Gracias a un control genial, los saltos y la exploración resultan verdaderamente divertidos.

LOS MUNDOS MÁS BONITOS. Bosques, ciudades, montañas... los escenarios más bonitos, grandes y coloristas de PSP los verás en este juego.

BUEN HUMOR GARANTIZADO. Las animaciones de Daxter y sus expresiones rebosan simpatía y redondean un apartado técnico increíble.

LO MEJOR DE PSP

LOS MÁS VENDIDOS

1. **GTA Liberty City Stories** (↑) — TAKE2 | AVENTURA
Sigue siendo el juego más vendido de PSP con diferencia. Y es que poder jugar un *GTA* en cualquier parte es una experiencia que no tiene precio...

2. **FIFA Street 2** (N) — EA SPORTS | DEPORTIVO
3. **Pro Evolution Soccer 5** (↓) — KONAMI | DEPORTIVO
4. **Tales of Eternia** (N) — SONY | JUEGO DE ROL
5. **S. Fighter Alpha 3** (N) — CAPCOM | LUCHA

VUESTROS FAVORITOS

1. **GTA Liberty City Stories** (=) — ROCKSTAR | AVENTURA
¿Habrá algún juego capaz de arrebatar a *Liberty City* su corona? Vuestros votos, mes a mes, aumentan las distancia con sus perseguidores...

2. **FIFA Street 2** (N) — EA GAMES | DEPORTIVO
3. **Virtua Tennis** (↑) — ATARI | DEPORTIVO
4. **NFS Most Wanted** (↓) — EA GAMES | VELOCIDAD
5. **NBA Live 2006** (N) — EA SPORTS | DEPORTIVO

ESTAMOS JUGANDO A...

1. **Daxter** (N) — SONY | PLATAFORMAS
Una aventura de plataformas que no desmerece a los juegos de Jak. El pequeño Daxter ha demostrado haber aprendido bien de su maestro.

2. **Worms Open Warfare** (↑) — THQ | ESTRATEGIA
3. **Monster Hunter** (N) — CAPCOM | ACCIÓN
4. **SOCOM Team Bravo** (N) — SONY | ACCIÓN
5. **Dragon Ball Shin Budokai** (N) — ATARI | LUCHA

PS2

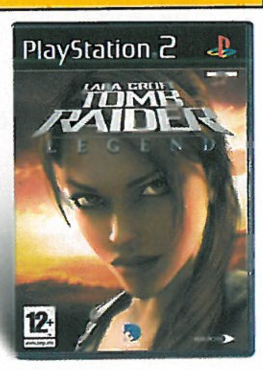




SOCOM 3 + Headset

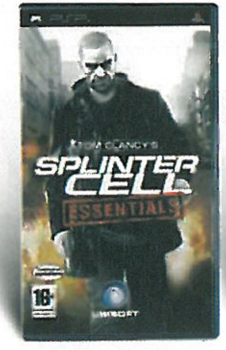


Dragon Quest: El Periplo del Rey Maldito



Tomb Raider: Legend

PSP



Splinter Cell Essentials



Dragon Ball Z Shin Budokai

¡Ahorra 5 euros!

en cada uno de estos juegos

OFERTA EXCLUSIVA PARA LOS LECTORES DE PLAYMANÍA

¿Cómo aprovecharte de esta oferta?

- EN LA TIENDA: Efectúa directamente tu compra con el cupón original en cualquiera de las más de cien tiendas GAME-CentroMAIL que hay en España. Llama al 902 17 18 19, si quieres saber cuál es tu GAME-CentroMAIL más cercano o si necesitas información sobre tu pedido.
- POR CORREO: Envía el cupón de descuento, indicando los productos que deseas comprar, a la siguiente dirección: GAME-CentroMAIL. C/ Virgilio 9, Ciudad de la Imagen-Pozuelo de Alarcón. 28223 Madrid. El envío te llegará contra reembolso.

CUPÓN DE PEDIDO

- Oferta no acumulable a otras promociones de GAME-CentroMAIL.
- Oferta válida hasta el 15 de mayo de 2006.

Nombre .... Apellidos ....

Calle/Plaza .... Número .... Piso .... Ciudad ....

Provincia .... C. Postal .... Teléfono .... NIF ....

Fecha nacimiento .... Email ....

PRODUCTO Señala los juegos que quieras para realizar el pedido	PVP* RECOMENDADO	PRECIO FINAL* LECTOR PLAYMANÍA	Código de barras
❍ SOCOM 3 + Headset	59,95 €	54,95 €	
❍ Dragon Quest: El Periplo del Rey Maldito	59,95 €	54,95 €	
❍ Tomb Raider: Legend	59,95 €	54,95 €	
❍ Splinter Cell Essentials	49,95 €	44,95 €	
❍ Dragon Ball Z Shin Budokai	49,95 €	44,95 €	







Forma de pago ❒ Contra reembolso Urgente (España peninsular 4 €, Baleares 5 €)



3+

Género
DEPORTIVO
Desarrollador
ELECTRONIC ARTS
Editor
EA BIG
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
PRECIO
59,95 €
TEXTOS
CASTELLANO
VOCES
CASTELLANO
JUGADORES
DE 1 A 4
MODO ONLINE
NO
GUARDAR PARTIDAS
FIN DE PARTIDO
PÁGINA WEB
WWW.FIFASTREET2.COM

DESCUBRE LOS **SECRETOS** DEL FÚTBOL CALLEJERO

FIFA Street 2

Como sabemos de sobra que eres un astro del balón, no vamos a soltarte un rollo futbolero, sólo queremos explicarte las claves para ganar cada competición y cómo desbloquear los extras. Útil, ¿verdad?

» LOS **PARTIDOS STREET** Y SUS **TRUCOS**

1. Marca un número de goles o juega un partido con cronómetro

• La forma más eficaz de hacer goles es **rematar directamente al recibir una asistencia** ①.
• Intenta disparar con el jugador que **mejor chut tenga** de tu equipo ②.
• **Regatea para llenar la barra gamebreaker**. Los goles en el tiempo gamebreaker están casi asegurados y pueden multiplicarse si regateas a tus rivales antes de disparar.
• **Intenta robar el balón** en cuanto un jugador reciba la asistencia de su guardameta para cogerlos al contraataque.
• **Si consigues hacer tres regates y marcar** en el tiempo gamebreaker ganarás el partido instantáneamente.
• **Evita por todos los medios que tu rival** lo consiga dejando que tire cuando te haya regateado dos veces.

2. Consigue los puntos requeridos

• **Olvídate de meter goles** y ponte a regatear.
• **Evita hacer varios regates con el mismo jugador**, ya que es muy posible que te roben el balón. Tras deshacerte de un rival, asiste a un compañero para que haga lo mismo.
• **Si consigues regatear a varios rivales** en una misma jugada ③, tira a puerta para conseguir que los puntos se multipliquen.
• Recuerda que **un gol de gamebreaker son 1.000 puntos**. No los desperdicies ④.
• **Realiza los dribling más elaborados** para obtener más recompensa. Revisa la lista de trucos para conocer su ejecución y puntuación.
• **Recuerda: con tres regates y gol** en el tiempo gamebreaker ganarás el partido instantáneamente ⑤.

3. Caños o goles

• **Céntrate en hacer caños**, ya que es más fácil que meter goles ⑥.
• **Para conseguir un caño fácil**, pulsa el stick derecho hacia abajo ⑦.
• **No intentes hacer dos caños seguidos** con el mismo jugador, ya que es muy complicado y casi siempre te lo cortarán. Tras hacer uno, pasa a otro jugador para que lo intente.
• **En esta modalidad también entra en juego** el modo gamebreaker, así que intenta hacer tres regates y gol para ganar el partido.

4. Goles Gamebreaker

• **Recuerda que la forma más rápida de llenar la barra** de gamebreaker es regatear y pasar a un compañero para que regatee a otro rival. De esta forma conseguirás multiplicar los puntos si consigues tirar a puerta ⑧.
• **Una vez entres en el tiempo especial**, asegúrate de que a la hora de tirar no haya ningún rival cerca que te obstruya en el momento de tirar o que se interponga en la trayectoria del balón ⑨.
• **Mientras estás en el tiempo especial**, prueba a regatear para hacer que el gol valga más y reste a tu contrario.
• **Si tu rival completa la barra gamebreaker** pero no ha pisado la estrella del centro del campo, haz un gol para vaciarla.
• **Si el otro equipo está en el periodo especial**, intenta quitarle el balón en el instante en que chute.
• **Si recuperas el balón, asiste a tu portero** o corre por la cancha hasta que finalice el tiempo.

5. Goles sin reglas Street

• **Olvídate de las filigranas** y juega para hacer goles.
• **Regatea para deshacerte de tus rivales** y pasa a tus compañeros para llegar hasta la portería rival ⑩.
• **Recuerda que la mejor forma de hacer gol** es tirar a puerta directamente tras una asistencia. No te entretengas: no merece la pena.
• **Trata de robar el balón en cuanto un jugador rival** reciba la asistencia de su portero para pillarlos a la contra. Y aguanta si vas ganando.











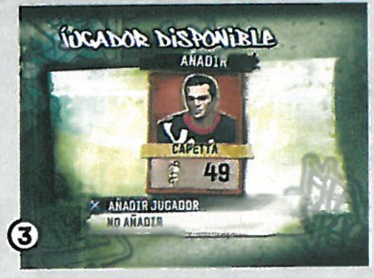


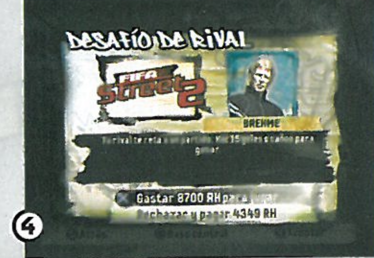
■ **Ronaldinho es uno de los muchos astros que podrás controlar en este apasionante arcade.**

» CONSEJOS EN EL MODO "DOMINA LA CALLE"









• **Busca mejorar el nivel de tu equipo con nuevas incorporaciones.** Pero, eso sí, rechaza a todos aquellos jugadores que se quieran incorporar a tu plantilla y bajen la media de tu equipo ①.
Cuando tu plantilla esté al completo, **sustituye a los jugadores de nivel más bajo**, por las nueva incorporaciones que merezcan la pena. Pero sólo si merecen la pena...

• **Utiliza todos los RH obtenidos para mejorar** exclusivamente las cualidades de tu personaje creado hasta que llegue al **nivel 100** ②. Cuando lo consigas, invierte los puntos en los demás miembros de tu equipo. Los jugadores saldrán de tu equipo cuando tengas la opción de incorporar un jugador de mejor nivel, por lo que no te interesa invertir los RH en ellos ③.

• **Cuando tengas que decidir qué jugador** se tiene que ir cuando haya una pelea en tu equipo, echa siempre al de nivel más bajo.

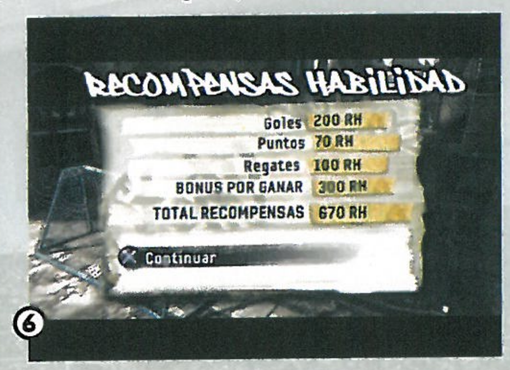
• De vez en cuando, **jugadores de tu plantilla te pedirán RH** a cambio de no abandonar tu equipo. Sólo debes darle lo que te pidan a aquellos jugadores que sean titulares. No malgastes puntos...

• **Mantén siempre en tu cuenta unos 5.000 RH** para poder participar en todos los partidos, ya que para poder participar en algunos torneos deberás invertir parte de tus créditos ④.

• Acepta los retos esporádicos que te puedan ofrecer, ya que si consigues ganar obtendrás muchos créditos extra ⑤.

• **¿Te cuesta mucho ganar los torneos?** Aquí tienes un truquillo para que sea más fácil:
Empieza el modo "domina la calle" con un personaje creado. Cuando hayas ganado varios partidos y hayas mejorado sus características ⑥ empieza otro partida nueva del mismo modo con el mismo personaje. Empezarás con la experiencia adquirida en la otra partida ⑦.







» RECOMPENSAS Y JUGADORES STREET (I)

PARTIDILLOS

COGE EL BALÓN Y CORRE
Londres: --
Ámsterdam: --
Nueva York: obtendrás como premio una nueva camiseta.

DUELO DE REGATES
Berlín: --
Yaoundé: --
Ciudad de México: obtendrás como premio una nueva camiseta.

DOS ARRIBA
Ronda 1: --
Ronda 2: --
Ronda 3: obtendrás como premio una nueva camiseta ①.

CAÑO MAGIC
Roma: --
Praia de Barra: --
Yaoundé: obtendrás como premio una nueva camiseta y conjunto de trucos 12 (**L2 + ↘**).

QUE NO DECAIGA
Nueva york: --
Londres:
conjunto de trucos 13 (**L2 + ↓**).
Ámsterdam: obtendrás como premio una nueva camiseta.

MAESTRO, MAESTRO
Paria de Barra: --
Ciudad de México: --
Roma: camiseta y conjunto de trucos 14 (**L2 + ↗**).

EA CLÁSICO
Ronda 1: --
Ronda 2: --
Ronda 3: camiseta y conjunto de trucos 15 (**L2 + ←**).

EL PORTERO MANDA
Roma: --
Berlín: conjunto de trucos 16 (**L2 + ↖**).
Londres: obtendrás como premio una nueva camiseta ②.

ELITE CALLEJERA
Marsella: --
Praia de Barra: conjunto de trucos 17 (**L2 + R2 + ↑**).
Ciudad de México: obtendrás como premio una nueva camiseta.

LOS REYES DE LA CALLE
Ronda 1: --
Ronda 2: --
Ronda 3: --
Ronda 4: camiseta y conjunto de trucos 18 (**L2 + R2 + ↗**).

Si superas los dos partidos de cada una de las competiciones obtendrás 50.000 RH.

Si ganas todos los encuentros, la recompensa será mayor: 75.000 RH.





» RECOMPENSAS Y JUGADORES STREET (II)



①



②



③

CAPITÁN DEL EQUIPO (NIVEL 40 DE JUGADOR)

MOVIMIENTOS BÁSICOS
Casa: --
Yaoundé: --
Ámsterdam: conjunto de trucos 19 (L2 + R2 + ↗)
Ámsterdam: obtendrás como premio una nueva camiseta e Iman.

CAÑO POWER
Casa: --
Cuidad de Mexico: conjunto de trucos 20 (L2 + R2 + ↘).
Ámsterdam: Capetta.
Favela: obtendrás como premio una nueva camiseta.

REY DEL AGUANTE
Ronda 1: --
Ronda 2: Eduardo.
Ronda 3: Conjunto de trucos 21 (L2 + R2 + ↓)
Ronda 4: obtendrás como premio una nueva camiseta y Edgard.

PATADONES
Nueva York: --
Casa: --
Cuidad de México: conjunto de trucos 22 (L2 + R2 + ↙).
Ámsterdam: Lenny.
Casa: obtendrás como premio una nueva camiseta.

NEW YORK CITY
Nueva York: --
Nueva York: Beasley.
Nueva York: --
Nueva York: conjunto de trucos 23 (L2 + R2 + ←).
Nueva York: obtendrás como premio una nueva camiseta y Adú.

EL ORGULLO DE CAMERÚN
Yaoundé: Yabuku.
Yaoundé: conjunto de trucos 24 (L2 + R2 + ↖).
Yaoundé: obtendrás como premio una nueva camiseta ④ y Song.

CON CINCO BASTA
Ronda 1: --
Ronda 2: --
Ronda 3: --
Ronda 4: conjunto de trucos 25 (L1 + L2 + ↑) y Rommedahl.
Ronda 5: obtendrás como premio una nueva camiseta y Crounch.

K.O. TÉCNICO
Londres: Robinson.
Favela: conjunto de trucos 26 (L1 + L2 + ↗) y Dida.
Nueva York: obtendrás como premio una nueva camiseta y Ravielly.

DUELO CALLEJERO
Marsella: --.
Casa: Poborsky.
Marsella: conjunto de trucos 27 (L1 + L2 + →) y Gyuli.
Berlín: obtendrás como premio una nueva camiseta y Schweinsteiger.

BATALLA EA BIG
Ronda 1: --
Ronda 2: --
Ronda 3: conjunto de trucos 28 (L1 + L2 + ↘).
Ronda 4 Cassano.
Ronda 5: camiseta, Abedi Pele.

LOS REYES DE LOS CAÑOS
Casa: --
Roma: conjunto de trucos 29 (L1 + L2 + ↓).
Casa: camiseta y Hinkel.

SAMBA CLASSIC
Favela: Cafu.
Favela: Robinho y conjunto de trucos 30 (L1 + L2 + ↙). ②
Favela: camiseta, Alberto Torres.

CINQO DE GOAL
Ciudad de México: Pardo.
Ciudad de México: Márquez.
Ciudad de México: Blanco y conjunto de trucos 31 (L1 + L2 + ←).

SÚPER-CLÁSICO
Ronda 1: krankl.
Ronda 2: Brehme y conjunto de trucos 32 (L1 + L2 + ↖).
Ronda 3: camiseta ⑤ y Baresi.

FORZA ROMA
Roma: Totti.
Roma: Boniek.
Roma: Bufón.

CLÁSICO HOLANDÉS
Ámsterdam: Deco.
Ámsterdam: Gravesen.
Ámsterdam: Ibrahimovic.
Ámsterdam: koeman.

PACHANGA CLÁSICA
Casa: Hagi.
Casa: Zico ③
Casa: Papin.

DUELO AL AMANECER
Londres: C. Ronaldo.
Londres: Beckham.
Londres: Gascoine.

BOMBA BERLINESA
Berlín: Ballack.
Berlín: Voller.
Berlín: Kahn.

CLÁSICO PLAYERO
Praia da barra: Kaka.
Praia da barra: Ronaldo.
Praia da barra: Roberto Carlos.
Praia da barra: Adriano.

MARSEILLES MAGIC
Marsella: Thuram.
Marsella: Zidane ⑥
Marsella: Cantona ①

GIRA MUNDIAL
Ronda 1: Eto´o.
Ronda 2: Sanchez.
Ronda 3: Nedved.
Ronda 4: Beckenbauer.
Ronda 5: Rooney.
Ronda 6: Henry.
Ronda 7: Ronaldiho.

Si superas los dos partidos de cada competición obtendrás 100.000 RH. Si ganas todos, 150.000 RH.

UNDERGROUND

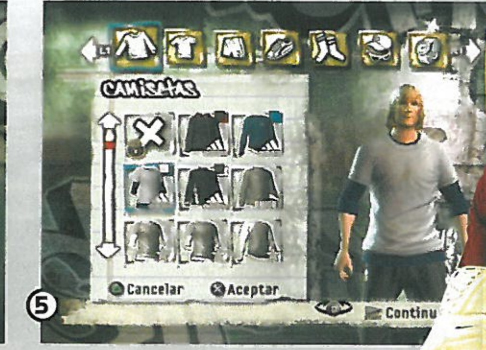
Para poder competir en este torneo tu equipo debe tener una media de al menos nivel 80. Si ganas los 8 partidos obtendrás como recompensa 150.000 RH y además desbloquearás todos los movimientos que figuran en el libro de trucos.

INTERNACIONAL

Para acceder a la competición internacional, tu jugador creado tiene que alcanzar el nivel 85. Si ganas a las 8 selecciones obtendrás 150.000 RH y desbloquearás todos los objetos del centro de premios.



④



⑤



⑥

PlayStation 2

12+

Género
VELOCIDAD
Desarrollador
CODEMASTERS
Editor
CODEMASTERS
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
PRECIO
59,95 €
TEXTOS
CASTELLANO
VOCES
CASTELLANO
JUGADORES
DE 1 A 2
MODO ONLINE
HASTA 8 JUGADORES
GUARDAR PARTIDAS
AL FINALIZAR CARRERA
PÁGINA WEB
ES.CODEMASTERS.COM

SIENTE COMO NUNCA LA **PASIÓN** POR EL **MUNDO DEL MOTOR**

TOCA Race Driver 3

Si eres un fanático del motor vas a alucinar con esta entrega de la saga *Toca*: ambientación, circuitos, ajustes mecánicos... y esta guía, con la que serás el mejor piloto en cualquier competición.

» NOCIONES BÁSICAS









REBUFO

Cuando vayas en carrera persiguiendo a otro coche, **colócate detrás de él para aprovechar el rebufo** que genera su vehículo. Verás cómo tu coche corre más y podrás adelantarle sin dificultad en las rectas ①.

PARADA OBLIGATORIA

Presta mucha atención en algunas carreras que cuentan con circuitos ovales, ya que habrá paradas obligatorias en boxes. **Retrasa tu entrada por lo menos hasta la penúltima vuelta** para evitar circular con tráfico y que eso te retrase en tu búsqueda de la victoria ②.

DAÑOS EN EL MOTOR

Si te golpeas con los muros del exterior del circuito o con otros coches tu coche sufrirá daños. Puede que tu coche pierda velocidad punta, aceleración o maniobrabilidad si resulta afectado el motor, la caja de cambios o la suspensiones. **Extrema los cuidados cuando lleves coches poco resistentes** como los monoplazas, ya que un golpe puede suponer la retirada de la carrera por perdida de alguna de las ruedas o por daños severos.

SALIDA SIN DERRAPAR

Cuando comience la carreras desde la parrilla de salida, **ten en cuenta la potencia de tu coche y la tracción** para conseguir acelerar lo más rápido posible. Si la adherencia de tu coche es buena tan sólo tienes que apretar el acelerador a fondo, pero si el coche tiende a derrapar al acelerar no debes pulsar el stick derecho al máximo hasta que el semáforo no esté en verde.

LAS SALIDAS DE PISTAS

Cuando te salgas del trazado **ten mucho cuidado y no aceleres a fondo** al reincorporarte al circuito, ya que el coche tenderá a derrapar bastante y a trompear.
Además, aunque no intentes atajar, si te sales **serás advertido e incluso sancionado** si eres reincidente en una misma carrera. Si pisas el exterior del circuito en una vuelta de clasificación serás penalizado y no se cronometrará esa vuelta ③.

EL JUEGO SUCIO

¿Tienes un rival que te incordia y no te deja conducir con comodidad? **Golpéale en el lateral trasero con el morro de tu coche cuando tome una curva** para conseguir que pierda el control. Vigila tu espalda con mucho tráfico, ya que también puedes ser víctima del juego sucio.

ADELANTAMIENTOS

Procura adelantar en el momento oportuno: o bien aprovechando el rebufo y la velocidad punta en una recta o bien en una apurada de frenada intensa antes de trazar una curva cerrada por el interior. Ten paciencia y no lo intentes cuando haya muchos coches juntos o en zonas rápidas, ya que es probable que te salgas o te choques.

CUADRO DE MANDOS

Ver esquema ⑤

- Estado de la caja de cambios (1).
- Estado de la dirección (2).
- Estado de la suspensión (3).
- Estado del motor (4).
- Estado de las ruedas (5).
- Desgaste de los neumáticos (6).
- Velocidad (7).
- Combustible (8).
- Centro de gravedad (9).
- Marchas (10).
- Carga del turbo (11).
- Turbos disponibles (12).
- Cuenta revoluciones (13).
- Intensidad del acelerador (14).
- Intensidad de frenado (15).

AMONESTACIONES Y BANDERAS

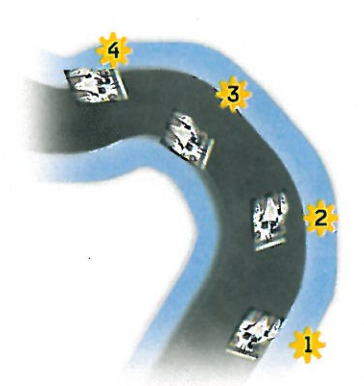
- **Blanca y Negra:** Es una advertencia por salirte del trazado para ganar ventaja. Si eres reincidente, puedes sufrir una sanción de tiempo al final de la carrera.
- **Amarilla:** Ha habido un accidente en la carrera. Mantén tu posición y no adelantes.
- **Negra:** Has sido eliminado o sancionado por no cumplir las normas.
- **Negra** con punto naranja: debes entrar en boxes para solucionar tus problemas mecánicos.
- **Azul:** deja que te adelanten, estás siendo doblado.
- **Verde:** pista libre para acelerar a fondo sin problemas y adelantar tras una bandera amarilla.
- **Blanca:** Es tu última vuelta de la carrera ④.





Sigue estos consejos y no habrá rival que pueda contigo en la pista.

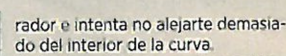
TRAZADAS











①

②

③

TRAZADAS

• **Curva de asfalto ①:**
1. Sitúate en el margen de la carretera opuesto al giro de la curva y frena antes de tomarla.
2. Aproxímate poco a poco al interior de la curva regulando siempre la velocidad con el acelerador.
3. En su máximo ángulo debes pisar el piano interno y comenzar a acelerar.
4. Sal a toda velocidad de la curva pisando el acelerador y dejando que la inercia desplace el coche al exterior.

• **Curva de arena ②:**
1. Frena si vas mucho más rápido de la velocidad permitida y gira la dirección bruscamente en el mismo sentido de la curva antes de llegar.
2. Para intensificar el derrape, usa el freno de mano. Alarga el derrape jugando con la dirección y el acelerador e intenta no alejarte demasiado del interior de la curva.
3. Contravolantea para recuperar la tracción del coche y acelera a fondo a la salida.

• **Sucesión de curvas-chicane ③:**
1. Sitúate en el margen de la carretera opuesto al giro de la chicane y frena antes de trazarla para no salirte de la pista.
2. Pisa los pianos internos de las dos curvas que componen la chicane y regula la velocidad con el acelerador.
3. Sal de la segunda curva acelerando a tope.

¡¡APRENDE A CONDUCIR, NOVATO!! (1)


①


②


③


④

Antes de sentarte en un vehículo y participar en un campeonato, **debes aprender las nociones básicas de la conducción**. La dificultad principal radica en conocer las peculiaridades de la superficie sobre la que circulas, el tipo de carrera y el vehículo que manejas. El conocimiento y el buen uso de estos tres factores te asegurarán la victoria en cualquier campeonato así que, aprende:

SUPERFICIES

• **Arena:** Posiblemente sea **la superficie más difícil sobre la que conducirás**. La grava hará que tu vehículo tienda a derrapar y a que gire con menos inmediatez que sobre asfalto. **Provoca grandes derrapes antes de tomar las curvas y mantenlos hasta la salida** de éstas para que tu coche reduzca la velocidad necesaria mientras traza la curva. Si alargas demasiado los derrapes perderás segundos y te impedirán controlar el coche en sucesiones de curvas. Domina la técnica del contravolante (gira en volante en la dirección opuesta del derrape a la salida de las curvas para recuperar la verticalidad) para impedir los trompos ①.

• **Asfalto**
La adherencia de los neumáticos de tu coche a esta superficie facilitará una conducción más rápida y segura que sobre la arena. **Realiza una conducción clásica frenando si lo necesitas antes de tomar las curvas**, y comienza la trazada desde el exterior, toca el piano interno a mitad de la curva y finaliza en el exterior acelerando.
Cuando el asfalto se encuentre mojado por **lluvia reduce el ritmo de carrera** ya que la adherencia del coche será menor, pero no varíes tu forma de conducir.

• **Mezcla arena-asfalto:** Combina las dos técnicas de conducción según la zona por la que circules y extrema las precauciones en los cambios de superficie. Estas variantes suelen producirse en las curvas así que **debes controlar la derrapada de tu coche con el contravolante** para evitar el trompo o el deslizamiento excesivo si cambias de asfalto a arena, o que el coche se quede clavado si varía la superficie de grava a alquitrán ②.

TIPO DE CIRCUITOS

• **Normal:** En circuitos clásicos de asfalto tan sólo deberás **realizar una conducción normal** y prestar atención a las características de tu coche. Evita la salida a la grava del exterior para no perder mucho tiempo e intenta **apurar las curvas pisando los pianos**.

• **Oval:** Olvídate de las técnicas de conducción y **aprovecha el rebufo en las enormes rectas y haz uso del peralte de las curvas** para trazarlas a toda velocidad. Gracias a la inclinación de las curvas podrás tomarlas a tope sin salirte: frena antes de entrar si lo necesitas, haz una trazada clásica sin dejar de acelerar y extrema las precauciones a las salida de las curvas, ya que el coche tenderá a empotrarse en el muro exterior. Un error en estos circuitos será fatal ,ya que si frenas en exceso perderás mucho tiempo con respecto a los demás competidores y si no frenas lo suficiente destrozarás tu coche en el muro exterior de las curvas ③.

• **Tramo:** El inicio y el final de estos circuitos no está unido, por lo que **te será imposible aprenderte su trazado**. Para no conducir a ciegas debes estar muy atento a las indicaciones de tu copiloto que te irá dictando la dificultad de las curvas, así como los cambios de rasante. Recuerda que **las curvas se numerarán desde el 6 las más abiertas hasta el 1 que son las horquillas**.
Evita salirte del trazado, porque te toparás con obstáculos que reventarán tu coche al más mínimo roce.
A lo largo del trazado pasarás por **tres puntos de control** que te indicarán tu posición en la carrera: si te marca segundos en color verde serán de ventaja sobre el mejor clasificado al pasar por ese punto y si la marca es de color rojo será el tiempo que llevas de retraso respecto al primero.

• **Offroad:** Son circuitos muy accidentados de arena con grandes montículos diseñados para los buggys o los monsters cars. Aunque estos vehículos estén diseñados para estas superficies, **debes evitar los montículos más pronunciados** que te restarán velocidad. Aprovecha las curvas peraltadas que encuentres y no alargues demasiado los derrapes para trazar las curvas ya que estos circuitos se caracterizan por las sucesiones de curvas ④.



¡¡APRENDE A CONDUCIR, NOVATO!! (2)



①



②



③


④

VEHÍCULOS

CARTS ①:

• **Características:** Se trata de monoplazas pequeños, manejables, poco veloces y muy robustos, ideales para iniciarte en la competición. Difícilmente superan los 160 Km/h, por lo que te servirá soltar el acelerador para tomar las curvas más cerradas de los circuitos. Sin embargo, permanece muy atento ya que tenderán a deslizarse muchísimo en las derrapadas.

• **Trazada:** Haz trazadas clásicas (frena con antelación, comienza la curvas desde el exterior y toca el piano interno a mitad de la curva para finalizar en el exterior acelerando). Cuando sueltes el acelerador para tomar curvas cerradas, juega con el derrape y el contravolante.

BUGGY ②:

• **Características:** Estos coches pequeños y ligeros son ideales para circular a toda velocidad por los circuitos offroad. Su ligereza los hace endebles a golpes y tendentes a derrapar en exceso por lo que debes conducir con mucho tiento.

• **Trazada:** Ejecuta enormes derrapes desde el inicio al final de la curva por la parte interior de la curva de principio a fin. No alargues el derrape a la salida de la curva, porque te hará perder velocidad y usa el contravolante para corregir la dirección.

COCHES DE RALLIES:

• **Características:** Vehículos muy rápidos y con una velocidad de dirección sorprendente los convierten en coches complicados de manejar. Por si fuera poco, si te chocas con un obstáculo en una salida del tramo lo destrozarás.

• **Trazada:** Usa el freno antes de tomar las curvas cerradas y alarga los derrapes al máximo sin salirte en ningún momento del estrecho trazado. Olvídate de las trazadas clásicas.

TURISMOS ③:

• **Características:** Su velocidad media, robustez y excelente comportamiento tanto en la dirección como en la adherencia, los hacen ser los vehículos más sencillos de conducir.

• **Trazada:** Haz trazadas clásicas perfectas, frena antes de tomar las curvas cerradas y acelera a la salida. Parece sencillo, pero un error de trazada se notará bastante en los tiempos.

CLÁSICOS:

• **Características:** Su falta de adherencia y tracción combinada con su gran potencia los hacen ser vehículos complicadísimos de conducir. Por si fuera poco, salvo los muscle cars, son coches endebles que no soportarán golpes con tus adversarios.

• **Trazada:** Aunque una trazada clásica sea la correcta, debes tener mucho cuidado al acelerar a la salida de las curvas, ya que tenderán a culear y trompear. Si eres un buen conductor aprovecharás los derrapes para trazar las curvas a más velocidad, pero resulta más seguro retrasar la aceleración para no correr riesgos

MONOPLAZAS ④:

• **Características:** Aunque tengan una frenada y una dirección excepcional, la mayoría de los monoplazas son difíciles de conducir por su falta de tracción, que los hace tendentes a derrapar y trompear. Por si fuera poco son los vehículos más delicados, por lo que cualquier golpe supondrá la retirada de la carrera. Sólo los Formula Palmer Audi poseen un turbo limitado que puedes usar a lo largo de la carrera. Úsalos en las rectas al comienzo de las marchas más largas para exprimirlos al máximo.

• **Trazada:** Si tomas las curvas de forma normal no tendrás problemas para ganar los campeonatos, pero ten cuidado y no pises los pianos porque tenderás a echarte al exterior.

COCHES DE COMPETICIÓN:

• **Características:** Poseen un control muy sencillo y alcanzan velocidades muy altas, pero evita golpearlos ya que no son demasiado robustos. Son ideales para pasar de simples turismos a los GT´S y monoplazas.

• **Trazada:** Domina la conducción clásica y no tendrás problemas para alzarte con la victoria.

GT´S ⑤:

• **Características:** Sólo son aptos para profesionales. Aunque su control sea excepcional, por lo general (algunos tenderán a derrapar a la salida de las curvas) su enorme potencia hará que el más mínimo error de calculo de frenado o trazada sea fatal.

• **Trazada:** con una trazada clásica no habrá quien te tosa en ninguna carrera. Eso sí, recuerda que las altas velocidades que alcanzan estos vehículos te obligarán a frenar con mucha antelación.

CAMIONES ⑥:

• **Características:** A pesar de su tonelaje, los camiones de competición son vehículos muy rápidos. Su peso ejercerá una influencia negativa en su comportamiento: las frenadas serán muy poco eficaces y la dirección será muy lenta. Debido a su enorme tamaño los circuitos parecerán muy estrechos, por lo que tendrás que rozarte en repetida ocasiones con tus adversarios: no seas muy brusco para no dañar tu camión y evita que te golpeen en la parte trasera mientras tomas una curva para no perder el control.

• **Trazada:** Usa una trazada clásica pero ten muy en cuenta dos aspectos: deberás frenar con mucha antelación para tomar las curvas cerradas y tendrás que pisar los pianos internos y externos para apurar al máximo la trazada.

MONSTERS ⑦:

• **Características:** Estos gigantes tienen un comportamiento muy sencillo. Su robustez hará que apenas sufras problemas mecánicos en caso de colisión y sus enormes ruedas te dará una adherencia perfecta en la arena.

• **Trazada:** Aunque las carreras de Monsters tengan lugar en circuitos offroad, sus enormes ruedas te permitirán tomar las curvas sin frenar y sin derrapar, usando una trazada clásica. La mayor dificultad radicará en encontrar el hueco para adelantar.

⑥

» LA PUESTA A **PUNTO:** EL ARTE DE LA **MECÁNICA**









Antes de conocer la mecánica ten en cuenta estos dos consejos básicos:

• **Los ajustes radicales casi nunca dan buen resultado.** Modifica los ajustes ligeramente para no modificar en exceso el comportamiento de tu coche.

• **A la hora de ajustar cualquier componente,** modifica por igual en el eje delantero y trasero para evitar comportamientos extraños.

FUERZA DESCENDENTE

% ALTO: ①

• **Efecto:** la adherencia del coche es perfecta, la trazada de las curvas será rápida pero bajará la velocidad punta.

• **Ideal para:** circuitos con muchas curvas y muy bacheados.

% BAJO:

• **Efecto:** tu coche volará: obtendrá una velocidad punta muy alta pero perderá adherencia y tenderá a perder el control cuando pises un bache o un piano.

• **Ideal para:** Circuitos con largas rectas, pocas sucesiones de curvas y sin cambios de rasante como los ovales.

TRANSMISIÓN

CORTA:

• **Efecto:** aceleración perfecta pero con poca velocidad punta.

• **Ideal para:** circuitos sinuosos.

LARGA:

• **Efecto:** aceleración deficiente pero una velocidad punta altísima.

• **Ideal para:** circuitos con enormes rectas como los ovales.

BARRA ANTIVUELCO

DURA ②

• **Efecto:** reduce el balanceo en la sucesión de curvas, pero puede provocar la falta de adherencia.

• **Ideal para:** circuito sinuosos pero sin cambios de rasante. No pises los pianos en ningún momento.

BLANDA:

• **Efecto:** perderás velocidad en la trazada de las curvas, pero al mismo tiempo evitarás problemas de falta de adherencia.

• **Ideal para:** circuitos bacheados o con pianos exagerados.

NEUMÁTICOS

COMPUESTO BLANDO:

• **Efecto:** mejora la adherencia en la trazada de las curvas, pero se desgastará con facilidad.

• **Ideal para:** carreras con pocas vueltas que realizar.

COMPUESTO DURO:

• **Efecto:** neumáticos duraderos que te aseguran una adherencia media para toda la carrera.

• **Ideal para:** carreras largas.

PERFIL BAJO:

• **Efecto:** mejora el agarre y la conducción en superficies lisas.

• **Ideal para:** los circuitos con firme en buen estado (la mayoría), pero evita pisar los pianos.

PERFIL ALTO:

• **Efecto:** mejora el agarre y la conducción en superficies bacheadas.

• **Ideal para:** circuitos bacheados y si eres de los pilotos que pisan los pianos interiores de las curvas.

DESVIACIÓN DE FRENADO

FRONTAL: ③

• **Efecto:** el coche tiende a subvirar (a seguir recto cuando frenas en la curva).

• **Ideal para:** coches de tracción trasera que tienden a derrapar en exceso.

TRASERA:

• **Efecto:** el coche tiende a sobrevirar (derrapar cuando frenas en una curva).

• **Ideal para:** la mayoría de los coches (salvo los de tracción trasera que tienden a derrapar en exceso) y para circuitos sinuosos.

ELEVACIÓN

ALTA:

• **Efecto:** Impedirá que la parte baja del coche choque con el suelo en un cambio de rasante pronunciado o al pisar un piano. Si aumentas la parte trasera respecto al eje delantero aumentará la adherencia y perderás velocidad punta.

• **Ideal para:** circuitos offroad, de arena y aquellos con cambios de rasante muy pronunciados.

BAJA:

• **Efecto:** La adherencia mejorará, pero un coche muy bajo puede chocar al pisar un piano o ante un cambio de rasante pronunciado.

• **Ideal para:** circuitos de asfalto.

SUSPENSIÓN (Y AMORTIGUACIÓN)

BLANDA: ④

• **Efecto:** falta de tracción en baches pero mejor conducción y aumento de velocidad en la trazada de las curvas.

• **Ideal para:** circuitos accidentados o con pianos muy altos (si los pisas).

DURA:

• **Efecto:** mejora el comportamiento del coche pero puedes perder el control en los baches.

• **Ideal para:** los circuitos de asfalto.

DURO EJE DELANTERO Y BLANDO EL TRASERO:

• **Efecto:** el coche tenderá a subvirar.

• **Ideal para:** coches de tracción trasera que tienden a derrapar en exceso.

DURO EJE TRASERO Y BLANDO EL DELANTERO:

• **Efecto:** el coche tenderá a sobregirar.

• **Ideal para:** circuitos sinuosos y coches con dirección lenta.

CONVERGENCIA E INCLINACIÓN

CONVERGENCIA:

Positivo:

• **Efecto:** mejora el giro del vehículo aunque perderás cierta potencia si la convergencia es muy exagerada.

• **Ideal para:** circuitos muy sinuosos.

Negativo:

• **Efecto:** el coche será más estable en las rectas aunque perderás maniobrabilidad.

También perderás potencia si extremas la convergencia.

• **Ideal para:** circuitos con enormes rectas y curvas sencillas como los circuitos ovales.

INCLINACIÓN:

• **Es sencillo:** mantén siempre todos los niveles a 0.

» LAS 5 **CLAVES** PARA GANAR LOS **CAMPEONATOS**









LAS POLES, UNA GRAN VENTAJA PARA GANAR LAS CARRERAS

Partir desde la primera posición en una carrera es una gran ventaja, ya que tan sólo **debes conducir como tu sabes, sin preocuparte del tráfico.** En muchas ocasiones salir en una posición retrasada provocará golpes con otros coches y la imposibilidad de adelantar a todos en las pocas vueltas que dura la carrera. Para obtener la pole en la parrilla de salida **participa en la ronda clasificatoria y haz una vuelta al circuito lo mejor que puedas** sin pisar la hierba. ①

PON A PUNTO TU COCHE

Si te resulta complicado ganar **necesitarás que tu coche rinda al máximo.** Conoce el circuito y repasa el apartado de mecánica para que tu coche se adapte al trazado y mejores. ②

CONOCE LOS CIRCUITOS

Intenta memorizar el trazado de los circuitos en los primeros campeonatos en los que participes. Así, cuando compitas en carreras más complicadas tendrás la ventaja de conocerlos y mejorar tu conducción ③

ESPECULA CON LOS RESULTADOS Y LA PUNTUACIÓN

Debes jugar con los puntos obtenidos en las carreras de los campeonatos para alzarte con la victoria final. Ten en cuenta que **no es necesario que ganes todas las carreras.** Normalmente con ser regular en las posiciones altas de las carreras será suficiente para obtener la máxima puntuación del campeonato. **Echa cuentas antes de cada carrera** para saber los puntos que necesitas y vigila a tus adversarios durante las carreras (durante la carrera los tres primeros clasificados estarán marcados con su posición en carrera y de color oro si va primero en la general, plata el segundo y bronce el tercero). ④

ESCOGE LOS CAMPEONATOS QUE MEJOR DOMINES

Para ascender en la gira mundial no es necesario que ganes todos los campeonatos de cada ronda. Simplemente **con subir en el podio de una de ellas se te permitirá ascender.** Así que participa en el torneo que mejor se te dé.

TRUCOS

TOCA 3 tiene trucos, pero para disponer de ellos hay que entrar en la web de Codemasters y comprarlos por 4,49 euros. Lo bueno es que **si te registras en la página te regalan dos trucos.** A nosotros no nos hubiera importado comprar los trucos y publicarlos, pero es que se generan aleatoriamente en función de un código secreto exclusivo de cada copia del juego. Si quieres probar estos dos trucos gratis, o te animas a comprar el resto, **ve a "http://es.codemasters.com/cheats/"** y sigue las instrucciones.

Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. PlayManía. C/ Los Vascos 17. 28040 Madrid, indicando en el sobre "Trucos".
Manda tus e-Mails a trucos.playmania@hobbypress.es

Claves, consejos y estrategias para ganar

¿Necesitas un poco de ayuda "extra" en algún juego? Pues esta es la sección que buscas...



AEON FLUX

Introduce los passwords en el menú de trucos.
• **Un golpe mata:** BRAVO UNIFORM CHARLIE KILO FOXTROT SIERRA TANGO
• **Salud infinita** CHARLIE LIMA OSCAR NOVEMBER ECHO
• **Fatalities libres:** CHARLIE UNIFORM TANGO INDIA OSCAR NOVEMBER ECHO
• **Munición infinita:** FOXTROT UNIFORM GOLF
• **Poderes ilimitados:** LIMA CHARLIE VICTOR GOLF



BIG MUTHA TRUCKERS 2: TRUCK ME HARDER!

En el menú principal ilumina la opción "Trial by trucking" y pulsa ●. Si lo has hecho bien aparecerá un nuevo menú donde introducir trucos. En él, teclea los siguientes códigos según el truco que quieras:
• **Cash:** obtienes 115.000$.
• **Nodamage:** invencible.
• **Bridge:** Abre los puentes.
• **Missions:** misiones abiertas.

BLACK

• **Desbloquear la BFG:** Introduce el siguiente código como nombre de perfil para abrir el acceso a la BFG: FG6S-WFZG-7MDP-PZGT
• **Desbloquear la ametralladora BFG en las calles de la ciudad:** Introduce cualquiera de estos códigos como tu nombre de perfil. Asegúrate de incluir también los guiones. Después de hacerlo y de darle a "Hecho", te volverán a pedir tu nombre de perfil, esta vez el bueno. Cuando empieces el primer nivel, dispondrás de esta arma en lugar de la normal:
5SQQ-STHA-ZFFV-7XEV
HQ6G-ZP3B-C5LE-WMXA
EG4P-ZGUJ-6SQJ-3X68

BLOODRAYNE 2

Introduce en el menú principal:
• **Modo Dios:** Uber Taint Joad Durf Kwis
• **Todos los poderes:** Blank Ugly Pustule Eater
• **Desbloquear todo:** Want This Dark Reality Taint Qweef



CONFLICT: GLOBAL STORM

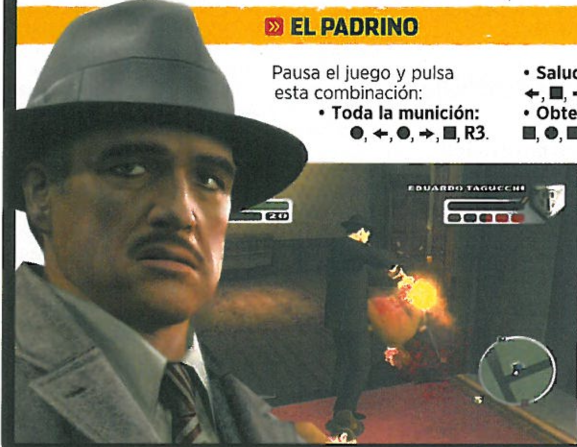
• **Activar el menú de trucos:** En el menú principal pulsa: R2, R1, R2, R1, ●, ●, ●, ●

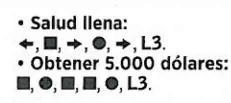
CRASHED

En la pantalla de carga introduce estos trucos:
• **Código Maestro:** ↑, ↓, ←, →, ✖.
• **Desactivar IA:** ←, ←, ✖.
• **Nitro Infinito:** →, ←, ✖.
• **Todos los coches y circuitos:** ↑, ↓, ←, →, ✖.

EL PADRINO

Pausa el juego y pulsa esta combinación:
• **Toda la munición:** ●, ←, ●, →, ■, R3.
• **Salud llena:** ←, ■, →, ●, →, L3.
• **Obtener 5.000 dólares:** ■, ●, ■, ■, ●, L3.
• **Desbloquear todas las escenas de la película "El Padrino":** ●, ■, ●, ■, ■, L3.







DEVIL KINGS

• **Desbloquear personajes:**
• **Frost:** supera el modo Conquista con Venus.
• **Hornet:** supera el modo Conquista en cualquier dificultad con Devil King.
• **Iron OX:** supera el modo Conquista en cualquier dificultad con Scorpio.
• **Puff:** supera el modo Conquista en cualquier dificultad con Azure Dragon.
• **Q-Ball:** supera el modo Conquista en cualquier dificultad con Lady Butterfly.
• **Talon:** supera el modo Conquista en cualquier dificultad con Red Minotaur.

DRAGON QUEST: EL PÉRIPLO DEL REY MALDITO

• **Mazmorra bonus:** Después de superar el juego, tendrás la opción de recorrer una nueva mazmorra llamada "Dragovian Trial".

DRIVER: PARALLEL LINES

• **Invencible:** Introduce IRONMAN en la pantalla de trucos.
• **Policía pasiva:** Introduce KEYSTONE en la pantalla de trucos.



FORD RACING 3

Durante el juego pulsa:
• **Todas las pistas:** L2, L1, R2, R1, ✖, ✖, ▲, ■, ●.
• **Todos los coches:** ●, ■, ▲, ✖, ✖, R1, R2, L1, L2.



GOLDENEYE: AGENTE CORRUPTO

Pausa el juego y pulsa:
• **Poder del ojo lleno:** L1, R1, L1, L2, L2, R2, R1, L2.
• **Armadura y salud llenas:** R1, R1, R2, L2, R2, R1, L1, R2.
• **Los poderes del ojo:** L1, L1, R2, R2, R1, R2, L1, L2.
• **Todos los niveles:** Ve al menú de extras y pulsa: ↓, →, ↓, →, ↑, ↓, ↑, ←.

GTA SAN ANDREAS

Introduce estos trucos durante el juego sin pausar. Para desactivarlos, vuelve a introducirlos.
• **250.000 dólares, 100% de salud y 100% de blindaje:** R1, R2, L1, ✖, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.
• **Los coches saltan:** R2, L2, R1, L1, L2, R2, ■, ▲, ●, ▲, L2, L1.
• **Acelerar el tiempo:** ●, ●, L1, ■, L1, ■, ■, ■, L1, ▲, ●, ▲.
• **Coches más rápidos:** →, R1, ↑, L2, L2, ←, R1, L1, R1, R1.
• **Coches voladores:** R2, ●, ↑, L1, →, R1, →, ↑, ■, ▲.
• **Bajar el nivel de búsqueda:** R1, R1, ●, R2, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓.
• **Conducción perfecta:** ▲, R1, R1, ←, R1, L1, R2, L1.
• **Aumentar respeto:** R1, R2, L1, ✖, ←, →, ↓, ↑.
• **Hotring Racer #101:** R1, ●, R2, →, L1, L2, ✖, ✖, ■, R1.
• **Conseguir un tanque:** ●, ●, L1, ●, ●, ●, L1, L2, R1, ▲, ●, ▲.
• **Coche de golf:** ●, L1, ↑, R1, L2, ✖, R1, L1, ●, ✖.
• **Coche Hotring Racer:** R2, L1, ●, →, ↑, ●, R2.
• **Ranchera:** ↑, →, →, L1, →, ↑, ■, L2.
• **Hotring Romero:** ↓, R2, ↓, R1, L2, ←, R1, L1, ←, →.
• **Camión de la basura:** ●, R1, ●, R1, ←, ←, R1, L1, ●, →.
• **Los coches flotan en el agua:** →, R2, ●, R1, L2, ■, R1, R2.
• **Conjunto de armas 1:** R1, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.
• **Conjunto de armas 2:** R1, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, ↓, ←.
• **Conjunto de armas 3:** R1, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, ↓, ↓.



ICE AGE 2 EL DESHIELO

• **Guijarros infinitos:** Pausa el juego y pulsa: ↓, ↓, ←, ↑, ↑, →, ↑, ↓.

LAS CRÓNICAS DE NARNIA

Mantén pulsado L1 y pulsa:
• **Invencibilidad:** ↓, ↑, ↓, →, →.
• **10.000 monedas extra:** ↓, ←, →, ↓, ↓.
• **Abrir todos los niveles:** ↑, ↑, →, →, ↑, →, ↓.

L.A. RUSH

Durante el juego introduce estos códigos:
• **5.000 dólares:** ↑, ↓, ←, →, ●, ←, R2, ↑.
• **Coches:** ↑, ↓, ←, →, ●, ■, R2, R1, ↑, ↓, ←, →.
• **Nitro infinita:** ↑, ↓, ←, →, ■, ↑, ↓, ●, ↑.

LEGO STAR WARS

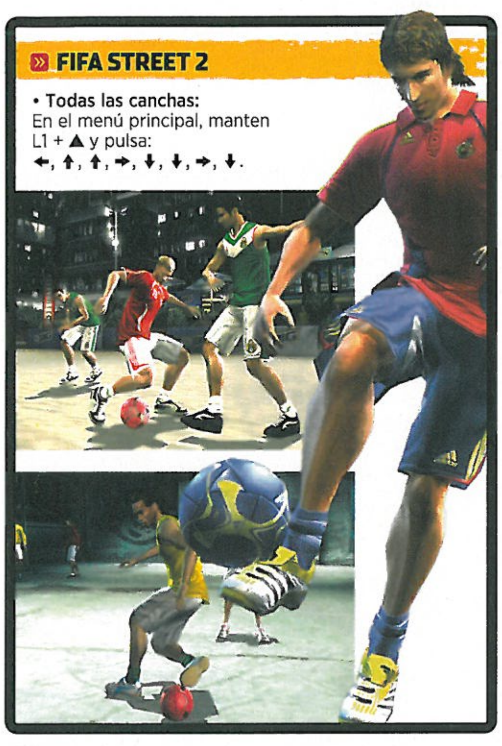
Introduce estos trucos en la sección "códigos" en la cafetería de Dexter.
• **LA811Y:** Boba Fett.

24: THE GAME

• **Sacar el menú de trucos:** En el menú principal, mantén pulsados a la vez L1+L2+R1+R2 durante unos 4 segundos, hasta que aparezca la pantalla "Zona de seguridad".
Verás que aparecen cuatro trucos y que a la derecha de cada uno hay que introducir un código. La forma de hacerlo es, poniéndose sobre la letra a cambiar, dejar pulsado ✖ y mover el cursor a derecha o izquierda hasta tener la letra correcta. Soltamos ✖, pasamos a la siguiente letra y así. Cuando tengas todo el código escrito, pulsa ■ y, si se pone de color naranja, es que se ha activado.
Todos los bonus: PALMER054
Todas las misiones: DESSLER072
Munición infinita: ALMEIDA062
Invulnerable: BAUER066

FIFA STREET 2

• **Todas las canchas:**
En el menú principal, manten L1 + ▲ y pulsa:
←, ↑, ↑, →, ↓, ↓, →, ↓.



• **14PGMN:** conde Dooku.
• **H35TUX:** Darth Maul.
• **A32CAM:** Darth Sidious.
• **MS952L:** Mace Windu.
• **92UJ7D:** Padme.
• **BEQ82H:** princesa Leia.
• **LD116B:** detector de minikits.
• **4PR28U:** invencible.

LOS SIMS 2

Como en anteriores Sims, primero tienes que activar al gnomo y después introducir el resto de los trucos, que estarán disponibles pinchando sobre el gnomo y eligiendo el que quieras:
• **Sacar al gnomo tramposo:**
L1, R1, ↑, ✖, R2.
• **Desbloquear todo:**
●, L2, ←, ●, ↑, ●.
• **Conseguir dinero:**
R1, L1, R2, →, ←.

LOS URBZ: SIMS EN LA CIUDAD

Durante el juego introduce estas combinaciones. Primero debes desbloquear al gnomo.
• **Gnomo tramposo:**
● + L1 + L2 + R2 + R1.
• **Adquirir habilidad:**
L1 + R2 + → + ■ + L3.
• Físico: L1 + R1 + ↓ +✖+ L3.
• Mente: L1 + R1 + ✖ +●+ ↑.
• Arte: L3+R3+R1+R2+●.
• Poder social: ▲+R2+L1+✖+■.



MARK ECKO'S GETTING UP

En el menú de trucos, dentro de opciones, introduce:
• **Salud infinita:** marcuseckos.
• **Habilidades infinitas:** flipthescript.
• **Todas las arenas:** workbitch.
• **Todas las Leyendas:** ninesix.
• **Todos los niveles:** ipulator.
• **Graffitis del Libro Negro:** shardsofglass.
• **Habilidades de lucha:** dogtags.

MEDAL OF HONOR: EUROPEAN ASSAULT

Pausa, mantén pulsados L1 y R1 e introduce este código:
●, ●, ←, ▲, ●, ✖.
Verás la frase "Introducir truco" en pantalla: mete ahora:
• **Adrenalina al 100%:**
L1, R2, R1, ↑,▲, ●.
• **Eliminar a tu Némesis:**
●, ↓, ●, ↑, ▲, ●.
• **Modo Dios:** ■ L2 L1 ▲ ▲ L2.
• **Conseguir documentos OSS:**
↑, ✖, R2, R1, ↑, ■.
• **Suicidarse:** ✖, ▲, ●, →, ▲, ●.
• **Munición infinita:**
L2, L1, ■, L2, L1, R1.



NBA LIVE 06

Ve a la sección de Códigos e introduce estos passwords:
• **JANTWIKBS6:** camiseta alternativa de los Pistons
• **193KSHU88J:** camiseta Celtics.
• **9922NVDKVT:** camiseta Cleveland Cavaliers.



PAC-MAN WORLD 3

• **Todos los niveles y laberintos:**
En el menú principal pulsa:
←, →, ←, →, ●, ↑.

PSYCHONAUTS

En el juego, mantén L1+R1 y pulsa a continuación:
• **9999 de munición:**
R3, ✖, L3, L3, ▲, ●.
• **9999 puntas de flecha:**
✖, R3, R3, R2, ▲, ■.
• **9999 vidas:**
L3, R2, R2, ●, ✖, R3.
• **Todos los poderes:**
●, ●, ▲, R2, L3, ▲.



RAINBOW SIX: LOCKDOWN

Para activar los trucos, pausa el juego y ve a opciones. Entra en "Introducir Código". Para desactivarlos, vuelve a introducirlos.
• **Ítems infinitos:**
←, →, ←, →, ↑, ↓.
• **Moverse más rápido:**
←, ←, ←, →, →,→.
• **Volverse invisible:**
↑, ↑,←, →, ↓, ↓.
• **Tus disparos "tiran" al suelo:**
→, →, →, ↓, ↓, ↓.
• **No puedes ser detectado:**
↓,↓,↓, ↑, ↑, ↑.
• **Un disparo mata:**
↑, ↑, ↑, ←,←, ←.
• **Munición infinita:**
↑, ↓, ↑, ↑, ↓, ←, →.



SLY 3: HONOR ENTRE LADRONES

• **Avión alternativo:**
En el tercer episodio, cuando Sly está volando con el biplano, pulsa **Start** para pausar y pulsa:
R1, R1, →, ↓, ↓, →.

STATE OF EMERGENCY 2

• **Truco maestro:**
En el menú de opciones, manten L1 + R1 e introduce:
●, ▲, ■, ●, ▲.
Ahora tendrás el 100% del juego con todo abierto.



THE SWORD OF ETHERIA

Pausa el juego en un combate e introduce estos códigos:
• **Armadura al máximo:**
↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, **L1, R1.**
La barra de la armadura de Rex se rellenará una vez.
• **Armadura vacía:**
↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, **R1, L1.**

TORINO 2006

• **Modo de dificultad Extrema:**
Obtén el récord en los 15 eventos que ofrece el juego.

TRUE CRIME: NEW YORK CITY

Ve a la pantalla del mapa (CompStat), mantén pulsado **L1 + R1** e introduce:
• 1000000$: ■, ■, ▲, ■, ▲ y ■.
• Superpoli: ▲, ✖, ▲, ✖, ▲, ▲.
• Munición: ●, ■, ✖, ■, ■, ▲.
• Juego Red Man: ▲, ✖, ✖, ●, ▲.



URBAN REIGN

En la pantalla del título, pulsa:
• Personajes: R1, R2, ✖, ←, →, ■, ■, ■, ■, L1, ■, ▲, ●.
• Armas: L1, R1,✖, ✖, ▲, R1, R1, ▲, ■, ✖, R1.



ESCRÍBENOS TUS CARTAS A Hobby Press S.A. PlayManía. Calle Los Vascos, 17, 28040 Madrid indicando en el sobre "Trucos".
MANDA TUS E-MAILS a playmania.trucos@hobbypress.es

TENCHU FATAL SHADOWS

Contra Shou

✉ **Ramón Collado (Madrid)**



Hola PlayManía. Necesito ayuda contra el enemigo final de *Tenchu Fatal Shadows*, Shou. ¿Me dáis algunos consejos?
Primero, una mala noticia: Shou no es el último enemigo, después te espera Jyozou, que es mucho más duro. Pero vamos con Shou. En primer lugar, ten en cuenta que en este combate puedes usar todas las bombas de humo y granadas que tengas, porque en el siguiente no tendrán utilidad alguna. Después, colócate a media distancia de tu enemigo, fíjalo con L2 y muévete a saltos laterales para esquivar las ráfagas de su ametralladora. Tras cada esquiva, realiza una estocada a su costado, y verás cómo acabas derrotándole. Ah, y buena suerte con Jyozou. ●

GTA SAN ANDREAS

Practicando Triathlon

✉ **José López (Zaragoza)**

Hola PlayManía. Quiero saber cómo puedo realizar las pruebas de triathlon en el juego *GTA San Andreas*. Muchas gracias y un saludo.
Sólo puedes acceder a las dos competiciones de triathlon del juego desde la playa de Santa María en los Santos y desde el Fisherman Lagoon los sábados y los domingos. Además, para participar tienes que tener bien desarrolladas la habilidad con la bicicleta y tu forma física. La recompensa de cada prueba son 10.000 pavos. ●

GUN

Contra Webb y Rudabaugh

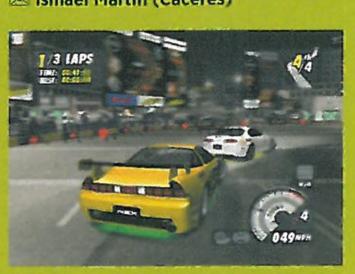
✉ **Francisco Javier (Valencia)**

Hola PlayManía. En el juego *Gun* estoy atascado en la pelea con Rudabaugh y Webb, esa en la que uno va a pie y otro montado en un caballo. ¿Me ayudáis a darles su merecido? Gracias.
Primero céntrate en el que va a pie. Quédate dentro del granero y haz salidas laterales para dispararle, usando el "Desenfunde Rápido" o el rifle con su "zoom" para apuntar a la cabeza. Cuando acabes con él, coge uno de los caballos del rancho y persigue al malvado que queda. Él da vueltas alrededor del granero. Utiliza el "Desenfunde Rápido" o la escopeta para acabar antes con él, o dispara a su montura y, cuando esté a pie, atropéllale con tu caballo. ●

JUICED

Trucos

✉ **Ismael Martín (Cáceres)**



Hola playmaníacos. Tengo el juego *Juiced* y me gustaría saber todos los trucos. Muchas gracias.
En realidad, truco como tal sólo hay uno, que sirve para desbloquear todos los coches en el modo Arcade: en el menú de trucos de la opción "Extras", escribe PINT. Para desbloquear todos los coches en el modo Carrera, corre alrededor de 3 o 4 meses sin saltarte ninguna de las carreras. Y para conseguir todos los vehículos en el modo Custom, tienes que ganar todas las carreras de la serie Arcade, incluyendo la serie Extreme Nitruos. Por último, para desbloquear los prototipos tienes que conseguir 1.500 puntos de respeto de todos los personajes controlados por la CPU. ●

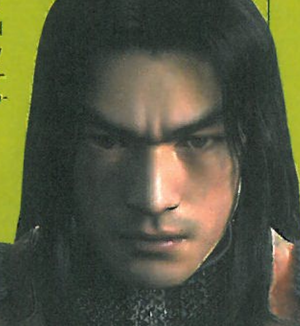
ONIMUSHA 3

En el Templo Submarino

✉ **Salvador López (Salamanca)**

Buenas, playmaníacos. Estoy atascado en el Templo Submarino con Jacques en el juego *Onimusha 3*. ¿Qué tengo que hacer? Gracias y un saludo.
Aunque no nos dices el punto concreto en el que te has atascado (para la próxima vez, es mejor que seas un poco más preciso), lo más probable es que ahora tengas que recuperar el Cristal de Energía. Cuando llegues al barco occidental, alcanza la cornisa superior usando las luciérnagas. Luego, usa las Alas de Luciérnaga sobre las Alas que hay en el suelo parar volar, y sobrepasa así las máquinas del pasillo. Al fondo está el Cristal de Energía.
Ya sólo te queda regresar a la sala principal del Templo y enviar el cristal a Samanosuke. ●







ATV OFFROAD FURY: BLAZIN' TRAILS

En el menú principal ve a "opciones" ,a "identificador de jugador" e introduce:

• **1500 créditos:** $moneybags $

• **Desbloquear todo excepto la bicicleta Furia:** All Access

BREATH OF FIRE III

• **Mucha vida:** Incluye a Rei en tu grupo y lucha contra Gootian. Emplea la técnica Pilfer para absorber toda la vida que puedas, hasta el máximo.

DARKSTALKERS CHRONICLE

• **Lista de opciones EX:** Mantén pulsado **L** mientras seleccionas el menú de opciones.

• **Desbloquear personajes:**

• **Shadow:** en el menú de selección de personajes, en la casilla de personaje aleatorio ponte sobre la "?", aprieta el botón Start 5 veces y el botón de confirmar.

• **Marionette:** igual que antes, pero pulsa Start 7 veces.

DEATH JR.

Pausa el juego y manteniendo pulsados el botón L y R pulsa estas combinaciones:

• **Todas las armas:**
↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ✖, ●

• **Modo Dios:**
↑, ↑, ↓, ↓, ←, ←, →, →, ■, ▲

• **Todas las mejoras:**
↓, ↓, ←, →, ←, →, ✖, ●

• **Munición infinita:**
▲, ▲, ✖, ✖, ■, ●, ■, ●, →, ↓

DRAGON BALL Z: SHIN BUDOKAI

• **Empezar transformado:** Cuando elijas a un personaje transformado, mantén R pulsado. De esta manera, empezarás en ese estado y no tendrás que acumular poder para transformarte durante el juego.

• **Minijuego Dragon Click:** En el menú principal, después de superar el juego, pulsa el botón L y verás que en el Radar Dragón las palabras "Dragon Click" aparecen. Después, pulsa el botón R para empezar el minijuego. El objetivo es tan sencillo como pulsar el botón R tantas veces como puedas en el tiempo que te dan.

GHOST IN THE SHELL: STAND ALONE COMPLEX

• **Armas extra:** si acabas un nivel llevando contigo el arma de algún enemigo, te quedarás con ella para todo el juego.

GOTTLIEB PINBALL CLASSICS

Introduce estos passwords en la pantalla "Enter Code":

• **Abrir modo "Payout":** WGR

• **Abrir bolas personalizadas en el menú de opciones:** CKF

• **Inclinación opcional en el menú de opciones:** BZZ

• **Mesa de Playboy en modo Libre:** HEF

GRAND THEFT AUTO LIBERTY CITY STORIES

Introduce estas combinaciones durante el juego:

• **Semáforos en verde:**
▲, ▲, R, ■, ■, L, ✖, ✖.

• **Conducir sobre el agua:**
●, ✖, ↓, ●, ✖, ↑, L, L.

• **Destruir todos los coches:**
L, L, ←, L, L, →, ✖, ■.

• **Armadura a tope:**
L, R, ●, L, R, ✖, L, R.

• **Salud al máximo:**
L, R, ✖, L, R, ■, L, R.

• **Conseguir 250.000 dólares:**
L, R, ▲, L, R, ●, L, R.

• **El nivel de búsqueda no sube:**
L, L, ▲, R, R, ✖, ■, ●.

• **Bajar el nivel de búsqueda:**
L, R, ■, L, R, ▲, L, R.

• **Pack de armas 1:**
↑, ■, ■, ↓, ←, ■, ■, →.

• **Pack de armas 2:**
↑, ●, ●, ↓, ←, ●, ●, →.

• **Pack de armas 3:**
↑, ✖, ✖, ↓, ←, ✖, ✖, →

GRIPSHIFT

• **Abrir todos los niveles:** Ve a "Extras" y pulsa:
R, R, R, L, L, L.

LOS SIMS 2

• **¡Ataque alien!:** En cualquier punto del juego, salva la partida, y apaga la consola. Enciéndela y entra el menú del reloj para retrasar la hora. Cuando vulevas a cargar el juego habrás desbloqueado una escena de invasión alien.

PURSUIT FORCE

Introduce en el menú de trucos:

• **Mitad de salud:** "Iron Man".

• **Sin tráfico civil:** "Open Road".

SPIDER-MAN 2

Dentro de "Opciones", busca "Trucos" e introduce:

• **WARPULON:** niveles abiertos.

• **MYHERO:** todos los movimientos comprados.

• **POPPYCORN:** vídeos abiertos.

• **NERGETS:** salud infinita.

• **FILLMEUP:** telaraña infinita.

TWISTED METAL WORLD TOUR

Mantén pulsados **L** y **R** y pulsa:

• Armas mejores: ▲, ▲, ↑, ↑.

• Munición infinita: ▲,▲, ↓, ↓.

• Invencible: →, ←, ↓, ↑.

VIRTUA TENNIS WORLD TOUR

En el menú principal mantén pulsado L y, sin soltarlo, introduce estas combinaciones. Oirás un sonido.

• **Todas las raquetas y equipamiento disponibles desde el principio (en Casa):**
→, ←, →, →, ↑, ↑, ↑.

Play ¡TRUCO PSP!

DAXTER

• **Desbloqueables:**
Consiguiendo Esferas Precursor a lo largo del juego te permitirá comprar extras del juego.
Trailer E3 2005: 600 Esferas Precursor.
Diseños: 700 Esferas Precursor.
Animática de la Intro: 800 Esferas Precursor.
Juego en desarrollo: 900 Esferas Precursor.
Detrás de las cámaras: 1000 Esferas Precursor.

• **Minijuegos:**
Se desbloquean al conseguir una cantidad determinada de Esferas Precursor:
Matrix I: consigue 1 Esfera.
Braveheart: consigue 100 Esferas.
El Señor de los Anillos I: consigue 200 Esferas.
Indiana Jones: consigue 300 Esferas.
Matrix II: 400 Esferas.
El Señor de los Anillos II: consigue 500 Esferas.

• **Recompensas:**
Superando los minijuegos con medalla de oro podrás hacerte también con objetos curiosos:
Sombrero de Indiana Jones: consigue Oro en el minijuego de Indiana Jones.
Calzoncillos: consigue Oro en el minijuego El Señor de los Anillos 2.
Pista de website A: consigue Oro en el minijuego Matrix I.
Pista de website B: consigue Oro en el minijuego Braveheart.
Pista de website C: consigue Oro en el minijuego El Señor de los Anillos I.
Pista de website D: consigue Oro en el minijuego Matrix II.

[S.O.S.] TRUCOS

ULTIMATE SPIDER-MAN

Los ítems

✉ **Luis Miguel Amor (Madrid)**

Hola playmaníacos. Tengo el juego *Ultimate Spider-Man* y, como es cortísimo, estoy intentado sacar todos los extras. Quería saber si merece la pena recoger todos los iconos esparcidos por ciudad, y cuántos son. Muchas gracias.

Pues hay 190, nada menos, e ir recogiéndolos es una de las condiciones para desbloquear distintos trajes. Te indicamos cuáles son estos trajes y cómo se consiguen:

Wrestling: Coger 30 iconos y completar 30 misiones callejeras.

Peter Parker: Coger 50 iconos, completar 50 misiones callejeras y ganarle cuatro carreras a la Antorcha Humana.

Hoodie: Coger 75 iconos, acabar 32 tours de combate y completar 75 misiones callejeras.

Arachnoman: Coger 90 iconos, acabar 48 tours de combate y completar 90 misiones callejeras.

Traje Negro: Coger 190 iconos, acabar 36 tours de combate, completar 100 misiones callejeras y por último ganar 60 carreras.

ZONE OF THE ENDERS 2

Contra Anubis

✉ **David (e-mail)**

Qué tal playmaníacos? Tengo el juego *ZOE 2* y, tras mucho sufrir, he llegado al combate contra el gran robot Anubis. Pero éste me mata una y otra vez. ¿Me dáis algunos consejos para acabar con él? Muchas gracias.

Verás que su técnica es aparecer, desafiar y desaparecer, para finalmente reaparecer y lanzar como el rayo un ataque tipo BURST. Cuando carga este ataque, usa el ZERO+SHIFT para acercarte a él todo lo que puedas y atacarle con un SLASH. Mantén esta técnica hasta que su barra de salud baje hasta la mitad. Anubis se lanzará entonces al combate directo. Usa ahora la combinación DASH-SLASH (R2+■) hasta que tu enemigo caiga.

GTA SAN ANDREAS

Las misiones de Chulo

✉ **Nacho García (Madrid)**

Hola playmaníacos. Tengo el *GTA San Andreas* recién comprado y quiero saber cómo puedo hacer las misiones de chulo, si es que es posible y no son un bulo que he leído en Internet. Muchas gracias y seguid así.

Sí, sí que es posible... Para poder activarlas tienes que hacerte con un coche concreto, el Brodway. Puedes encontrar uno en el aparcamiento del túnel de lavado cerca de "Pay N' Spray" de Idlewood. Una vez en él, ya sabes, pulsa R3. Por cierto, las misiones consisten en recoger chicas y llevarlas hasta sus clientes, y a veces tendrás que defenderlas. Al llegar al nivel 10 conseguirás dinero y, cada vez que uses los "servicios" de una estas chicas, serán ellas las que te paguen.

SYBERIA

La llave de la tumba

✉ **Juan Carlos Egea (Sabiote, Jaen)**

Hola gente, tengo un problemilla con el *Syberia*. ¿Dónde encuentro la cruz que hay que poner en el sombrero del autómata de la tumba (el que se quita el sombrero después de que suenen las campanadas)? Muchas gracias.

La llave que necesitas para encajar en el sombrero del autómata está en la sacristía de la Iglesia. Allí tienes que mover una cruz que hay en la pared para coger la pequeña llave que oculta. Con esta llavecilla puedes abrir el mueble con cajones. En ellos encontrarás una colección de tarjetas perforadas, y verás que otro tiene un doble fondo. En el lateral derecho del mueble hay una palanca: muévela y se abrirá el doble fondo, en el que encontrarás la llave que necesitas para el sombrero de la estatua.

X- MEN LEGENDS

Personajes ocultos

✉ **EvaristoRibero (Santander)**

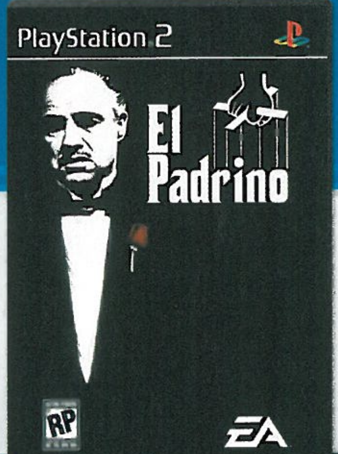
Hola, en el juego *X-Men Legends II: Rise of Apocalypse*, he logrado descubrir a un personaje secreto, Masacre. ¿Hay más? Y si es así, ¿cómo se consiguen? Un saludo.

Pues te quedan dos por conseguir. El primero es Iron Man, y para lograrlo debes hacerte con 4 "homing beacons" y después con la pieza de la armadura de Iron Man. Luego, en el nivel 5, tras haber localizado todo lo anterior, salva a Iron Man y podrás jugar con él. El otro personaje oculto es el Profesor Xavier, y tienes que superar todas las misiones de la Sala de Peligro para conseguir desbloquearle.

canal ocio
cine y videojuegos

Promociones exclusivas Canal Ocio







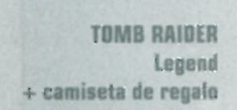
EL PADRINO
el videojuego
+ libro de regalo



COMMANDOS
Strike Force
+ camiseta de regalo

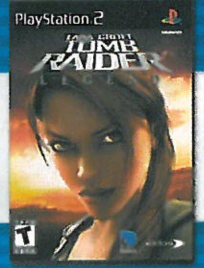






TOMB RAIDER
Legend
+ camiseta de regalo









DRAGON QUEST
El periplo del Rey Maldito
+ camiseta de regalo





Cómpralos o prueba suerte!



Sólo en tiendas Canal Ocio obtienes más por menos.



Ahora, y hasta fin de existencias, con la compra de cualquiera de estos juegos, te llevas un fantástico regalo por el mismo precio.

Te damos más

Busca tu tienda Canal Ocio en:
www.canalocio.es/videoclub

Promociones hechas realidad gracias a la colaboración de:



¿Los quieres gratis? - Prueba Suerte

Envía un SMS al **7227** con la palabra: **ELPADRINO** **COMMANDOS** **TOMB** **DRAGON**
(Coste del SMS 0,90 euros + IVA)

y entra en el sorteo de 10 Packs de cada una de estas geniales promociones



Entra en canalocio.es/sorteos para conocer a los ganadores

Promociones válidas hasta fin de existencias · Ver términos y condiciones del Sorteo SMS y la gestión de sus datos de participación en www.canalocio.es

diseño: Acco estudio gráfico

www.canalocio.es - tu portal de cine y videojuegos



El Agente 47 dominará el combate con armas tan bien como las técnicas de infiltración y sigilo.

PS2 | EIDOS | AVENTURA DE ACCIÓN | MAYO

Hitman: Blood Money

SE BUSCA AL MEJOR **MATÓN** DE LA TIERRA

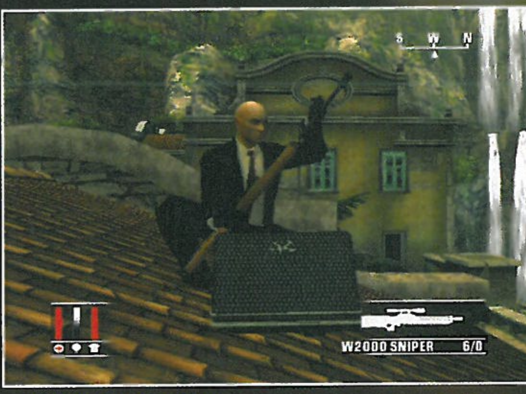
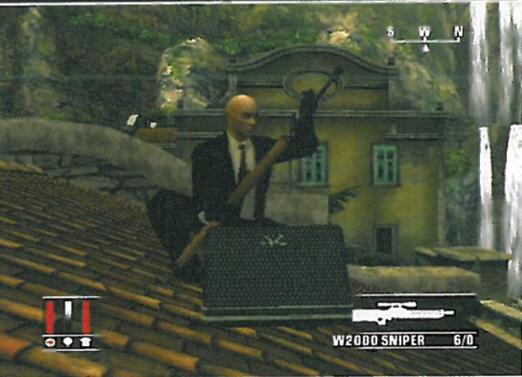
El Agente 47 es el más experto matón de la organización ICA pero, ¿cómo reaccionará cuando sea él quien esté en el punto de mira? Una agencia rival quiere acabar con él y, mientras sigue cumpliendo encargos de eliminación, tendrá que descubrir qué ocultan sus nuevos enemigos.
Con este atractivo argumento la tercera entrega de la saga *Hitman* en PS2 recuperará su conocido planteamiento: para encontrar a nuestras víctimas nos internaremos en el corazón de diversos escenarios (la mansión de un narcotraficante, un teatro de la ópera, las calles de Nueva Orleans durante el carnaval...). Y nuestra libertad de acción será absoluta, tanto para acercarnos al objetivo desde multitud de caminos alternativos como para emplear métodos sigilosos o acción directa. Además, el Agente 47 exhibirá nuevas habilidades que aumentarán aún más nuestras posibilidades de acción, como agarrar y desarmar a sus enemigos, usarlos como escudo humano o trepar por cañerías o verjas para acceder a zonas elevadas. Y un sistema de ranking mundial Online, que medirá nuestras estadísticas en las misiones, coronará al mejor "Hitman" del planeta. ¿Serás tú?

» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE
Con una trama para adultos y nuevas habilidades que nos darán aún más libertad, el Agente 47 va a vivir su mejor aventura.

Usar a los enemigos como escudo será una nueva habilidad.



La libertad a la hora de afrontar las misiones será total, tanto para elegir el camino como el método con el que cumplimos los objetivos.


Usaremos cualquier arma. Pistolas, rifles, inyecciones somníferas y todo lo que encontremos en nuestro camino: martillos, cuchillos...

» EL PODER DEL DINERO

Por primera vez en la saga, tras cada misión ganaremos una suma de dinero que podremos invertir en mejorar nuestras armas, comprar información sobre las misiones, e incluso pagar para que se borre nuestra pista y que en la siguiente misión no nos reconozcan los enemigos.



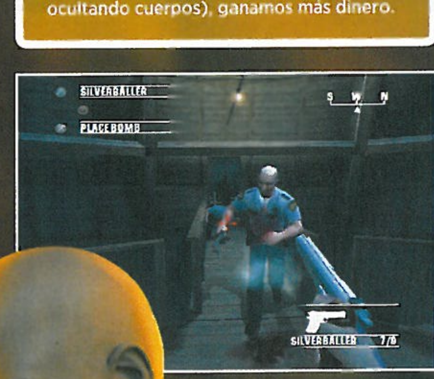
Mejorar unas armas u otras incidirá en la manera de afrontar nuestras misiones.



Cubriendo nuestro rastro (por ejemplo, ocultando cuerpos), ganamos más dinero.



Los escenarios serán realistas, detallados y algunos estarán atestados de gente.



Podremos seguir la acción en primera persona, algo bastante útil en los tiroteos.



» SE PARECE A...



SPLINTER CELL CHAOS THEORY

Sam Fisher y el Agente 47 eliminan a sus enemigos por la espalda, ocultan los cuerpos...



24: THE GAME

También podemos resolver las misiones a tiros o usar el sigilo e intentar causar pocas víctimas.

El Agente 47 tendrá libertad para cumplir sus misiones infiltrándonos o usando la acción. ¿Qué método prefieres tú?



La técnica de infiltración más útil será vestirnos con la ropa de los enemigos. La más útil, pero no la más elegante...

¿Quién quiere eliminarme? Eso se pregunta el Agente 47 cuando una nueva agencia le persigue.

PS2 | SONY | VELOCIDAD | 31 DE MAYO

Tourist Trophy The Real Riding Simulator

SE ACERCA LA **HORA** DE LAS **DOS RUEDAS**

Aunque ya hemos disfrutado en PS2 de una fenomenal recreación del mundial de motos con *Moto GP 4*, faltaba un título que no sólo cumpliera las expectativas de los aficionados al motociclismo como deporte, sino también las de aquellos que aman la sensación de pilotar sobre dos ruedas. Un juego que nos permitiera competir con un gran número motos, "testearlas", modificar su mecánica... Un "*Gran Turismo*" de las motos, vaya. Y precisamente va a ser Polyphony Digital, el estudio creador de *GT*, el que hará realidad ese sueño. En su nueva obra, *Tourist Trophy*, pilotaremos más de 180 motos reales, desde "scooters" a superdeportivas, de marcas japonesas y europeas como Honda, Yamaha, Ducati, BMW o Aprilia. Y en cada máquina notaremos una potencia, maniobrabilidad y estabilidad distintas, trasmitiendo una realista experiencia de conducción que disfrutaremos en más de 35 circuitos (algunos reales y otros sacados de la saga *Gran Turismo*). A la hora de pilotar elegiremos entre un modo Arcade, que ofrece carreras para uno o dos jugadores a pantalla partida, o en el modo *Tourist Trophy*, en el que iremos sacándonos licencias de conducción, retando a pilotos en duelos singulares para conseguir sus motos, participando en carreras contra 3 rivales según la marca y cilindrada de nuestra moto... Unos gráficos hiperrealistas completarán un título que busca revolucionar la simulación de motociclismo.

» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE

Como *Gran Turismo*, quiere hacernos disfrutar de la más completa experiencia de conducción... pero sobre dos ruedas.



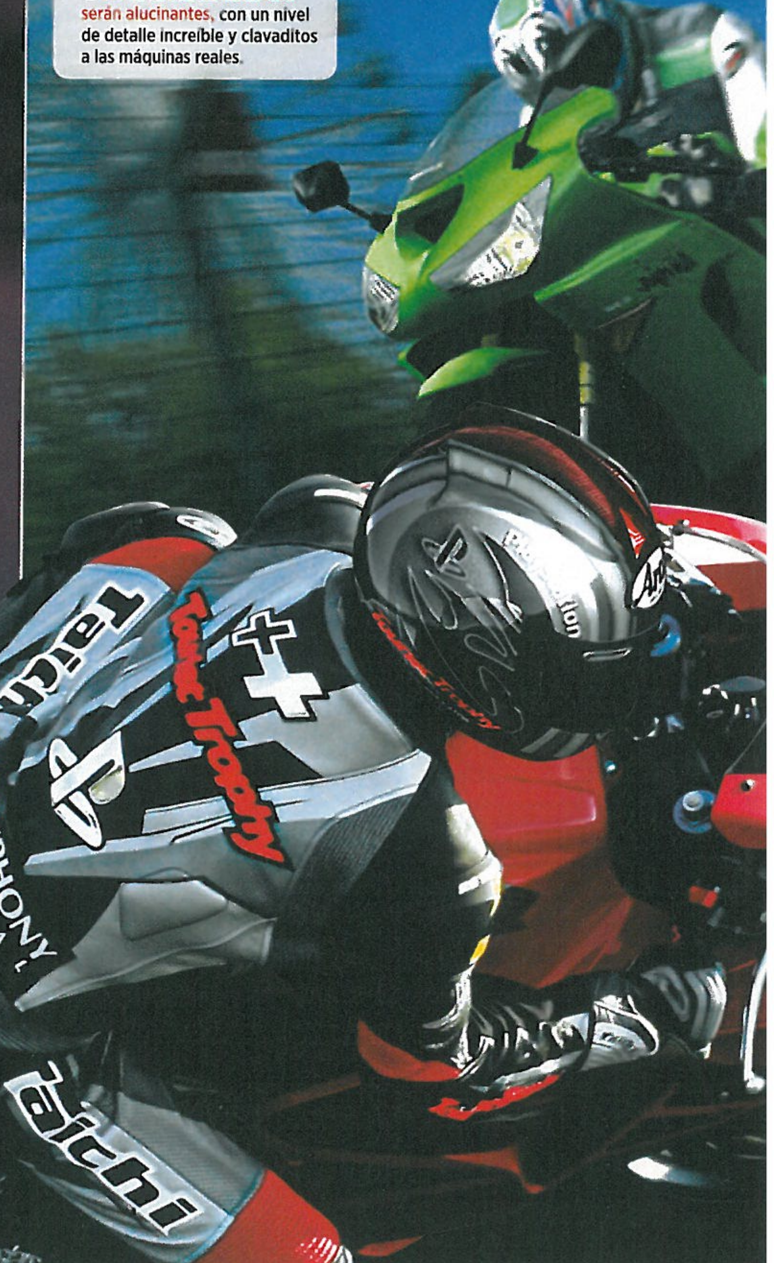
Conducir de manera realista pero asequible más de 180 motos será la propuesta de *TT*.

» SE PARECE A...



GRAN TURISMO 4: También fue creado por Polyphony Digital, y *Tourist Trophy* compartirá muchas de sus cualidades: variedad de máquinas, modos, simulación realista pero accesible...

MOTO GP 4: El mejor juego de motos de PS2 por su fiel recreación del Mundial y su pilotaje adaptable a novatos y expertos. ¿Conservará el primer puesto ante *Tourist Trophy*?



Los modelos de las motos serán alucinantes, con un nivel de detalle increíble y clavaditos a las máquinas reales.

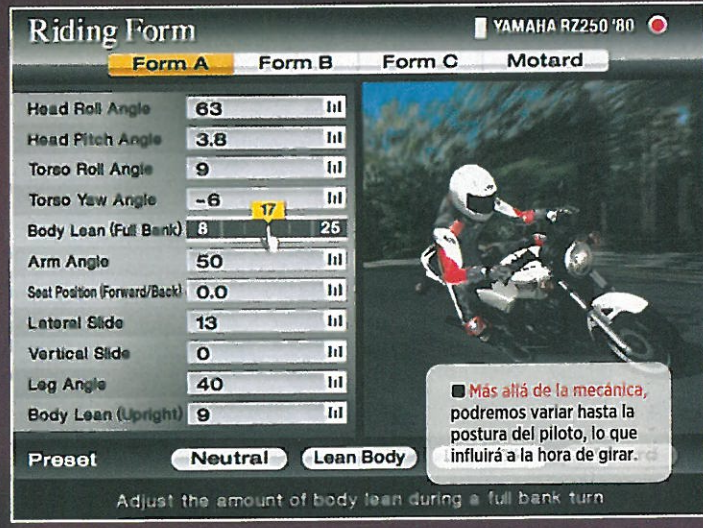


Habrá motos de calle y de carreras, modelos desde 1980 hasta la actualidad.

Los responsables de *Gran Turismo* quieren crear el mejor juego de motos, y para ello van a trasmitirnos las diferentes sensaciones de pilotar más de 180 motos reales.



Honda, Yamaha, Suzuki, Ducati... Los fabricantes más prestigiosos aportarán sus máquinas.



Más allá de la mecánica, podremos variar hasta la postura del piloto, lo que influirá a la hora de girar.

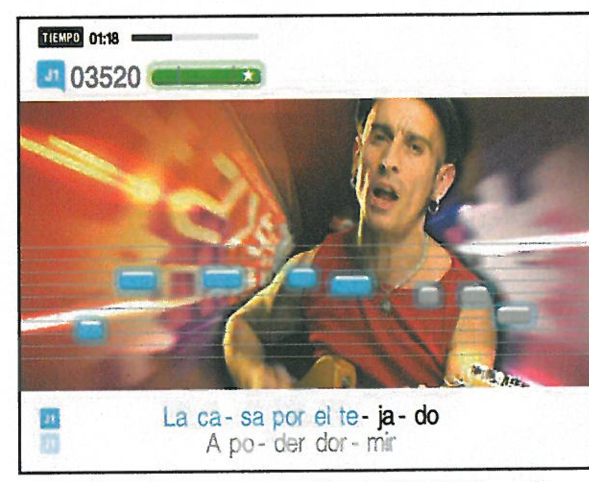
PS2 | SONY | MUSICAL | 7 DE JUNIO

Singstar Rocks!

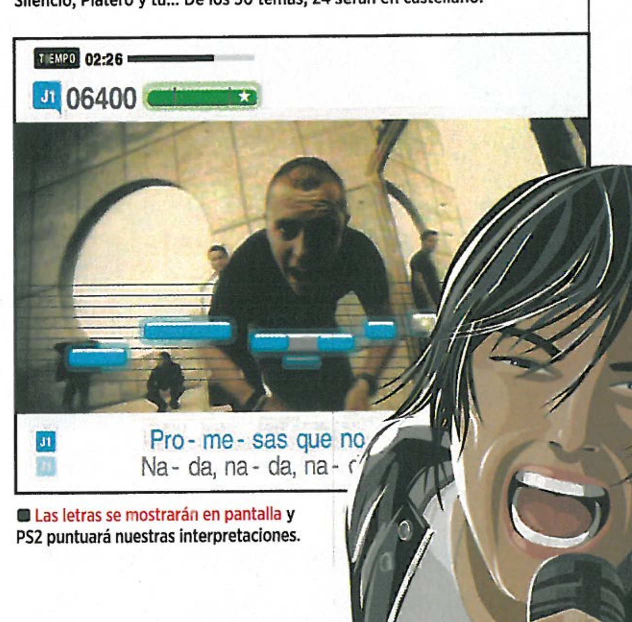
PS2, MICRÓFONOS Y ROCK & ROLL

Si tus vecinos ya se quejaron de las fiestas que montaste en tu casa con los anteriores *Singstar*, que se vayan preparando para la edición más "cañera" de todas. *Singstar Rock!* nos traerá 30 nuevos temas con sus correspondientes vídeos originales, para que cantemos siguiendo la letra que aparece en pantalla al mismo tiempo que la consola puntúa nuestra actuación según el ritmo y las inflexiones de nuestra voz. Pero en este caso se tratará de canciones rock, 24 de ellas de artistas nacionales como Dover, Barricada, Loquillo y los Trogloditas, Los Piratas, Siniestro Total, Medina Azahara, Extremoduro o Rosendo. Y también habrá sitio para 6 temas en inglés de leyendas del rock como los Rolling Stone o Nirvana. Incluso los que prefieren la "caña contenida" encontrarán cosas más blanditas como El Canto del Loco, Pereza, Coldplay o Joaquín Sabina. Y todo ello con los modos de juego habituales, que potenciarán las partidas multijugador en las que podremos competir en solitario o por equipos, e incluso hacer espectaculares duetos. Ah, y si ya tienes los micrófonos de un *Singstar* anterior, debes saber que aparecerán dos ediciones del juego, una con micros y otra, más barata, sin ellos.

» SE PARECE A... **SINGSTAR 80'S**
» PRIMERA IMPRESIÓN: **MUY BUENA**



El rock tomará PS2 con grupos como Fito y los Fitipaldis, Héroes del Silencio, Platero y tú... De los 30 temas, 24 serán en castellano.



Las letras se mostrarán en pantalla y PS2 puntuará nuestras interpretaciones.

PS2 | VIRGIN PLAY | MUSICAL | MAYO

Guitar Hero

SIGUE LOS PASOS DE UNA **ESTRELLA**



Conviértete en una estrella del rock tocando 50 temas, 30 de ellos de grupos míticos, como Boston, Queen, Pantera o Los Ramones.

Juegos musicales para PS2 hay muchos y muy buenos, aunque casi nunca llegan a Europa. Ese no es el caso de *Guitar Hero*, el último en causar furor en EE.UU., donde ha sido un éxito de crítica y público. Su propuesta será muy sencilla: hacerte sentir como un guitarrista de rock. Para ello, el juego se venderá con un mando especial, el SG Controller, una réplica de una guitarra eléctrica real. En ella encontraremos cinco botones (que sustituyen a los trastes), una pieza móvil en el cuerpo de la guitarra que hará las veces de púa y cuerdas y una palanca para modular el sonido, sin olvidarnos de un sensor interno que detectará cuándo ponemos la guitarra en posición vertical. Todas estas funciones de la guitarra nos permitirán tocar 50 temas, 30 de ellos de míticos grupos como Queen, Pantera, Deep Purple o Incubus, de una forma casi real y que requerirá velocidad en los dedos... aunque en pantalla veremos un sistema de juego ya clásico: notas que bajan por unos carriles y que debemos pulsar en el momento justo. Será muy, muy divertido...

» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE

Un juego musical con personalidad y un catálogo de canciones míticas. Tremendamente jugable con su mando especial.

» SE PARECE A...



SINGSTAR

SingStar apuesta por el karaoke, aunque ambos ofrecen canciones muy conocidas por todos.



DANCING STAGE MAX

El sistema de juego es parecido, y ambos requieren cierta práctica para jugar "dignamente".



Guitar Hero ofrecerá extras como guitarras, vídeos, canciones y personajes desbloqueables.



Las notas bajan por estos "carriles", y debemos pulsarlas justo cuando llegan a la parte inferior.

Existen distintos tipos de notas: algunas las tendremos que mantener, otras sólo son un punteo...

STAR POWER READY!

Jugar con la guitarra es una experiencia que no deberías dejar de probar a poco que te guste la música más cañera.

SELECT YOUR HE
AXEL STEEL
CONTINUE BACK

Este es el mando especial SG Controller, una réplica de una guitarra real, con la que jugar es una pasada.

PS2 | EMPIRE INT. | VELOCIDAD | MAYO

FlatOut 2

CARRERAS SALVAJEMENTE **DIVERTIDAS**

Si después de *Midnight Club 3* y *Burnout Revenge* os habéis quedado con ganas de más "conducción al límite", en breve vais a poder disfrutar de *FlatOut 2*, secuela de un título de conducción muy divertido que viene renovado y mejorado para la ocasión. Desde el primer momento vamos a competir en carreras que nos llevarán por ciudades, bosques, desiertos, fábricas, etc, sembrando el caos a nuestro paso para dificultar a nuestros rivales la carrera, así como para ganar puntos con los que luego mejorar nuestros bólidos. También podremos usar atajos o zonas secretas, destrozar los coches de nuestros rivales de las formas más salvajes y divertidas y participar en alocados minijuegos o partidas multijugador y Online. Vamos, una delicia para los amantes de la velocidad arcade a los que les guste hacer un poco "el bestia" solos o en compañía. Nosotros ya hemos probado una primera versión y nadie en la redacción se ha resistido a probarlo...

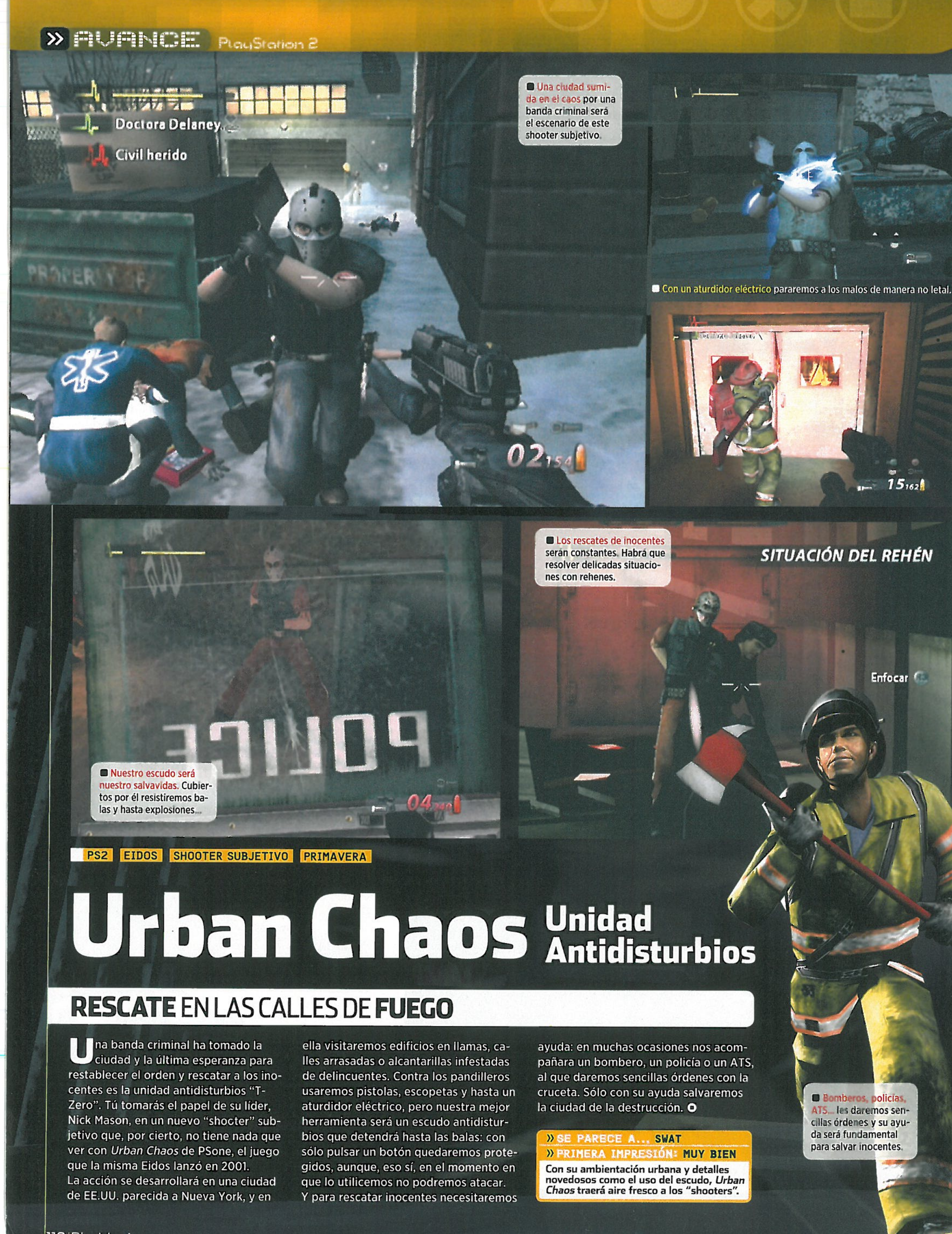
» BE PARECE A... **FLATOUT Y BURNOUT**
» PRIMERA IMPRESIÓN: **MUY BUENA**



FlatOut 2 nos propondrá salvajes carreras con un claro sabor arcade, en las que hay que sembrar el caos y dejar en la cuneta a los rivales.



40 coches, tuning, minijuegos, multijugador... vais a disfrutar de lo lindo.



Una ciudad sumida en el caos por una banda criminal será el escenario de este shooter subjetivo.

Con un aturdidor eléctrico pararemos a los malos de manera no letal.

Los rescates de inocentes serán constantes. Habrá que resolver delicadas situaciones con rehenes.

Nuestro escudo será nuestro salvavidas. Cubiertos por él resistiremos balas y hasta explosiones...

PS2 | EIDOS | SHOOTER SUBJETIVO | PRIMAVERA

Urban Chaos Unidad Antidisturbios

RESCATE EN LAS CALLES DE FUEGO

Una banda criminal ha tomado la ciudad y la última esperanza para restablecer el orden y rescatar a los inocentes es la unidad antidisturbios "T-Zero". Tú tomarás el papel de su líder, Nick Mason, en un nuevo "shooter" subjetivo que, por cierto, no tiene nada que ver con *Urban Chaos* de PSone, el juego que la misma Eidos lanzó en 2001.

La acción se desarrollará en una ciudad de EE.UU. parecida a Nueva York, y en ella visitaremos edificios en llamas, calles arrasadas o alcantarillas infestadas de delincuentes. Contra los pandilleros usaremos pistolas, escopetas y hasta un aturdidor eléctrico, pero nuestra mejor herramienta será un escudo antidisturbios que detendrá hasta las balas: con sólo pulsar un botón quedaremos protegidos, aunque, eso sí, en el momento en que lo utilicemos no podremos atacar.

Y para rescatar inocentes necesitaremos ayuda: en muchas ocasiones nos acompañara un bombero, un policía o un ATS, al que daremos sencillas órdenes con la cruceta. Sólo con su ayuda salvaremos la ciudad de la destrucción.

» SE PARECE A... SWAT

» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BIEN

Con su ambientación urbana y detalles novedosos como el uso del escudo, *Urban Chaos* traerá aire fresco a los "shooters".

Bomberos, policías, ATS... les daremos sencillas órdenes y su ayuda será fundamental para salvar inocentes.

ESPECIAL 5º ANIVERSARIO

REVISTA + JUEGO 3,99€

Computer Hoy Juegos

Práctica • Completa • Actual

Nº 61 ABRIL / 2006

LA REVISTA DE JUEGOS PARA PC MÁS VENDIDA EN EUROPA

AHÓRRATE 5 EUROS En las últimas novedades para PC en Pág. 93

PRIMER CONTAC

¡¡LO MÁS NUEVO!!
- Prey
- True Crime II
- Tomb Raider Legend

TEST

Estrategia de otra galaxia
Star Wars
El Imperio en Guerra

¡¡La muerte le sienta tan bien!!
Stubbs the Zombie

El equipo mejor entrenado
Rainbow Six Lockdown

Y también probamos... Crashday, Tony Hawk American Wasteland, Gettin' Up, BloodRayne II, Day of Defeat Source, GTA San Andreas...

PRÁCTICO ¿Funciona en mi PC? Las claves para verificar

GUÍAS Y TR

Los mejores consej
- El Padrino
- Commandos

HARDWARE

GUÍA DE COMPRAS 100 JUEGOS COMENTADOS Y PUNTUADOS

¡¡POR FIN ESTÁ AQUÍ!!

El mejor Test y guía de las misiones más difíciles

Commandos

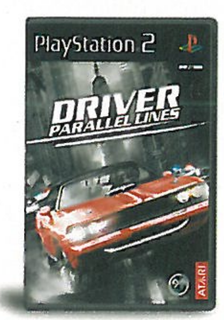
POR SÓLO 3,99€

INDUSTRY GIANT II

RE-VOLT

3+ PC CD Acclaim





Regalamos 10 Juegos Driver Parallel Lines

¡Envía un SMS con tu móvil al número 7227!

Bases del Concurso "PASATIEMPOS"

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto al número **7227** desde tu móvil poniendo: Play88 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales. Por ejemplo, si crees que la respuesta correcta es la B, deberías mandar el siguiente mensaje: play88 B Arturo López Calle Aranjuez 64, 7A, CP 29007 Madrid.
1.- Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2.- Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
3.- Los premios no serán canjeables por dinero.
4.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista.
6.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Sólo válido en territorio español.
7.- Plazos de participación: del 16 de abril de 2006 al 16 de mayo de 2006.

"En cumplimiento con la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. para la publicación de los ganadores de los concursos, así como para el envío de los premios, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en la dirección C/Los Vascos, 17-28040 Madrid".

Contesta el pasatiempo señalado y envía tu mensaje al 7227 escribiendo: "Play88 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales". Podrás ganar uno de los 10 juegos *Driver Paralell Lines* para PS2 que Atari y PlayManía sortearemos entre los que enviéis la solución correcta.

Concurso "PASATIEMPOS"

» Lío de números

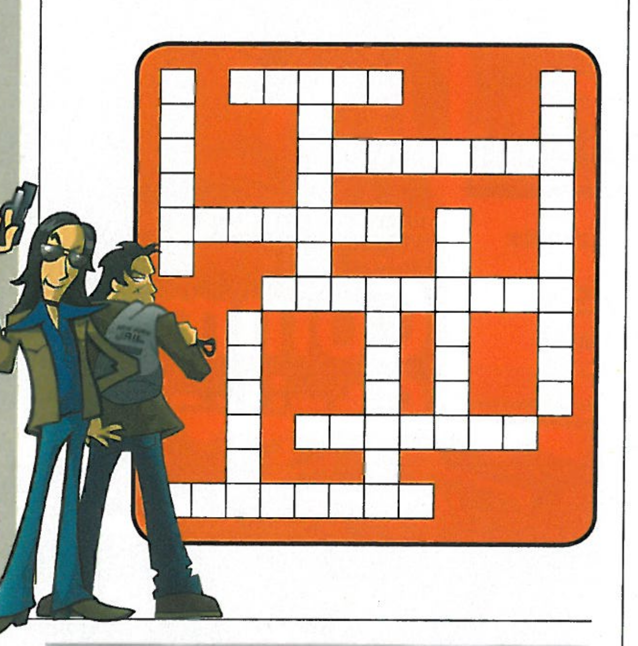
Se hace larga la espera entre rejas para "El Chico" y entre sus aficiones está la de contar los días que lleva en la cárcel. Fíjate bien en los números y dinos cual se repite más. **NOTA: Al mandar tu mensaje, sustituye el número por la letra indicada: 1 = A, 2 = B ó 3 = C**



» Cruzada made in USA

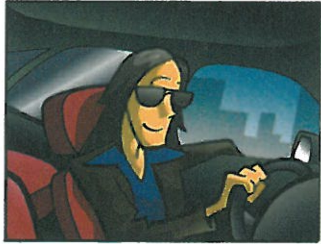
Nueva York es en esta ocasión el escenario de las fechorías de "El Chico" y compañía, pero no olvidemos otras muchas ciudades norteamericanas que forman los EEUU. ¿Qué tal ahora un viaje por DOCE de ellas en nuestra cruzada USA? Sin duda, un viaje apasionante...

Ciudades: Portland, Las Vegas, Denver, Chicago, Atlanta, Houston, Orlando, Miami, Nashville, Boston, Detroit, Los Angeles



» Humor

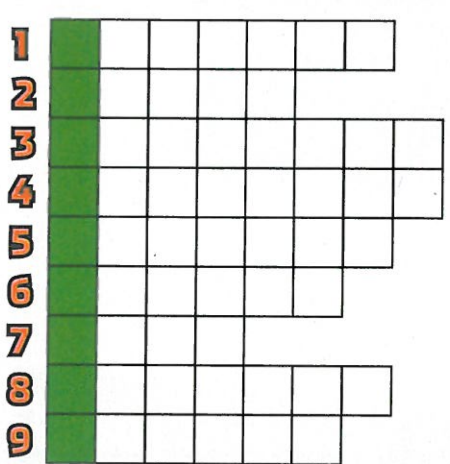






» El nombre en clave

Driver **es todo un mito y de juegos míticos Atari sabe un rato. Descubre el nombre de uno de ellos, buscando un sinónimo de cada definición. En las casillas verdes tendrás la solución.**



1. Hoyo
2. Símbolo
3. Canturrear
4. Carpintero
5. Afeitar
6. Cosa
7. Igual
8. Rebelde
9. Salario

WELCOME TO NEW YORK!

» GANADORES

LOS MEJORES´05
CONSOLA PSP + JUEGO *GTA LIBERTY CITY*
Manu Rodríguez García .... Sevilla

Ganadores juego *Shadow of the Colossus* (PS2) PlayManía Nº86
Carlos Ruiz Sánchez .... Albacete
Juan Antonio López Megías .... Alicante
Sergio Mesa Rodríguez .... Barcelona
Santiago Martínez .... Burgos
Carlos Robles Sánchez .... Cáceres
José Cabral Villanueva .... Cádiz
Alfonso Gallego .... Cádiz
Jesús Martínez .... Castellón
Jesús Espín Parreño .... Ciudad Real
Antonio García Sánchez .... Guipúzcoa
Sergio Ramírez Oria .... Huelva
Diego Daza Senciales .... Huelva
Jaime William .... Jaén
Fco. Javier Colmenar Marino .... Madrid
Juan Nafría .... Madrid
Pedro Rodríguez .... Madrid
Lucas Rosilo Medem .... Madrid
David Corral Carretero .... Madrid
Daniel Pardo .... Málaga
Adrián Usero Hernández .... Murcia
José Daniel Liza Moreno .... Murcia
Adrián Valencia .... Navarra
Gonzalo Cajide .... Pontevedra
Álvaro Almagro .... Santander
Miguel Ángel Fernández Vázquez .... Vizcaya

Juego *BLACK* para PS2. Pasatiempos Nº86
Juan Corbi López .... Alicante
Alberto Fernández Ferrín .... Asturias
Rubén Tórtola .... Cuenca
Abel Botella Cid .... Girona
Javier Monedero .... Madrid
Santiago Manteca .... Pontevedra
Manuel Candalija Medina .... Tarragona
Raúl Salvador Villagrasa .... Teruel
Enrique Moreno Motos .... Valencia
David Hernando .... Vizcaya


POLIFÓNICAS Y SONIDOS REALES
88162 Rompe
85343 Noche de travesura
85145 Pobre diabla
85971 Mi dulce niña
86973 Ella y yo
85629 Gasolina
82652 Fiesta Pagana
85836 Angels
85609 Gata fiera
88181 You´re beautiful
84826 Dale don dale
83849 Molinos de viento
85316 Ven bailalo
85944 Eras tu
85611 La Popola
86041 Love generation
85992 Mayor que yo
84202 Telefono antiguo
82984 Paquito El Choco...
87986 My humps
806 525 644
TELEVISIÓN
83883 Fraggle Rock
84940 Sexo en Nueva York
85508 Pasión de gavilanes
83834 La abeja maya
84560 Curro Jimenez
80108 Benny Hill
85894 Popcorn - Anuncio Clio
83737 Dragon Ball Z
85441 Verano azul
80025 Los Simpsons
85219 Volkswagen Golf
88171 Audi A4 - I got life
NACIONALES
4603 La danza del fuego
8628 No quiero verla mas
5991 Rakata
5290 La camisa negra
5514 Te regalo
8169 El profe
5351 Zapatillas
5317 Nada fue un error
5504 Soldadito marinero
5503 So payaso
8010 Marta, Sebas, Guille...
5899 Volverá
CINE
84207 El Padrino
84724 El bueno, el malo...
84937 Kill Bill
85529 el último mohicano
80143 La Pantera rosa
80017 Mision Imposible
83754 Pesadilla antes de na...
84067 El Exorcista
84231 Bar coyote
84064 Star Wars
80044 Rocky
80096 Pulp Fiction
HIMNOS
82172 Barcelona
83188 Real Madrid
84362 Champions League
84487 We are the champions
84436 100 Real Madrid
84446 Cara al sol
85220 H. de la legión
83808 H. de España
82123 Athletic Bilbao
82124 Atletico Madrid
84094 H. Republicano
85507 Partido popular
84494 La internacional
84490 Asturias patria querida
84489 Els segadors
82190 Betis
84932 Real Sociedad
84896 A las barricadas
Envía SONO Código POLIFÓNICA o SONIDO REAL Al 5888
Ej: Envía SONO 88162 al 5888 para escuchar ROMPE en tu móvil
POP
8013 Sorry
8190 My spirit flies to you
5975 Hung up
5489 Lonely
8145 Don´t cha
4248 Losing my religion
0726 No woman no cry
5970 Tripping
0472 Every breath you take
5329 Don´t phunk with...
0485 Imagine
ROCK
84624 The trooper
80239 Final Countdown
80933 Freak on a leash
83650 Saint Anger
84755 Fear of the dark
84169 Seek and destroy
80277 Nothing else matters
80298 Master of Puppets
80111 Sweet Child of Mine
83655 Thunderstruck
84068 Du hast
DISCO
85046 Pump it up
80093 Equador
85288 Four to the floor
80153 I Will Survive
80056 Insomnia
85212 The world is mine
84226 Cafe del mar
85048 Enjoy the silence 2004
85285 Adagio for strings
85172 The sound of San...
Axel F
Las imitaciones de FAMOSOS más cachondas CON MÚSICA
78190 EL LUISMA (Tecno Remix) Claro... Como el Luisma no se entera
78495 PORTERO (Disco Extended) Un poquito de porfavor....
78494 Dr. MALIGNO (Ibiza Mix) Como te coja...Como te...Como te...Como
78496 FRANCO (Ultra tumba Party) Franco hablando desde la tumba...
78492 CUÑAO (Super Rapero) La risa más divertida del mundo
78493 CHIQUITO (Regaeton Tecno) Pecadorrr de la pradera...No puedorrr
78188 TORRENTE (Versión House) Vamos chaval...¿nos hacemos una pajilla?
78189 EL NENG (100% Tecno) ¡¡¡Que pasa Neng!!! Vamos que despegamos
Ej: Envia SONO 78188 al 5888 para que TORRENTE y tu musicon te avisen de cada llamada
SONIDOS REALES
RISA Carcajada... Para mearse de risa
TARZAN Grito de tarzan, igual que en la peli
INFIERNO Thriller, la carcajada...¡¡¡De miedo!!!
MOTOR Arranque de una harley davidson
TELEFONO Sonará como en casa de tu abuela
POLICIA Todos se sentiran como en N.Y.
GITANO llevo lo' malacatone en la fregoneta
EXORCISTA "Coge el teléfono...!!!Cabrón¡¡¡"
BEBE Ruidosa carcajada de un bebe
Ej: Envía SONO TARZAN al 5888 y te sentirás como si estuvieras en la selva cuando te llamen
CÁNTICOS DE FÚTBOL CANTADOS POR LA AFICIÓN
Rianxeira 79089
Forza Barça 78849
Alé Osasuna Alé! 79080
Alé Zaragoza Alé! 79070
Athleeeeeeeeeetic! 79097
La la la FC Barcelona 78851
R.Madrid, fieles y leales 78854
Musho Betis Musho Betis eh 78858
Valencia, Valencia, Valencia 79073
R.Madrid, ya estamos todos aqui 78855
Atleti, Atleti, Atletico de Madrid 79094
Ej: Para que cante la afición del R. Madrid cuando te llamen envía SONO 78855 al 5888


OléMovil .com


TEMAS
Menú
DANCINGBABIES
HADAS
CALAVERAS
Envía MAS Código TEMA Al 5888
Ej: Si quieres que los fondos de pantalla y los iconos de tu móvil se cambien por HADAS, envía MAS HADAS al 5888
DUENDES
BRUJAS
Opciones
Ir a
Y también puedes elegir:
DEMONIOS
TIASENBIKINI
DRAGONES
ELFOS
DALMATAS
INDIOS
ANGELAS
PIRATAS
ZOMBIES
TOROS
UNICORNIOS
COCHES
DALMATAS
SIRENAS
PERRITOS
LOBOS
AVIONES
TIBURONES
MANGA
PECES


Menú
TUNING
DELFINES
Opciones
Salir


BUBBLE GUN
1714
TRAGACOCOS
1410
50 por 15
1836
Envía JUEGO Código JUEGO Al 5888
Ej: Envía JUEGO 1466 al 5888 para jugar a toda pantallla al SUSANA RECHE
SUSANA RECHE
NO TENGO NADA
TIENES PAR
1466
ZUMA
2034


VIDEO-TONOS
DANZARIN
Empezará su baile más famoso al ritmo de la música cada vez que te llamen
TIGRETON
Relame sin parar la pantalla de tu móvil al ritmo de la música cuando te llaman.
KUNGFU
Te llaman y una chica rompe la pantalla de tu móvil de un ruidoso puñetazo
Envía VIDTON Código VIDEO-TONO Al 5888
Ej: Envia VIDTON TIGRETON al 5888 para que se active a toda pantalla y todo volumen el cachorro TIGRETON cuando te llamen

STAFF

Sonia Herranz Directora.
Abel Vaquero Director de Arte.
Alberto Lloret Redactor Jefe.
Daniel Acal, David Fraile Jefes de Sección.
Álvaro Menéndez Jefe de Maquetación.
Ruth Caravaca, Mercedes Abengoza Maquetación.
Ana María Torremocha, María Jesús Arcones Secretarias de Redacción.
Colaboradores: Rubén Guzmán, Juan Lara, Sonia Ortega, Mercedes López, Francisco Javier Gómez, Ana Antelo, Daniel Lara, Rubén Herrero, Patricia Gamo (maquetación), Alejandro Frago, Sergio Llorente (mapas), Carlos Burgaleta, J. C. Ramírez (dibujos).

playmania@axelspringer.es

Edita **AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.**
Directora General **Mamen Perera**
Director de Publicaciones de Videojuegos **Amalio Gómez**
Subdirector General Económico-financiero **José Aristondo**
Director de Producción **Julio Iglesias**
Coordinación de Producción **Ángel Benito**
Directora de Distribución **Virginia Cabezón**
Director de Sistemas **Javier del Val**
Subdirectora de Marketing **Belén Fernández**

PUBLICIDAD
Director Comercial **José E. Colino**
Directora de Publicidad **Mónica Marín**
Jefes de Publicidad **Gonzalo Fernández, Rosa Juárez.**
Coordinación de Publicidad **Mónica Saldaña**
C/ Los Vascos, 17 3 Planta. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

REDACCIÓN
C/ Los Vascos 17. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48

SUSCRIPCIONES Tlf. 902 540 777

DISTRIBUCIÓN
DISPAÑA. C/ Orense 12-14, 2 planta. 28020 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal. Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A. 1900 Lisboa. Tlf. 837 17 39 Fax: 837 00 37.

DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S.L.
C/ Aragón, 208, 3 -2
08840 Barcelona, España. Tlf.:934544815
Argentina: York Agency, S.A.
México: Pernas y Cía, S.A de C.V.
Venezuela: Distribuidora Continental

TRANSPORTE
BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
IMPRIME: RUAN
C/ Francisco Gervás, 12. Alcobendas (Madrid)
Depósito Legal: M-2704-1999
Edición: 7/2006

Printed in Spain

Publicación controlada por **OJD**

Esta revista se imprime en **Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro.**



Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.



Y EN EL PRÓXIMO NÚMERO...

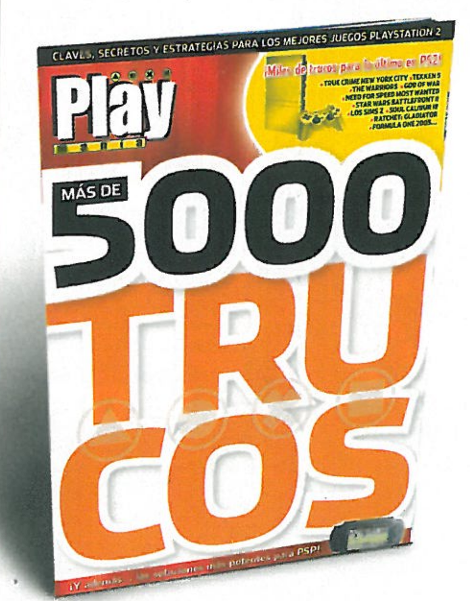
A LA VENTA EL **15** DE MAYO

REPORTAJE
AVANCE E3

Adelantamos todas las claves del E3, la feria más importante del sector de los videojuegos, donde se presentarán todas las novedades con las que disfrutaremos durante los próximos doce meses: noticias sobre PS3, nuevos títulos de PSP y PS2...

SUPLEMENTO
MÁS DE 5000 TRUCOS

Un completo suplemento especial de 32 páginas, en el que encontrarás todos los trucos para los mejores y juegos del catálogo de PS2 y PSP, incluidas las últimas novedades y los mejores Platinum.



COMPARATIVA
ACCIÓN ONLINE

Aprovechando la puesta de largo de *SOCOM 3*, la saga reina del juego online en PS2, nos meteremos en los campos de batalla más reñidos para comprobar cuál es el mejor título a la hora de jugar en red contra otros usuarios. Entre los candidatos no faltarán:
SOCOM 3 U.S. Navy Seals
Battlefield 2 M.C.
Star Wars Battlefront II
Commandos Strike Force
Ghost Recon Advanced Warfighter...



GUÍA COMPLETA
PARA GUARDAR EN LA CAJA DEL JUEGO

Dragon Quest
Todo para completar este RPG sin perderse nada: tareas secundarias, secretos, enemigos...



Nota. Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.







Hablemos claro.
El respeto lo es todo.
Pero tienes que ganártelo.
Lo que te estoy dando es una oportunidad.

No hagas que nos tengamos que arrepentir...
BIENVENIDO A LA FAMILIA.







www.elpadrino.es www.intimidaonegocia.com





PlayStation®Portable
Próximamente

PlayStation®2





Próximamente





